

Voor 'gewone' bridgers

Bied- en speeltechniek

Ook vragen over spelregels en bestuurlijke kwesties waarvan elke 'gewone' bridger het antwoord zou moeten weten, behandelen we in de Bridge Training

In de periodieken Arbitrair, BestuurWijzer en NBB-Rekenprogramma bespreken we de onderwerpen die vooral op het bord liggen van de betreffende functionarissen

Alle reeds verschenen nummers staan op:
www.bridgeservice.nl

Redactie: Carolien de Koomen, Margriet Jansze, Mirjam Dierickxsens, Monica Vuister, Ron Jedema, Siger Seinen, Jan van Die, Frans Schiereck en Rob Stravers (eindredactie)



Bridge
Training

De kunst van het weggoien

Gooi je ook al je energie op de kaarten die je wilt spelen en de volgorde daarvan? Dan wordt dit een opvallend ontspannen Training. Je hoeft alleen maar kaarten op te ruimen!

Spel 1

♠ V B 8 7 6

♥ 3 2

♦ B 10

♣ A 4 3 2



♠ A H 6 5 4

♥ 5 4

♦ A 3 2

♣ H 10 9

Je speelt 4♠.

West draait achtereenvolgens ♥AHV af.

Wat doe je in de 3^e slag?

- Ik troef in dummy en ruim in de hand een ruiten op.
- Ik troef in dummy en ruim in de hand een klaveren op.
- Ik troef in de hand en ruim in dummy een ruiten op.
- Ik troef in de hand en ruim in dummy een klaveren op.

Je mag méér dan één antwoord aanstrepen.

Spel 1 Overpeinzing

♠ V B 8 7 6

♥ 3 2

♦ B 10

♣ A 4 3 2



♠ A H 6 5 4

♥ 5 4

♦ A 3 2

♣ H 10 9

Je speelt 4♠.

West draait achtereenvolgens ♥AHV af.

Wat doe je in de 3^e slag?

- Ik troef in dummy en ruim in de hand een ruiten op.
- Ik troef in dummy en ruim in de hand een klaveren op.
- Ik troef in de hand en ruim in dummy een ruiten op.
- Ik troef in de hand en ruim in dummy een klaveren op.

Je mag méér dan één antwoord aanstrepen.

Begin met het universele speelplanbegin van een troefcontract:

Tel je dreigende verliesslagen!

Dat twee hartenverliesslagen méér dan dreigend zijn, hoef ik je niet te vertellen ☺. Die ben je al kwijt voordat je aan slag kunt komen.

De troefkleur zit lekker dicht. Daar tel je geen verliezers in.

In ruiten dreigt wél een verliesslag.

Vanuit de zuidhand tel je er zelfs twee. Niet lang, want noord heeft voldoende troeven om de derde ruiten af te troeven. Blijft over: één verliesslag in ruiten.

In klaveren dreigt – als je uitgaat van de zuidhand – ook een verliesslag.

♣9 of ♣10 kan rekenen op bescherming van dummy's ♣A. Maar zuids derde klaveren geniet geen bescherming van een sterke broer of zus.

West is zo vriendelijk in de '**dubbele renonce**' te spelen. Zo noemen we het voorspelen van een kleur waarvan de leider in beide handen geen kaart meer heeft. Als tegenspeler kun je dat beter niet doen, en als leider moet je daar optimaal van profiteren!

Dankzij de dubbele renonce kun je kiezen aan welke kant je troeft. Om de juiste keus te kunnen maken, zoek je eerst welke kaart je moet opruimen om een verliesslag in die kleur te voorkomen. Heb je die gevonden? Dan troef je in de andere hand! En soms kun je kiezen ☺.

Spel 1 De juiste opruiming

♠ V B 8 7 6

♥ 3 2

♦ B 10

♣ A 4 3 2



♠ A H 6 5 4

♥ 5 4

♦ A 3 2

♣ H 10 9

Je speelt 4♠.

West draait achtereenvolgens ♥AHV af.

Wat doe je in de 3^e slag?

- Ik troef in dummy en ruim in de hand een ruiten op.
- Ik troef in dummy en ruim in de hand een klaveren op.
- Ik troef in de hand en ruim in dummy een ruiten op.
- Ik troef in de hand en ruim in dummy een klaveren op.

Je mag méér dan één antwoord aanstrepen.

- Als je ♦10 opruimt en in de hand troeft (actie c) verlies je geen ruiten als je daarna ♦A speelt en twee ruiten in dummy troeft.
- Troef je in dummy, en speel je uit de hand ♣9 bij (actie b), dan hef je daarmee de dreiging op van een klaverenverliezer.

De antwoorden b en c zijn dus goed.

Het opruimen van ♦2 (a), of van ♣2 (d) voorkomt geen verliesslag in die kleur.

Spel 2

♠ 5 4 3 2

♥ H V 2

♦ A B 10 9

♣ 3 2



♠ A H V B 10

♥ B 10

♦ H 6 5

♣ V B 4

Je speelt (alweer) 4♠.

West begint met ♣AH, en speelt dan ♣6 na. Oost bekent (gelukkig) 3x.

Welke kaart laat je dummy in de derde klaverenslag bijspelen?

Spel 2 Overpeinzing

♠ 5 4 3 2

♥ H V 2

♦ A B 10 9

♣ 3 2



♠ A H V B 10

♥ B 10

♦ H 6 5

♣ V B 4

Je speelt 4♠.

West begint met ♣AH, en speelt dan ♣6 na. Oost bekent (gelukkig) 3x.

Welke kaart laat je dummy in de derde klaverenslag bijspelen?

Vanuit de zuidhand tel je: één dreigende verliesslag in harten, één in ruiten en twee (onafwendbare) verliezers in klaveren.

Met open kaarten verlies je geen ruitenslag, want dan snijd je over de tegenstander die ♦V letterlijk op handen draagt. Maar zolang je alleen tegen de ruggen aankijkt, heb je een slagingskans van slechts 50%.

Dus zoek je naar een list om de kans op geen ruitenslag te verdubbelen. En de weg naar die zekerheid houd je open met het opruimen van de juiste kaart in de derde slag.

Extra hintje

Vaak kun je een verliesslag in een bijkleur voorkomen door een verliezende kaart weg te gooien op een andere bijkleur. Dan moet die andere bijkleur **niet** evenveel kaarten hebben in dummy en in de hand. Met een ongelijk aantal kun je op de laatste kaart(en) van die kleur dan mooi je vuilnis kwijt.

Spel 2 De juiste opruiming

♠ 5 4 3 2
♥ H V 2
♦ A B 10 9
♣ 3 2



♠ A H V B 10
♥ B 10
♦ H 6 5
♣ V B 4

Je speelt 4♠.

West begint met ♣AH, en speelt dan ♣6 na. Oost bekent gelukkig 3x.

Welke kaart laat je dummy in de derde klaverenslag bijspelen?

Koester het ukkie ♥2; ruim een ruiten op!

Na het winnen van de derde slag, met ♣V, trek je troeven van OW uit hun handen.

Speel dan ♥2 naar ♥B. OW mogen hun ♥A maken. Duiken ze, dan speel je ♥10 na. Verschijnt ♥A dan nóg niet, dan verlies je geen hartenslag! Ga er maar vanuit dat OW hun ♥A echt oppakken in de eerste of tweede hartenslag. Daarna kun je op dummy's laatste hoge harten eindelijk de juiste kaart opruimen: gooi ♦5 ver van je af. Met slechte twee ruiten in zuid kun je geen ruitenslag meer verliezen. En merk op dat je ♦5 (of ♦6) alleen kunt opruimen omdat je in de derde slag ♥2 niet op de vuilnisbelt wierp!

Spel 3

♠ 4 3 2
♥ 3 2
♦ V B 2
♣ A H V 4 2




♠ A H B
♥ A V B 9
♦ 4 3
♣ 9 7 6 5

Na jouw 1SA-opening volgde west met 2♦ en bood noord 3SA.

West begint met ♦AH, en vervolgt dan met ♦5 voor dummy's ♦V.
Welke zuidelijke kaart speel je bij?

Spel 3 Overpeinzing

♠ 4 3 2
♥ 3 2
♦ V B 2
♣ A H V 4 2



♠ A H B
♥ A V B 9
♦ 4 3
♣ 9 7 6 5

Na jouw 1SA-opening volgde west met 2♦ en rondde noord het bieden af met 3SA.

West begint met ♦AH, en vervolgt dan met ♦5 voor dummy's ♦V.
Welke zuidelijke kaart speel je bij?

Oost bekende alleen de eerste twee ruitenslagen. West zit dus met een 6-kaart ruiten tegen...

Ook nu begin je met de opbouw van je speelplan: tel je vaste slagen!

Dat zijn er na de uitkomst zes: ♠AH, ♥A en ♣AHV. En na de eerste twee slagen zeven, omdat ♦V ook een slag voor 'haar' rekening neemt.


En natuurlijk tel je ook twee klaverenslagen mee; de kans dat de ontbrekende klaveren 4-0 zitten is kleiner dan 10%. Daarmee komt je totaal op negen vaste slagen.

'Dus, Rob, wat is nu eigenlijk het probleem?' denk je misschien.

Laat mij er dit over zeggen: van de tien leiders gingen er acht down. De twee leiders die hun contract wél maakten hadden nét daarvoor het hoofdstuk 'blokkades' gelezen...

Spel 3 De perfecte opruiming

♠ 4 3 2
♥ 3 2
♦ V B 2
♣ A H V 4 2



♠ A H B
♥ A V B 9
♦ 4 3
♣ 9 7 6 5

Na jouw 1SA-opening volgde west met 2♦ en rondde noord het bieden af met 3SA.

West begint met ♦AH, en vervolgt dan met ♦5 voor dummy's ♦V.
Welke zuidelijke kaart speel je bij?

Speel in de derde ruitenslag een... klavertje bij. Daarmee voorkom je dat je – na ♣AHV – geheel tegen je zin de vier klaverenslag in je hand wint. Want de vijfde klaveren van dummy kan dan worden bijgezet bij de hopelijk weinig vrije kaarten die vanaf je eerste bridgewedstrijd onbereikbaar waren.

Spel 4

	Partner noord	
	♠ 7 6 5	
	♥ -	
	♦ 4 3 2	
	♣ -	
Leider west		Dummy oost
♠ -		♠ A
♥ -		♥ -
♦ 9 8 7		♦ A B 10
♣ 9 8 7		♣ A H
	Jouw zuidhand	
	♠ 2	
	♥ -	
	♦ H V 9 8	
	♣ 6	

Leider west speelt 6SA. Dummy oost is aan slag.

De leider laat dummy ♣A en daarna ♣H voorspelen.

Welke twee kaarten speel je bij?

Ik help je: de eerste klaverenslag speel je ♣6 bij!

Nu jij: welke tweede kaart ruim je op?

Bridge Training 832, 21 juni 2021, robstravers@xs4all.nl

Spel 4 Overpeinzing

	Partner noord	
	♠ 7 6 5	
	♥ -	
	♦ 4 3 2	
	♣ -	
Leider west		Dummy oost
♠ -		♠ A
♥ -		♥ -
♦ 9 8 7		♦ A B 10
♣ 9 8 7		♣ A H
	Jouw zuidhand	
	♠ 2	
	♥ -	
	♦ H V 9 8	
	♣ 6	

Leider west speelt 6SA. Dummy oost is aan slag.

De leider laat dummy ♣A en daarna ♣H voorspelen.

Welke twee kaarten speel je bij?

Voelt best aangenaam: ♦HV98 achter dummy's ruiten. Dat moet toch goed zijn voor twee ruitenslagen?

Maar niets is minder waar. Want als de leider na ♣AH ook ♠A speelt en dán ♦10, win jij slechts één ruitenslag. Je ontfermt je met ♦H of ♦V over ♦10, maar daarna kun je alleen ruiten terugspelen in de ruitenvork van dummy. Met als gevolg dat dummy de laatste twee ruitenslagen maakt en de leider 6SA C kan noteren.

Het is wel de vraag of de leider na ♣AH zijn ♠A durft te slaan. Want dan riskeert hij een verliezer in ruiten én daarna in schoppen. Zoals in veel zaken buiten de bridgetafel, staat niet vast wat de leider zal doen na ♣AH.

En dat is reden genoeg om te profiteren als hij voor een andere speelwijze kiest.

Spel 4 De juiste dump

	Partner noord	
	♠ 7 6 5	
	♥ -	
	♦ 4 3 2	
	♣ -	
Leider west		Dummy oost
♠ -		♠ A
♥ -		♥ -
♦ 9 8 7		♦ A B 10
♣ 9 8 7		♣ A H
	Jouw zuidhand	
	♠ 2	
	♥ -	
	♦ H V 9 8	
	♣ 6	

Leider west speelt 6SA. Dummy oost is aan slag.

De leider laat dummy ♣A en daarna ♣H voorspelen.

Welke twee kaarten speel je bij?

Bewaar ♠2! Ook de meeste leiders kunnen niet door de kaarten kijken. Als de leider na ♣AH ♦10 speelt, win je die slag met ♦V en speel je ♠2 na voor dummy's ♠A. Nu kan de leider niet voorkomen dat je ook ♦H verticaal voor je kunt leggen. 6SA-1 voor OW.

Lezers mailen



Te assertieve dummy

Vorige week een probleem:

West is aan slag
en speelt ♣ 2 voor

Dummy noord

♣ H 10 3

♣ A B 2

Zonder aanduiding van leider zuid speelt dummy noord ♣10 bij; oost legt ♣V en de leider zegt: 'Klaverenheer.'
Wat is correct?

Rob:

Tja... Met het voorspelen van ♣2 staan voor de leider drie klaverenslagen vast, waar ♣V ook logeert. Mits de leider dummy *niet* ♣H laat bijspelen. Want dan verliest hij een klaverenslag als west nog ♣Vx in handen heeft.

Dummy legt op eigen gezag ♣10. Die kaart is dan formeel nog niet gespeeld. Oost volgt braaf met ♣V.

Ook dan wint de leider alle klaverenslagen door nu ♣A te leggen, en daarna ♣B en ♣H.

Tot ieders verbazing zegt de leider: 'Klaverenheer'. Dan geldt ♣H als gespeeld en mag oost zijn ♣V verwisselen voor een andere klaveren. ♣V gaat dan gewoon terug in oosts hand en leider zuid mag deze informatie niet gebruiken...

Ik weet de overige kaarten niet, en ook niet het contract dat werd gespeeld. Dus weet ik ook niet om welke reden de leider ♣H noemde als de te spelen kaart. Misschien vond hij het noodzakelijk om direct in dummy aan slag te komen.

Voordat ik probeer een paar wijze woorden te componeren, wil ik daarom graag van de leider weten waarom hij ♣H noemde.

De leider:

Ik mocht niet meer van slag en ging voor één down.

Rob:

Dit antwoord riekt naar een black-out. Want als de leider dummy een lage klaveren laat bijspelen, blijft hij – dankzij ♣A en ♣B in de achterhand – óók aan slag, én met de zekerheid dat hij dan drie klaverenslagen maakt.

Met dit antwoord kan ik niet uitsluiten dat de leider de volgende slag – zónder de voor hem verboden informatie van ♣V bij oost – ♣3 naar ♣A speelt om dezelfde reden: geen risico lopen om van slag te gaan. Met andere woorden: met ♣Vxx bij oost, geeft de leider één klaverenslag af; alleen met ♣Vx of ♣V-sec bij west, mag de leider drie klaverenslagen noteren.

En dummy krijgt de vermaning om pas een kaart te pakken nádat de leider die heeft aangeduid.

Als de verzaker een verliezer opruimde?

Een vraagje over een verzaking.

De leider speelt een SA-contract.

Op mijn 4e schoppen ($\spadesuit 6$) gooit hij een hartentje bij.

Nadat hij aan slag is gekomen, speelt en wint hij $\spadesuit 5$ (die kaart had hij bij mijn $\spadesuit 6$ moeten bijspelen).

Hoeveel strafslagen moet hij nu inleveren?

Hij maakte daarna nog drie slagen.

Hij verzaakte dus, en ruimde in de slag waarin hij verzaakte een verliezer op.

Rob:

Als de kaart waarmee is verzaakt, het kleine hartentje, die slag niet wint, en de verzakende partij na de verzaking nog minstens een slag maakt, geldt een 'automatische overdracht' van één slag.

Voor deze overdracht geldt geen enkele voorwaarde. Ongeacht of de verzaker door de verzaking wel of geen extra slag wint: die ene slag is hij kwijt.

Stel dat de leider 1SA speelde en acht slagen won, dan moet hij als resultaat 1SA C noteren (in plaats van 1SA+1).

Maar... als de verzaking hem méér dan één extra slag oplevert, moet hij die extra slagen óók overdragen.

De verzaking mag dus geen voordeel opleveren voor de verzakende partij. In deze zaak komt hij dus met de schrik vrij...