



Bridge Training 776 van 28 februari 2019

Redactie:

Carolien de Koomen, Margriet Jansze, Ron Jedema, Siger Seinen, Jan van Die, Frans Schiereck en Rob Stravers (eindredactie)

Alle reeds verschenen nummers staan op: www.bridgeservice.nl

Wel of niet troeftrekken?

Bridge hangt van dilemma's aan elkaar. Voor zover ik weet is nog niet onderzocht wat bridgers als het meest lastige dilemma ervaren, maar ook zonder onderzoek weet ik vrijwel zeker dat 'wél of juist niet meteen troefspelen' grote kanshebber is. En áls je troeftrekt, moet je dat dan altijd doen tot je tegenstanders geen troef meer hebben?

Laten we zonder theoretische beschouwingen vooraf eens **meten** hoe het met jouw 'wel of niet troeftrekinzicht' is gesteld. Want hoe beter je de situatie kunt overzien, des te gemakkelijker je het juiste besluit zult nemen.

In spel 1, 2 én in spel 3 ben je leider in 4♠.
West is consequent: in alle spellen start hij met ♥H.

Spel 1

♠ 4 3 2
♥ 3 2
♦ 5 4 3 2
♣ 5 4 3 2

♠ A H 7 6 5
♥ A 6 5 4
♦ A H
♣ A 6

Spel 2

♠ 4 3 2
♥ 4 3 2
♦ 5 4 3 2
♣ 4 3 2

♠ A H V 6 5
♥ A 6 5
♦ H V B 10 9
♣ -

Spel 3

♠ 4 3 2
♥ 2
♦ H 10 9 3
♣ A 5 4 3 2

♠ A H V 6 5
♥ A 6 5 4
♦ V B
♣ H 6

Hoe probeer je deze drie 4♠-contracten te maken?
Op de volgende pagina geef ik mijn drie overpeinzingen.

Overpeinzingen

In spel 1, 2 én in spel 3 ben je leider in 4♠.
West is consequent: in alle spellen start hij met ♥H.

Spel 1

♠ 4 3 2
♥ 3 2
♦ 5 4 3 2
♣ 5 4 3 2



♠ A H 7 6 5
♥ A 6 5 4
♦ A H
♣ A 6

Spel 2

♠ 4 3 2
♥ 4 3 2
♦ 5 4 3 2
♣ 4 3 2



♠ A H V 6 5
♥ A 6 5
♦ H V B 10 9
♣ -

Spel 3

♠ 4 3 2
♥ 2
♦ H 10 9 3
♣ A 5 4 3 2



♠ A H V 6 5
♥ A 6 5 4
♦ V B
♣ H 6

Hoe probeer je deze drie 4♠-contracten te maken?

Voor elk troefcontract geldt dat je begint met een zoektocht naar de dreigende verliesslagen. Dat is meestal het overzichtelijkst vanuit de hand met de meeste troeven. Heb je in beide handen evenveel troeven, dan zoekt het meestal 't gemakkelijkst vanuit de grilligste hand.

Ga ervan uit dat de ontbrekende kaarten normaal verdeeld zitten. Normaal verdeeld is: geen gelijk aantal in beide handen, maar wel zo dicht mogelijk bij elkaar, dus: vier ontbrekende kaarten zitten meestal 3-1, vijf kaarten 3-2, zes kaarten 4-2, zeven kaarten 4-3, etc.

Spel 1

Dreigende verliezers vanuit de zuidhand: één verliezer in schoppen; drie in harten en één in klaveren: totaal vijf verliezers.

De schoppen- en klaverenverliezer zijn niet te voorkomen, dus richt je al je energie op de dreigende drie hartenverliezers.

Spel 2

Dreigende verliezers vanuit de zuidhand: géén in schoppen, twee in harten en één in ruiten. Toch gingen vier van de zes leiders down, terwijl de ontbrekende troeven normaal tegen zaten (3-2) ... Waar kan het addertje zitten?

Spel 3

Dreigende verliezers vanuit de zuidhand: géén in schoppen, drie in harten en één in ruiten. Ook in dit spel zitten de ontbrekende kaarten niet extreem verdeeld; toch gingen de meeste leiders down.

Gevaren met de speelplannen

In spel 1, 2 én in spel 3 ben je leider in 4♠.

West is consequent: in alle spellen start hij met ♥H.

Spel 1

♠ 4 3 2
♥ 3 2
♦ 5 4 3 2
♣ 5 4 3 2



♠ A H 7 6 5
♥ A 6 5 4
♦ A H
♣ A 6

Spel 2

♠ 4 3 2
♥ 4 3 2
♦ 5 4 3 2
♣ 4 3 2



♠ A H V 6 5
♥ A 6 5
♦ H V B 10 9
♣ -

Spel 3

♠ 4 3 2
♥ 2
♦ H 10 9 3
♣ A 5 4 3 2



♠ A H V 6 5
♥ A 6 5 4
♦ V B
♣ H 6

Hoe probeer je deze drie 4♠-contracten te maken?

Spel 1

Het grote gevaar: de drie dreigende verliesslagen in harten. Met de zekere verliezers in schoppen en klaveren dreigt 4♠-2. De enige remedie: twee zuidelijke harten in dummy troeven. Leg daarom onmiddellijk ♥A, en speel harten na. Zodra je weer aan slag bent, troef je harten. Dan oversteken naar de hand en je laatste harten troeven.

Gelukkig startte west niet met troef, want als OW dan de tweede harten winnen en wéér troef inspelen, kun je maar één harten troeven!

Spel 2

Je telt twee hartenverliezers en één ruitenverliezer. Nu is het 't veiligst om wél meteen alle troeven van OW op te halen. Daarna gun je OW hun ♦A, en als ze dat leuk vinden mogen ze ook nog twee hartenslagen oppakken. Maar dan is het klaar. De overige slagen zijn allemaal voor jou!


Waardoor gingen de andere leiders dan down? Die haalden niet alle troeven op maar speelden na twee troefslagen ruiten. Ja, toen maakten OW ♦A, twee hartenslagen én ... een ruitenaftroever.

Spel 3

Als je na ♥A meteen alle troeven ophaalt, ben je verkocht. Na ♦A pakken OW drie hartenslagen op. Maar alle troeven bij OW laten is eveneens riskant: grote kans dat OW dan de derde ruitenslag troeven. Sla daarom – na ♥A – alleen ♠AH; laat OW nog één troefkaart houden. En speel na ♠H ♦V. OW weten niet dat je ruiten mooi aansluiten; grote kans dat meteen ♦A ten tonele verschijnt. Dummy's laatste troef voorkomt een hartenwaterval. Als OW na ♦A niet hun laatste troef naspelen, kun je in dummy nog een harten troeven voor 4♠+2! Een deel van de leiders dat down ging, trok alle troeven. Het andere deel zag heil in het aftroeven van klaveren ...

Spel 4

♠ 3 2
♥ 5 4 3 2
♦ A H 3 2
♣ 4 3 2




♠ H V 4
♥ A 6
♦ 6 5 4
♣ H V B 10 9

Tegen jouw 3♣-contract
start west met ♥7.

Spel 5

♠ 3 2
♥ 6 5 4 3 2
♦ H 3 2
♣ 4 3 2



♠ H V B
♥ A H
♦ A 5 4
♣ A H V B 10

Nu speel je 6♣ en ook deze west
komt uit met ♥7.


En de vraag voel je natuurlijk al aankomen: hoe probeer je deze twee klaverencontracten te maken? Waarbij alle aandacht weer is gericht op het dilemma: wel of niet meteen troefspelen, en zo ja, hoeveel keer maximaal?

Ik zal wederom vooraf mijn overpeinzingen prijsgeven.

Mijn overpeinzingen

Spel 4

♠ 3 2
♥ 5 4 3 2
♦ A H 3 2
♣ 4 3 2




♠ H V 4
♥ A 6
♦ 6 5 4
♣ H V B 10 9

Tegen jouw 3♣-contract start west met ♥7.

Spel 5

♠ 3 2
♥ 6 5 4 3 2
♦ H 3 2
♣ 4 3 2



♠ H V B
♥ A H
♦ A 5 4
♣ A H V B 10

Nu speel je 6♣ en ook deze west komt uit met ♥7.

En de vraag voel je natuurlijk al aankomen: hoe probeer je deze twee klaverencontracten te maken? Waarbij alle aandacht weer is gericht op het dilemma: wel of niet meteen troefspelen, en zo ja, hoeveel keer maximaal?

Meestal is een rondje dreigende verliesslagen voldoende om het beste speelplan te vinden.

Spel 4

Kijk naar de hand met de meeste troeven: de zuidhand!

- In klaveren verlies je alleen ♣A: één verliesslag dus.
- Tegenover de drie lage ruiten, heeft dummy ♦AH. Vanuit de zuidhand tel je dus slechts één dreigende ruitenverliezer.
- In harten tel je alleen ♥6 als dreigende verliezer.
- En in schoppen tel je twee dreigende verliezers: ♠4 én ♠H of ♠V.

Je telt dus vijf dreigende verliezers. Een klaveren-, ruiten- en hartenverliezer zijn niet te voorkomen. Maar een tweede schoppenverliezer wél! En waarom is er een kans op slechts één schoppenverliezer? Omdat je in dummy minder schoppen hebt dan in je hand!

Spel 5

Hetzelfde verhaal: tel allereerst je dreigende verliezers. Dat levert één zekere schoppenverliezer op en één dreigende ruitenverliezer. Want van zuids ♦5 en ♦4 kan dummy's ♦H maar één ruitenukkie beschermen.

Dus zoek je naar een ongelijke bijkleur waarop je (tijdig) een ruiten kunt opruimen ...

Ik ben uitgepeinsd.

Mijn speelplannen

Spel 4

♠ 3 2
♥ 5 4 3 2
♦ A H 3 2
♣ 4 3 2



♠ H V 4
♥ A 6
♦ 6 5 4
♣ H V B 10 9

Tegen jouw 3♣-contract start west met ♥7.

Spel 5

♠ 3 2
♥ 6 5 4 3 2
♦ H 3 2
♣ 4 3 2



♠ H V B
♥ A H
♦ A 5 4
♣ A H V B 10

Nu speel je 6♣ en ook deze west komt uit met ♥7.

Hoe probeer je deze twee klaverencontracten te maken?

Spel 4

Als je zuids derde schoppen troeft, verlies je maar één schoppenslag. Maar dan moet dummy nog wel troef hebben als je vanuit zuid je laatste schoppen speelt. En dat lukt alleen als je de hartenuitkomst wint en **meteen** ♠H speelt. Zodra je weer aanslag bent, speel je ♠V en ♠4 getroffen.

En als OW ♠H duiken? Dan speel je ♠V na. Die zullen OW winnen, anders ben je al binnen ☺. OW zullen daarna wel ruiten spelen. Je moet dan alleen terug in de hand om je derde schoppen af te troeven. En dat lukt door troef te spelen. OW kunnen de eerste klaverenslag winnen met ♣A, maar je tweede klaverensleg is beslist voor de hand, waarop de schoppenaftroever volgt.

Hieruit blijkt dat je na ♥A absoluut geen troef mag spelen. Onmiddellijk schoppen spelen stelt je contract veilig.

Spel 5

Ook een mooie. Je gaat absoluut down als je de ruitenverliezer niet voorkomt. Dat kun je voorkomen door dummy's derde ruiten op te ruimen. Na die opruiming kun je zuids derde ruiten troeven.

Uiteraard houd je rekening met een tegenwerkende OW. Die zullen na jouw schoppen heel goed begrijpen waar je op uit bent en na ♠A troef spelen. Dat mag, mits je daarna nog een troef overhoudt.

Daarom mag je na ♥A hoogstens één keer troefspelen, direct gevolgd door ♠H. Twee keer troef gaat mis: OW spelen dan na ♠A met een vriendelijke lach de derde troef van tafel ...

Pas na het introeven van zuids derde ruiten, haal je de troeven op.

Spel 6

♠ H B 9 7 5

♥ A 6 5 4 3

♦ 2

♣ A 2



♠ A V 10 8 6

♥ 2

♦ A 6 5 4 3

♣ 4 3

OW ging, na een 3♣-opening, door tot 6♣, waardoor je met deze 22 punten uitkwam op 6♠ gedoubleerd. Ja, ook nog kwetsbaar.

West start met ♥H.

Hoe probeer je dit contract te maken?

Ik geef géén overpeinzing, maar ik waarschuw wél. Er zit een gemeen addertje onder het gras, waar zelfs sommige ervaren rotten over zullen struikelen.

Mijn speelplan

Spel 6

♠ H B 9 7 5

♥ A 6 5 4 3

♦ 2

♣ A 2



♠ A V 10 8 6

♥ 2

♦ A 6 5 4 3

♣ 4 3

West start tegen jouw gedoubleerde 6♠ met ♥H.
Hoe probeer je dit contract te maken?

Rob:

Uiteraard trek je geen enkele keer troef; je maakt veel liever elke troefkaart apart. En dat gaat haast vanzelf: je hoeft alleen maar de twee rode azen te maken, waarna je om de beurt een ruiten troeft en een harten. OW hebben wel drie troeven, maar die zijn alle drie lager dan jouw laagste troefkaart. Overtroeven is dus uitgesloten.

Waar schuilt dan het gevaar? In het maken van ♣A! Want als je die bewaart voor de 12^e slag, win je helemaal geen twaalfde slag. De speler die het kortst is in klaveren, zal zijn klaveren zo snel mogelijk opruimen in de slagen dat hij geen rode kaart kan bekennen en niet kan overtroeven. En als zijn klaveren na elf slagen op zijn, troeft hij graag ♣A af.

Win daarom na ♥A meteen ♣A, zodat je die niet meer kan vergeten!

Dat heen-en-weer troeven noemen we cross-ruff. De les van dit spel: incasseer vóór het crossen je hoge winners in de bijkleur die **niet** mee 'crosst'.

Spel 7

♠ 3 2

♥ A 3 2

♦ A H 10 3 2

♣ 10 9 2



♠ A 5 4

♥ 5 4

♦ V B 5

♣ H V B 8 7

Jij speelt 5♣; west start met ♦4.

Spel 8

♠ A V 8 6

♥ 9 8 7 6

♦ A 4 3 2

♣ 6



♠ H B 10 9 7

♥ -

♦ V 6 5

♣ A 5 4 3 2

Je speelt 4♠; west start met ♠5.


Hoe vul je deze twee spellen jouw leiderschap in? Ja, ik peins ☺.

Bridge Training 776, 28 februari 2019, robstravers@xs4all.nl

Mijn overpeinzing

Spel 7

♠ 3 2
♥ A 3 2
♦ A H 10 3 2
♣ 10 9 2



♠ A 5 4
♥ 5 4
♦ V B 5
♣ H V B 8 7

Jij speelt 5♣; west start met ♦4.

Spel 8

♠ A V 8 6
♥ 9 8 7 6
♦ A 4 3 2
♣ 6



♠ H B 10 9 7
♥ -
♦ V 6 5
♣ A 5 4 3 2

Je speelt 4♠; west start met ♠5.

Spel 7

Telde je ook al je dreigende verliezers? Kwam je ook tot vier?
Twee in schoppen, één in harten en één in klaveren.

En – ik geef het ruitertlijk toe, dat noemde ik nog niet als
interessante extra stap bij een troefcontract – telde je ook het
aantal slagen dat je wint als je gewoon begint met troefspelen?

En viel jou ook het dreigende aftroefgevaar op in de ruitenkleur?

Nee, ik bedoel er niets mee hoor, ik vraag het alleen maar even
☺.

Spel 8

Ik weet niet wat jij voelt, maar als ik dit spel bekijk vanaf de
zuidhand, vind ik dat niet bepaald een oase van duidelijkheid.
Ondanks dat zuid de meeste troefkaarten heeft.


In dat soort onoverzichtelijke situaties kan het helpen om even
vanuit dummy naar de kaarten te kijken.

Ik zie dan in dummy vier hartenverliezers. 'Dankzij' de troefstart
heeft zuid nog **vier** hoge schoppen over. Best leuk als die zich
over dummy's hartenkwartet ontfermen. Verder nog iets om
rekening mee te houden?

Mijn speelplannen

Spel 7

♠ 3 2
♥ A 3 2
♦ A H 10 3 2
♣ 10 9 2




♠ A 5 4
♥ 5 4
♦ V B 5
♣ H V B 8 7

Jij speelt 5♣; west start met ♦4.

Spel 8

♠ A V 8 6
♥ 9 8 7 6
♦ A 4 3 2
♣ 6



♠ H B 10 9 7
♥ -
♦ V 6 5
♣ A 5 4 3 2

Je speelt 4♠; west start met ♠5.

Spel 7

Voorkom het risico dat OW een ruitenslag aftroeven: trek meteen troef! Het grote voordeel is dat je in alle kleuren nog opvang hebt. Na ♣A voor OW is de volgende slag beslist voor jou.

Je haalt de resterende troeven op en wint alle ruiten: dat zijn al negen slagen, plus ♥A en ♠A: 5♣ Contract.

Stel dat je na de eerste slag in ruiten meteen schoppen speelt, om twee schoppenverliezers te voorkomen, dan is het risico groot dat oost of west weer ruiten naspeelt. Met de ontbrekende ruiten 4-2 ga je dan de boot in als de persoon met de 4-kaart ruiten – na ♣A – voor de derde keer ruiten speelt. Die slag zal zijn partner heel graag troeven.

Spel 8

Een heerlijk cross-ruff-spel. Na de schoppenslag win je allereerst de twee lage azen (!). Vervolgens troef je de harten en klaveren achter elkaar af. Zodra je troeven op zijn, heb je tien slagen op het droge en laat je OW met elkaar vechten om de laatste drie slagen. Jij bent in ieder geval binnen!

Lezers Mailen

Toegestane grensoverschrijding?

In een drive wordt de multi geopend met 12 punten waaronder een secce koning.

De geroepen wedstrijdleader geeft aan dat de bieding correct is want de secce koning telt niet mee.

Is dit juist?

Ik hoop van niet, want dan kun je ook de Muiderberg bieden met een vijfkaart hoog waaronder aas en koning en daarnaast bijv. vijf maal ruiten laag met ernaast een secce koning en nog een koning klein. M.a.w. met 13 punten.

Rob:

Tja ... Zet je schrap!

Zolang een punten- of lengtegrens wordt overschreden **met een compensatie**: zoals:

- Muiderberg met een zeer zwakke hoge 6-kaart;
- een Zwakke twee (of Multi) met een zeer dunne 7-kaart, of zeer sterke 5-kaart;
- of met te veel punten door een secce heer of vrouw, of:
- door het merendeel van de punten in de kortste kleuren, heb ik daar geen probleem mee.

Ons spel is nu eenmaal te kleurrijk om alleen te kunnen werken met primaire afspraken.

Ron:

Het is inderdaad wat Rob zegt: er zijn grenzen, maar die mag je overschrijden als je daar een goede reden voor hebt.

Tegelijk is het de vraag of dit slim is. Met 12 punten een 5-4 verdeling verkopen als een zwakke opening kan betekenen dat je de manche mist. Partner zal maar aas-vrouw hebben naast jouw kale heer.

Maar zo'n kaart komt niet al te vaak voor, dus mag je daar wel wat bij afwijken.

Carolien:

Weinig aan toe te voegen.

Maar als dit paar dit vaker zo doet, en ze er dus onderling rekening mee houden, moeten ze op de systeemkaart nadrukkelijk aangeven en bij navraag uitleggen: deze opening kan bij secce honneurs wel tot 13 punten omvatten.

Wie heeft gelijk?

We hebben een probleem.
Onderstaand spel dook op de clubavond op.

♠ B 7 5 2	
♥ A 8 7 4	
♦ -	
♣ V 9 7 6 3	
♠ 8	♠ V 9 6 3
♥ H 10 6 5	♥ B 2
♦ 9 8 5 4 3	♦ A V 2
♣ 10 8 4	♣ H B 5 2
♠ A H 10 4	
♥ V 9 3	
♦ H B 10 7 6	
♣ A	

Oost opent 1♣.

Zuid (ik) volg 1♦ met 17 ptn.

De rest past, ook mijn partner.

Er worden diverse contracten gespeeld en de score was voor ons niet slecht. Hierbij gaat het mij meer om wat er geboden had moeten/kunnen worden.

- Volgens mij had partner mij niet mogen laten zitten zonder ook maar één troefkaart steun.
- Partner vond dat ik doublet had moeten bieden, en in mijn tweede beurt mijn kleur. Daarvoor vind ik de ruiten niet sterk genoeg.

Ik ben van mening dat partner zijn hoge kleuren moest noemen.
Partner was van mening dat hij hiervoor een 5-kaart moest hebben ...

Het meest voor de hand liggende contract is volgens mij 2- of 3♠.

Wat is de (hooggewaardeerde) mening van jou of jouw team?

Rob:

Ik proef in jouw verslag meer 'verkundiging' met hakken in het zand dan samen zoeken naar de meest aantrekkelijke grenzen.

Mijn eerste advies is dan ook: spreek met elkaar af hoe jullie vanaf nu omgaan met verschillen van inzicht. Die zullen immers nog heel vaak ontstaan, en het is veel leuker om dan samen te **zoeken** naar het beste antwoord dan naar het eigen gelijk. Als je op internet iets intikt als: 'bridge volgbod', kun je kiezen uit verschillende sites met meestal zeer waardevolle informatie.

Realiseer je dat jullie partnerschap alleen kan verbeteren bij de gratie van een verschil in voorkeur! Tot zover de wijze waarop je zelfs van meningsverschillen kunt genieten.

Mijn voorkeur gaat uit naar de volgende grens:

Een volgbod in een kleur belooft 7-16 punten; met méér kracht geef je in je eerste beurt een doublet, en doe je in je tweede beurt iets anders dan passen!

Als je met 12-14 punten een doublet geeft, beloof je minstens een 3-kaart in de ongeboden kleuren, en pas je wél in je tweede beurt (als je partner passief meebiedt)!

	♠ B 7 5 2	
	♥ A 8 7 4	
	♦ -	
	♣ V 9 7 6 3	
♠ 8		♠ V 9 6 3
♥ H 10 6 5		♥ B 2
♦ 9 8 5 4 3		♦ A V 2
♣ 10 8 4		♣ H B 5 2
	♠ A H 10 4	
	♥ V 9 3	
	♦ H B 10 7 6	
	♣ A	

Met deze afspraak gaat het bieden als volgt:

West	Noord	Oost	Zuid
		1♣	doublet
pas	1♥	pas	1♠ (17+, minstens rondeforcing)
pas	4♠	pas	pas
pas			

Na zuids 1♠ bod mag noord rekenen op 17+ met een 4+kaart in schoppen. Met zijn zeven punten en ruitenrenonce moet 4♠ heel kansrijk zijn. Behalve bij de verdeling van dit spel ☺. Dat verklaart ook jullie mooie resultaat; de meeste concurrenten zullen 4♠-1 hebben genoteerd ☺.

Een vraag die spontaan bij mij opkwam is, hoe de Nederlandse top kijkt naar noords eerste actie, het 1♥-bod, en naar zijn afsluitende 4♠-bod.

Ik geef ze het woord:

♠	B 7 5 2
♥	A 8 7 4
♦	-
♣	V 9 7 6 3
♠	A H 10 4
♥	V 9 3
♦	H B 10 7 6
♣	A

West	Noord	Oost	Zuid
		1♣	doublet
pas	1♥?	Pas	1♠
pas	4♠?		

Bep Vriend en Anton Maas:

Wij vinden 1♥ wel heel erg voorzichtig. Met een vierkaart in beide hoge kleuren kan er wel 2♣ vanaf.

Maar heb je eenmaal 1♥ geboden dan kun je op zuids 1♠ absoluut niet minder dan 4♠ bieden.

Kees Tammens:

Een lastige. Een bijzondere noordhand waarbij je de mogelijkheid van een sterke ((16)17+)punten ruitenhands in zuid bijna kunt voorspellen.

2♣ zou in principe 9+ punten aangeven, maar ik kan me voorstellen dat je niet wenst dat partner met een tussenhandje zoals:

♠ A 10 9 2
 ♥ H B 9 2
 ♦ A 9 3
 ♣ B 10

op 1♥ past. 2♣ snap ik daarom wel.

Nu je voor 1♥ hebt gekozen en partner biedt 1♠: 5kaart ♠, 16-19 punten, heb je mogelijk goud in handen en zou ik voor 4♦ kiezen, Splinter, vierkaart troef mee en binnen de 6-8 punten maximale hand. Met:

♠ A H 10 8 2
 ♥ H 2
 ♦ V 10 8 3
 ♣ A B

is slem heel kansrijk.