



# Bridge Training

**Nummer 710, 7 september 2017**

## **Redactie:**

Carolien de Koomen, Ron Jedema, Siger Seinen, Jan van Die, Frans Schiereck en Rob Stravers (eindredactie)

**Alle reeds verschenen nummers staan op:** [www.bridgeservice.nl](http://www.bridgeservice.nl)

## **De Bridge Training is gratis!**

Alleen als je toch graag een bedrag wilt overmaken, mag je dat doen, naar: rekeningnummer: NL76 ABNA 0549 4444 40 t.n.v. R.A.M. Stravers (BIC-code: ABNANL2A).

**Opgelet! Bijdragen zijn alleen toegestaan over reeds gepubliceerd werk! En elke cent gaat in de 'Bridgepot'.**

## **Eindejaars bridgedrive en diner**

Eind december wordt de Bridgepot gelegegd. Van dat geld bridge en dineer ik dan met het volledige Bridge Serviceteam. Winst wil ik niet maken: als de pot het toelaat, breiden we het aantal deelnemers uit door zoveel mogelijk donateurs in te loten.

# **Omgaan met je sterkste kleur**

Wat moet ik hier vooraf over zeggen? Geen idee! Dus beginnen we meteen!

Omdat ik er heilig van overtuigd ben dat een **zelf gevonden** juiste aanpak veel beter blijft hangen dan een voorgekauwde, geef ik na elk vraagstuk een **hint** voor de lezers die geen idee hebben van wat de beste aanpak zou kunnen zijn.

## **Spel 1**

♠ V 3 2  
♥ H 3 2  
♦ V B 2  
♣ 5 4 3 2

♠ A H 4  
♥ A 10 6 5 4      Tegen jouw 4♥-contract start west met ♠B.  
♦ A H 3  
♣ 7 6                Hoe probeer jij je contract te maken?

## Spel 1 Hint

♠ V 3 2                      Tegen jouw 4♥-contract start west met ♠B.  
♥ H 3 2  
♦ V B 2                      Hoe probeer jij je contract te maken?  
♣ 5 4 3 2

♠ A H 4                      De **structuur** van een speelplan volgen maakt het een  
♥ A 10 6 5 4                stuk gemakkelijker, maar is helaas veel gemakkelijker  
♦ A H 3                      verteld dan uitgevoerd. Ik zal daar met deze hint  
♣ 7 6                        iets uitgebreider op ingaan.

### Speelplanstructuur

Je speelt een troefcontract. Dan tel je eerst je waarschijnlijke verliesslagen. En die vind je meestal het gemakkelijkst als je zoekt vanuit de hand met de meeste troefkaarten; in dit spel de zuidhand.

### Waarschijnlijke verliesslagen.

Zoekend vanuit de zuidhand voelt ♠AH goed. ♠4 ook, omdat ♠V van dummy zich daarover kan ontfermen.

Uitgaand van de ontbrekende harten 3-2 tel je in harten één verliezer.

Dummy's ♦V en ♦B vechten met elkaar wie van hen ♦3 mag opvangen.

En ♣6 en ♣7 hebben duidelijk geen grote broer of zus die hen de nodige bescherming geeft. Je kunt dus in ieder geval twee klaverenverliezers noteren. De andere bijkleuren zijn in beide handen even lang, dat sluit opruimen op een bijkleur helaas uit.

**Je telt dus drie verliezers:** één in de troefkleur en twee in klaveren.

Ervan uitgaand dat de harten 3-2 zitten, kun je de hartenkleur niet verkeerd spelen: je kunt dan beginnen met ♥AH slaan, of eerst een hartenslag weggeven; daarna vang je met ♥AH de rest.

Voorals er geen wolkje aan de lucht hangt, is het een uitstekende eigenschap om toch met een wat pessimistische blik naar het weer te kijken. De harten kunnen immers ook 4-1 zitten. En als het met een 3-2-verdeling niet uitmaakt hoe je de harten aanpakt, is het extra aantrekkelijk om je even te concentreren op de harten 4-1.

♥ H 3 2

♥ A 10 6 5 4

Je speelt ♥H; OW spelen ♥6 en ♥7 bij.

Dan laat je dummy ♥2 voorspelen: oost speelt ♥8 bij. Wat nu?

## Spel 1 Speelplan

♠ V 3 2  
♥ H 3 2  
♦ V B 2  
♣ 5 4 3 2  
♥ x    ♥ V B x x  
♠ A H 4  
♥ A 10 6 5 4  
♦ A H 3  
♣ 7 6

Tegen jouw 4♥-contract start west met ♠B.  
Hoe probeer jij je contract te maken?

Je wint de uitkomst; maakt niet uit met welke kaart. Speel (naar) ♥H, en dan ♥2 voor. Als oost nu laag bijspeelt zit je contract in de tas! Leg ♥10!

Mocht west deze slag winnen, dan haal je daarna met ♥A de laatste harten op.

Bekent west niet, dan heeft oost nog ♥VB. Eén van die twee reken je in met ♥A, het andere hartenplaatje mogen ze maken.

Als je in de tweede hartenslag ♥A had gelegd, had je twee hartenslagen moeten afstaan.

En als oost in de tweede hartenslag ♥B of ♥V had gelegd?  
Dan win je die slag met ♥A; je steekt in een andere kleur over naar dummy, waarna je dummy zijn laatste harten laat voorspelen naar jouw ♥10. Oost zit dan met zijn laatste hoge harten vóór jouw ♥10, waardoor hij ook dan maar één hartenslag kan maken.

## Spel 2

♠ H 4 3 2  
♥ A V 2  
♦ A H  
♣ V 5 4 3  
  
♠ A 6 5  
♥ H B 3  
♦ 3 2  
♣ H B 8 7 6

Tegen jouw 5♣-contract kiest west voor de aanval met ♦7.  
Hoe timmer je je speelplan in elkaar?

## Spel 2 Hint

♠ H 4 3 2  
♥ A V 2  
♦ A H  
♣ V 5 4 3

♠ A 6 5  
♥ H B 3  
♦ 3 2  
♣ H B 8 7 6

Tegen jouw 5♣-contract kiest west voor de aanval met ♦7.  
Hoe timmer je je speelplan in elkaar?

Je zoekt weer vanuit de hand met de meeste troeven naar mogelijke verliezers.

Tegenover ♠6 5 van zuid, zit alleen ♠H van dummy. Dat betekent één waarschijnlijke verliezer in schoppen.

Tegenover de lage kaarten van zuid in de rode kleuren, zitten voldoende plaatjes bij dummy: geen verliezers dus in harten en ruiten.

Maar dan de klaveren, met de klaveren 3-1 of 2-2 heb je geen probleem: dan verlies je alleen ♣A; de overige klaveren van OW vallen daaronder in de eerste drie klaverenslagen.

Je moet je dus concentreren op de 4-0-verdelingen in klaveren!

♣ V 5 4 3

♣ A 10 9 2	óf:	♣ -
♣ -		♣ A 10 9 2

♣ H B 8 7 6

Voordeel van de 4-0-verdeling is dat in de eerste klaverenslag één speler niet zal bekennen. Daarna weet je dus waar alle overige klaveren zitten.

## Spel 2 Speelplan

	♠ H 4 3 2	
	♥ A V 2	
	♦ A H	
	♣ V 5 4 3	
♣ -		♣ A 10 9 2
	♠ A 6 5	
	♥ H B 3	
	♦ 3 2	
	♣ H B 8 7 6	

Tegen jouw 5♣-contract kiest west voor de aanval met ♦7.  
Hoe timmer je je speelplan in elkaar?

De enige juiste speelwijze is: Na de eerste (ruiten)slag ♣V voorspelen!

Als oost meteen ♣A zet, zie je west niet bekennen. Je weet nu dus waar de overige klaveren zitten. Door tweemaal over te steken naar dummy kun je tweemaal klaveren snijden over oost. Dankzij ♣HB zijn zijn ♣109 kansloos. Je levert dus maar één klaverenslag in, aan ♣A.

En als je was begonnen met het spelen van ♣H of ♣B?

Dan was je in dit spel onnodig down gegaan! Oost wint jouw ♣H met ♣A.

Waarna jouw ♣B oosts ♣10 of ♣9 kan oppakken, maar niet allebei! Naast ♣A zul je een tweede klaverenslag verliezen, dus 5♣-1.

En als niet oost maar west alle klaveren tegen heeft?

Dan zul je altijd twee klaverenslagen afgeven, zelfs met open kaarten.

Daarom richt je je volledig op het klaverenkwartet bij oost.

Als ik ♣9 verwissel met ♣5 moet je juist **niet** beginnen met ♣V:

	♣ V 9 4 3	
♣ A 10 5 2		♣ -
	♣ H B 8 7 6	

Leg nu eerst ♣H of ♣B op tafel! Met de vier klaverenkaarten op één hand hoef je namelijk alleen maar te snijden op ♣10. En dat kun je na ♣H of ♣B nog over beide tegenstanders doen. Stel dat je met deze verdeling begint met ♣V, dan verlies je onnodig twee klaverenslagen als west ♣ A 10 5 2 in handen heeft.

### Spel 3

♠ 5 4 3 2  
♥ 3 2  
♦ A H 2  
♣ H V 3 2

♠ A H 6  
♥ A H  
♦ 9 8 7 6 5 4  
♣ A 4

Je speelt 6SA; west opent de dans met ♥V.

Stel dat je de kans op het maken van je contract veel belangrijker vindt dan een overslag, wat is dan de veiligste speelwijze?

### Spel 3 Hint

♠ 5 4 3 2  
♥ 3 2  
♦ A H 2  
♣ H V 3 2

♠ A H 6  
♥ A H  
♦ 9 8 7 6 5 4  
♣ A 4

Je speelt 6SA; west opent de dans met ♥V.  
Stel dat je de kans op het maken van je contract veel belangrijker vindt dan een overslag, wat is dan de veiligste speelwijze?

Je speelt SA, dus tel je eerst je vaste slagen. Je komt op negen: ♠AH, ♥AH, ♦AH en ♣AHV. De ruitenkleur zal de resterende drie slagen moeten ophoesten.

Met de ontbrekende ruiten **3-1** staat vast dat je drie extra ruitenslagen wint. Twee van jouw zes ruitenkaarten zien ♦AH tegenover zich. Van zuids overige vier ruitenkaarten zul je er altijd drie maken. Het maakt niet echt uit hoe je de ruiten speelt, want met de ruiten 3-1 verlies je altijd precies één slag.

Met de ontbrekende ruiten **4-0** dreigen opeens twee ruitenverliezers, en twee verliesslagen zou fataal zijn. Met ♦VB103 bij oost ben je kansloos. Het prettige daarvan is dat je er geen energie in hoeft te gooien.  
Maar ... met ♦VB103 bij west?

En voor de goede orde; als je in groot slam zit heb je geen dilemma. Dan sla je ♦A, ♦H en een kruis, in de hoop dat de ontbrekende ruiten 2-2 zitten.

### Spel 3 Speelplan

♠ 5 4 3 2  
♥ 3 2  
♦ A H 2  
♣ H V 3 2

♦ V B 10 3                      ♦ -

♠ A H 6  
♥ A H  
♦ 9 8 7 6 5 4  
♣ A 4

Je speelt 6SA; west opent de dans met ♥V.

Stel dat je de kans op het maken van je contract veel belangrijker vindt dan een overslag, wat is dan de veiligste speelwijze?

Speel na ♥A ♦9 voor.

- Als west laag bijspeelt, laat jij dummy ♦2 bijspelen. Wint oost die slag, dan ben je binnen, omdat de ruiten dan 3-1 of 2-2 zitten. Oost mag harten terugspelen voor jouw laatste hartendekking. Dan ♦AH, ♠2 naar ♠A en alle ruiten van zuid.
- Als west niet bekent, is het eveneens kat in 't bakkie; ♦9 wint deze slag; dan ♦A, ♦H ♠2 naar ♠A en ruiten na voor wests laatste hoge ruitenkaart.
- En als oost ♦10 legt? Dan laat jij dummy ♦H leggen. Als oost dan niet bekent, steek je in een andere kleur over naar je hand en speel je ♦8. Oost zal weer hoog bij moeten spelen, anders verdwijnt dummy's ♦2 alsnog. Een hogere ruiten van west pakt dummy met ♦A; en ook dan geef je slechts één ruitenslag af.

### Spel 4

♠ B 4 3 2  
♥ -  
♦ H 4 3 2  
♣ 6 5 4 3 2

♠ A V 9 8 7 6  
♥ A H V  
♦ A 5  
♣ A 7

West start met ♦6 tegen jouw 6♠-contract.  
Hoe werk je deze klus af?



## Spel 4 Hint

♠ B 4 3 2  
♥ -  
♦ H 4 3 2  
♣ 6 5 4 3 2

♠ A V 9 8 7 6  
♥ A H V  
♦ A 5  
♣ A 7

West start met ♦6 tegen jouw 6♠-contract.  
Hoe werk je deze klus af?

In een troefcontract tel je eerste de mogelijke verliezers.  
Zoekend vanuit de zuidhand kom je op twee, toch?  
Eén in schoppen, als ♠H tegenzit, en een klaverenslag. Zuids ♣7 kun je nergens op kwijt.  
Over ♦5 maak je je geen zorgen, die kan rekenen op de bescherming van dummy's ♦H.

De vrijwel zekere klaverenverliezer maakt het noodzakelijk om geen slag te verliezen in schoppen. ♠H moet dus gewoon bij oost zitten, punt!

Toegegeven, als west ♠H-sec heeft, verlies je geen schoppenslag als je begint met ♠A. Zonder verdere informatie is snijden op ♠H over oost (veel) kansrijker dan ♠A slaan. Waarom? De kans dat oost ♠H heeft is 50%.  
Als west precies één schoppenkaart heeft (♠H), dan heeft oost twee schoppenkaarten. En met twee schoppenkaarten bij oost, is de kans dat oost ♠H heeft twee keer groter dan bij west met die ene schoppenkaart.

Maar ... als west dit spel opende met 1 in een kleur, keren de kansen; met 12-13 punten bij west heeft oost maximaal één puntje. Dan móét ♠H wel bij west zitten en is je enige kans dat west ♣H-sec heeft.

West opende echter niet, dus zul je moeten snijden op ♠H. En de concrete vraag luidt nu: Welke aanpak is het kansrijkst?

- ♠2 naar ♠V
- ♠B voorspelen
- speelwijze a of b maakt geen verschil; beide speelwijzen zijn even kansrijk

## Spel 4 Aanpak troefkleur

	♠ B 4 3 2	
	♥ -	
	♦ H 4 3 2	
	♣ 6 5 4 3 2	
♠ -		♠ H 10 5
	♠ A V 9 8 7 6	
	♥ A H V	
	♦ A 5	
	♣ A 7	

West start met ♦6 tegen jouw 6♠-contract.  
Hoe werk je deze klus af?

De aanpak maakt niet uit als oost ♠Hx heeft. De snit slaagt en daarna valt ♠H onder zuids ♠A.

Maar met alle schoppen bij oost maakt de aanpak wel degelijk verschil.

Stel dat je begint met ♠2; oost ♠5, zuid ♠V.

Je ziet west niet bekennen. Oost zit dan met zijn ♠H10 achter dummy's ♠B. Nu zul je altijd een schoppenslagverliezen.

- Op dummy's lage schoppen legt oost ♠10. Jouw ♠V speelde je al, dus moet je nu ♠A leggen. Daarop trekt ♠H van oost een lange neus.
- En als je dummy laat vervolgen met ♠B, legt oost ♠V, voor jouw ♠A, waarna oosts ♠10 de hoogste troefkaart is.

Begin je echter met het voorspelen van ♠B, dan gaat het altijd goed.

- Als oost duikt, duik jij ook. ♥B wint die slag, daarna is het appeltje eitje met ♠AV achter oosts ♠H10.
- Legt oost op dummy's ♠B zijn ♠V, dan win jij doe slag met ♠A. Daarna speel je vanuit dummy ♠2 naar ♠V9, en is oost met ♠105 eveneens kansloos.

## Spel 5

♠ 4 3 2
♥ V B 2
♦ A 2
♣ H 5 4 3 2
♠ H 6 5
♥ A H 10 5 4 3
♦ 3
♣ A 7 6

Je speelt 4♥. West zoekt zijn heil in de uitkomst van ♦H.  
Hoe speel je jouw contract af?

## Spel 5 Hint

♠ 4 3 2  
♥ V B 2  
♦ A 2  
♣ H 5 4 3 2

♠ H 6 5  
♥ A H 10 5 4 3  
♦ 3  
♣ A 7 6

Je speelt 4♥. West zoekt zijn heil in de uitkomst van ♦H.  
Hoe speel je jouw contract af?

Geen gemakkelijke. Er dreigen drie verliesslagen in schoppen en één in klaveren. Ik geef vanwege de moeilijkheidsgraad liefst drie hinten voor de minder ervaren spelers!

### Hint 1

Dit spel illustreert hoe belangrijk het is dat je zelfs een voor de hand liggende kaart van dummy pas speelt ná het bouwen van jouw speelplan!

### Hint 2

Er dreigen drie schoppenslagen.  
Dat kunnen alleen drie schoppenverliezers worden als tegenspeler **oost** aan slag komt en schoppen door je heen speelt.

Je hebt er geen enkel probleem mee als **west** schoppen speelt, want dan is jouw ♠H goed voor een schoppenslag. Je zou oost daarom de gevaarlijke hand kunnen noemen. Want als oost aan slag komt - en zo verstandig is een hoge schoppenkaart voor te spelen - ga je de boot in als west je opwacht met ♠A in handen.

*Mocht oost onverhoopt aan slag komen en ♠7 voorspelen, dan kun je opgelucht ademhalen en ♠5 bijspelen. West komt dan aan slag waardoor jouw ♠H weer veilig op de achterhand zit.*

### Hint 3

Je wilt niet dat oost aan slag komt. De enige kleur waarmee oost aan slag kán komen is klaveren. Er dreigt immers een klaverenverliezer.

### Leuk om te weten

Als je vijf kaarten van een kleur mist, zitten die meestal 3-2 ...

## Spel 5 Speelplan

	♠ 4 3 2	
	♥ V B 2	
	♦ A 2	
	♣ H 5 4 3 2	
♠ A 9 8 7		♠ V B 10
♥ 9 8 7		♥ 6
♦ H V B 10		♦ 9 8 7 6 5 4
♣ 9 8		♣ V B 10
	♠ H 6 5	
	♥ A H 10 5 4 3	
	♦ 3	
	♣ A 7 6	

Je speelt 4♥. West zoekt zijn heil in de uitkomst van ♦H.  
Hoe speel je jouw contract af?

Laat dummy ♦2 leggen!

Dat lijkt nobel, zo'n weggevertje, maar eigenlijk doe je niets anders dan een verliesslag omwisselen. Je verliest nu een ruitenslag in plaats van een klaverenslag; want later ruim je op ♦A een klaverenkaart op.

Door het opruimen van een klaverenkaart op ♦A, zul je geen klaverenslag verliezen. Dit betekent concreet dat west nu aan slag blijft, dat mag, en oost niet (in klaveren) aan slag kan komen.

Als west nu schoppen terug speelt, is het probleem opgelost: dan win je altijd ♠H waardoor je twee schoppenslagen afgeeft en de eerste ruitenslag.

Elke andere terugkomst is voor jou. Dan ♥A, ♥3 naar ♥V, ♣2 naar ♣A, ♣6 naar ♣H, ♣3 (hoog) getroefd, waarna dummy's klaveren vrij zijn. Daar ga je naartoe met een lage harten naar ♥B.

# Lezers Mailen

## Mag het een puntje méér zijn?

Mag ik je het volgende vragen?

Hoeveel is een singleton boer in een troefcontract waard? Mijn partner en ik verschillen daarover van mening.

Het lijkt mij dat je niet meer dan één punt zou mogen rekenen, terwijl mijn partner de boer als singleton 2 punten zou willen toekennen.

**Rob:**

Volgens een - behoudend - tabelletje, mag je met troefsteun de volgende herwaardering toepassen:

**In een bijkleur**

2-kaart	1 punt
1-kaart	2 punten
Géén kaart	3 punten

Er zijn spelers die liever respectievelijk 1, 3 en 5 punten tellen. 5 punten voor een renonce is natuurlijk niet niets. Daar staat tegenover dat met Ax in een bijkleur toch nog één verliesslag dreigt, en met een renonce in die kleur - en voldoende troefkaarten mee - géén verliezer!

In een troefcontract zie ik alleen een mogelijke toegevoegde waarde voor een secce boer, als dat in een bijkleur is van partner. Want tegenover HVxx verhoogt jouw boer de kans op twee slagen in die kleur. Zónder plaatje bij partner in die kleur, maakt het niet uit of je een secce puk hebt, of de boer-sec. Belangrijker is dan dat je één kaart in die kleur hebt; dat voorkomt dat de tegenstanders zomaar even twee of meer slagen in die kleur oppakken.

Belangrijker is om te kijken naar het **aantal kaarten** in een bijkleur dan naar een secce boer. Dus in het algemeen tel je 2 punten voor een singleton, maar niet ook nog eens 1 extra punt omdat dat een boer is.

Westhand	West	Oost	Oosthand 1	Oosthand 2
♠ A H 10 9	1♥	1♠	♠ 8 7 6 3	♠ 8 7 6 3
♥ H V 9 8 7	2♠		♥ B	♥ 5
♦ 7 6 5			♦ A H 4 2	♦ A H 4 2
♣ 9			♣ V 6 5 4	♣ V 6 5 4

In elke kleur dreigt een verliezer; in ruiten twee. Met oosthand 1 zijn de twee ruitenverliezers waarschijnlijk te voorkomen. Op de twee hartenslagen van de westhand kunnen in oost twee ruitenverliezers weg. Dat is met oosthand 2 zeer de vraag.

Ook het aantal troefkaarten kan het verschil maken.

West	Oost	Oosthand
1♠	4♠	♠ B 8 7 6 5
4SA	??	♥ A 3 2
		♦ A 8 7 6
		♣ 8

Als je met twee azen 5♥ biedt zónder troefvrouw en 5♠ mét troefvrouw, kun je veilig 5♠ bieden! Omdat met tien troeven samen troefvrouw waarschijnlijk sec of tweede zit! En als partner zélf troefvrouw heeft? Dan weet hij dat jij minstens vijf troeven mee hebt omdat je toch troefvrouw meldt! Concreet: met samen minstens tien troeven, mag je bieden alsof je troefvrouw hebt. **Wel of geen rechtzetting na verzaking dummy?**

Gisteren deed zich bij ons het volgende voor:

in de 6e slag bleek dummy nog een hartenkaart te hebben (verstopt onder een ruitenkaart), terwijl harten in de 4e slag in de dummy was getroefd.  
Arbiter meldt: dummy kan niet verzaken dus gewoon doorspelen.

Achteraf blijkt dat leider (N) één slag meer heeft (paren) en dus een top.

Beide partijen zijn 'schuldig' maar op deze manier krijgt N een cadeautje en de rest van het veld is de dupe.

Ik neig naar AS 40% voor beide partijen.

Kun je mij helpen?

**Rob:**

Natuurlijk kan ik je helpen! ☺

De arbiter laat zich misleiden door de tekst van artikel 64 B 3. Daarin staat namelijk dat er **geen rechtzetting** is voor het verzaken met een kaart die open op tafel ligt.

Net als bij artikel 64 B 2, had daarachter moeten staan: 'Artikel 64 C kan van toepassing zijn.'

En in artikel 64 C staat dat áls de arbiter van mening is dat de niet-overtredende partij onvoldoende schadeloos is gesteld door dit artikel, hij een arbitrale score moet vaststellen.

Met 'geen rechtzetting' boven artikel 64 B wordt bedoeld: niet de 'standaardoverdracht' van één of twee slagen zoals dat in 64 A wordt bepaald.

En dat betekent beslist géén 40% voor beide partijen, maar de score aanpassen naar het waarschijnlijke aantal slagen zónder verzaking van dummy. En dus ook zónder overdracht van een of twee slagen vanwege de verzaking.

Hopelijk kun je hier chocola van maken.

## Even buitengehoorsafstand!

Het bieden gaat als volgt:

West	Noord	Oost	(ik) Zuid
1♣ (2+)	pas	1♠	2♦
2♠	pas	2SA ???	

Zuid (ik dus) vraagt aan west de betekenis van het 2SA bod die en die zegt dat niet te weten. Omdat ik wel graag wil weten wat het 2SA bod belooft roep ik de arbiter. Die het op dat moment niet paraat heeft, ons laat verder spelen en belooft er later op terug te komen.

Het eindbod was 4♠ wat een flop voor OW was.

De arbiter stelt achteraf vast dat er niets is fout gegaan en stuurt ons zijn reactie op (een prima manier vind ik, zie bijlage)

Hoewel west heel eerlijk zegt het niet te weten behoud ik m.i. het recht op uitleg van het 2SA-bod en had de arbiter west even buiten gehoorsafstand van de tafel moeten sturen zodat oost ons de juiste bedoeling van zijn bod had kunnen vertellen waar na het bieden gewoon vervolgt had kunnen worden.

De vraag is natuurlijk of ik gelijk heb en kan ik dat in het spelregelboekje ergens terugvinden?

### Rob:

Als een speler een afspraak van zijn partner even niet weet, is het inderdaad een goede aanpak door die speler even van tafel te laten gaan, buiten gehoorsafstand, waarna de bieder vertelt wat de boodschap is van dat bod.

Dat geldt

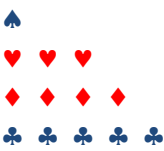
### Carolien:

Pas op, dat is een instinker. Dat geldt alleen als West vergeten is wat de afspraak is en NIET als ze er echt geen afspraak over hebben. In het laatste geval hebben NZ helemaal geen recht op die informatie.

Deze creatieve oplossing staat niet in het spelregelboekje. Als mijn geheugen nog niet aan al te veel sleet lijdt, pikten Ron en Siger deze aanpak jaren geleden op tijdens een internationale opfriscursus ergens in Duitsland.

Uiteraard kan ik over dit specifieke spel niets zeggen zonder de handen te weten.

## Wel of niet doorbieden?

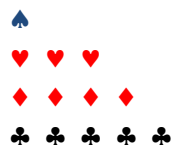
	Noord	Zuid
NZ hebben in handen:	 13 punten	 6 punten
De bieding gaat als volgt:	1♣ 1SA ??	1♠ 2♥
Vraag: Mag zuid met zijn zes punten nog 2♥ bieden om zijn 5-4 verdeling in schoppen/harten te tonen?		
En wat moet noord op 2♥ doen? (Noord bood 2SA omdat noord ervan uitging dat zuid 10+ punten had met een nieuwe kleur op 2 niveau)		

### Rob:

Het 2♥-bod van zuid belooft géén extra kracht. Zuid kan nog steeds zes punten hebben met twee hoge 5-kaarten of met een 5-4 in schoppen en harten. Het 2♥-bod is niets anders dan zoeken naar 'contractverbetering'. Zuid laat Noord nu kiezen: pas of terug naar Sch (2Sch dus). Noord wordt niet geacht nog iets anders te bieden. Met 10+ zal zuid iets sterkers uit de kast moeten halen: 3♥.

Dank je Rob,

Ik ben nog benieuwd wat jouw bieding zou zijn in noord (na 2♥ zuid) met:



en een minimale hand.

### Rob:

Dan zou ik passen. 2♥ met een 4-3-fit kan heel goed uitpakken.



## Afzien van verder spelen...

Graag even je aandacht voor en advies over het volgende akkefietje op mijn bridgeclub!

Meestal is het een gezellige club, maar ... soms lopen de emoties hoog op!

NZ kwetsbaar

<b>West</b>	<b>Noord</b>	(ik) <b>Oost</b>	<b>Zuid</b>	
Pas	2♥	2SA .....	1♥	Oost (ik!) heb 16 pnt. en een 4-kaart harten waaronder ♥A en ♥B.
				Zuid vraagt aan mijn partner west om uitleg. Mijn partner denkt diep na en zegt dat ze ervan uitgaat dat ik een 5-kaart in de lage kleuren heb.
3♣	pas	pas*	pas	*Ik wilde het niet erger maken.
pas	pas	doublet	3♥	
pas	pas		pas	

Mijn partner (West) moet uitkomen.

Ik meen te weten dat als partner in mijn ogen foutieve informatie heeft gegeven, je dit vóór het uitkomen moet melden. Dat deed ik dus.

Zuid begon te sputteren, dat zijn bod gebaseerd was op de info van west. Dus: een probleem. We besloten het spel maar te spelen en daarna de arbiter te raadplegen. Maar ... na zeven slagen hield zuid het voor gezien, vouwde het waaiertje aan nog beschikbare kaarten in zijn handen ineen, wierp ze op tafel en riep *van verder afspelen af te zien!* Tja ...

De arbiter had niet veel tijd, dus hebben we het maar afgedaan met een arbitraire score van 50%. Ik was zover dat ie wel 100% had mogen krijgen want ik was het helemaal zat!

Een week later kwam ik er trouwens achter dat mijn partner wel degelijk gelijk had met haar uitleg en dat ikzelf de plank had misgeslagen.

Ik heb een week later nog even met de kaartwerper gesproken. Hij beweert dat als je bijvoorbeeld Ghestem speelt en de uitleg klopt niet, je altijd slechts een score van 40% krijgt.

Oei! Best gevaarlijk om conventies te spelen. Een verkeerde uitleg zou je zomaar een slechte score kunnen bezorgen.

**Rob:**

Een biedfout maken mag; veel tegenstanders zijn daar zelfs blij mee ☺.

Gebruik maken van de uitleg van je partner mag niet. Dus moet je ervan uitgaan dat je partner een echte klaverenkleur heeft. Ik ken jouw hand niet; het is heel goed mogelijk dat jij met klaveren mee en de wetenschap dat je geen hartenverliezer hebt omdat partner er maximaal één zal hebben met jouw zestien punten 4♣ had geboden. Nu je dat naliet omdat je wist dat je partner geen klaveren hoeft te hebben ... zou dat in ieder geval een ernstige overtreding zijn.

En als tegenspeler moet je (vermeende) verkeerde uitleg van je partner corrigeren, maar ... wel pas na de 13e slag. Anders geef je jouw partner informatie over jouw hand, wat in jullie voordeel zou kunnen uitpakken.

Alleen als dummy of leider moet je tussen de afsluitende pas en de uitkomst een verkeerde uitleg corrigeren!

De gedachte dat je altijd 40% krijgt na een Ghestemfout moet ik eveneens verwijzen naar het werelddeel der fabelen.

Uiteraard moet de arbiter direct worden uitgenodigd!

En als je met z'n vieren de fout maakt om dat achteraf te doen, kun je niet na zeven slagen de pijp aan Maarten geven.

Met de kennis van nu zou mijn oordeel zijn: 40% voor beide paren. Voor het te vroeg geven van informatie over jouw hand, het niet tijdig uitnodigen van de arbiter en het stoppen na zeven slagen.

**Carolien:**

Ik vind 40% voor de niet-doorspeler veel te aardig: daarnaast zeker nog een (halve) top straf.

**Rob:**

De speler die stopte met spelen heeft in ieder geval recht op een stichtend woord over hoe je moet omgaan met een onregelmatigheid. Als één speler liever meteen de arbiter uitnodigt in plaats van achteraf, is dat voldoende voor een WL-invitatie en wordt door niemand doorgespeeld.