



Nummer 673, 4 augustus 2016

Redactie:

Ron Jedema en Siger Seinen (spelregels),
Ad van Gemert, Jan van Die en Frans Schiereck
Rob Stravers (spelregels en eindredactie)

Reeds verschenen nummers

www.bridgeservice.nl

De BridgeVraagbaak van Kees van Gennip

www.bridgevraagbaak.nl

De Bridge Training is gratis!

Alleen als je toch graag een bedrag wilt overmaken, mag je dat doen, naar:
rekeningnummer: NL76ABNA0549444440 t.n.v. R.A.M. Stravers (voor
overmaking uit een ander land: BIC-code: ABNANL2A.

**Opgelet! Bijdragen zijn alleen toegestaan over reeds gepubliceerd
werk! En elke cent gaat in de 'Bridgepot'.**


Eindejaars bridgedrive en diner

Eind december wordt de Bridgepot geleegd. Van dat geld bridge en dineer ik
dan met het volledige Bridge Serviceteam. Winst wil ik niet maken; als de pot
het toelaat breiden we het aantal deelnemers uit met het inloten van zoveel
mogelijk donateurs.

In deze Training gaat het vooral om de eerste slag(en).

Dat is meteen de eerste én enige hint van deze Training!


Spel 1

♠ 4 3 2
♥ 4 3 2
♦ A 2
♣ V B 10 9 8

♠ A V 5
♥ A V B
♦ H V B 10 9
♣ H 4

Na jouw 2SA-opening en partners 3SA, ben jij leider in 3SA.

West start met ♦7. Met welk speelplan ga je aan de slag?

Spel 1 De eerste slag!

♠ 4 3 2
♥ 4 3 2
♦ A 2
♣ V B 10 9 8

♠ A V 5
♥ A V B
♦ H V B 10 9
♣ H 4

Na jouw 2SA-opening en partners 3SA, ben jij leider in 3SA.

West start met ♦7. Met welk speelplan ga je aan de slag?

Overwegingen

Je telt zeven vaste slagen: ♠A, ♥A en vijf ruitenslagen. En je wilt - net als alle andere leiders - daar zoveel mogelijk extra slagen aan toevoegen!

Een geslaagde snit op de heer levert een extra slag op – in harten én in schoppen. Daarbij moet je bedenken dat een mislukte snit in schoppen leidt tot het opheffen van je controle in die kleur, namelijk als west die kleur doorspeelt.

Klaveren is het aantrekkelijkst als extra-slagenleverancier. Je gunt OW hun slag met ♣A; de vier klaverenslagen die jij wint, maken dat verlies ruimschoots goed.

Om werkelijk vier klaverenslagen op te rapen, moet je rekening houden met enige tegenwerking. OW zouden ♣A een slag kunnen ophouden... Dat maakt de klaverenslagen van dummy onbereikbaar, behalve als je ♦A in de eerste slag koesterde en de uitkomst in de hand won.

De juiste speelwijze:

Uitkomst winnen met ♦H.

♣H, klaveren na, net zolang tot ♣A zijn neus laat zien.

Zodra je na ♣A weer aan slag bent, kun je oversteken naar dummy's ♦A.

Maak je overige klaverenslagen.

Op de laatste klaverenslag moet je kiezen wat je opruimt: ♠V of de lagere ♥B... Mijn advies: ruim de – hogere - ♠V op en snijd daarna op ♥H. Zit ♥H bij west, dan zijn de laatste slagen voor jou: ♠A en je twee laatste hartenkaarten.

Spel 2

♠ 4 3 2
♥ 5 4 3 2
♦ A H V B
♣ A 6



♠ H 6 5
♥ A H V 6
♦ 2
♣ V 5 4 3 2

Zuid
1 ♣
1 ♥
pas

Noord
1 ♦
4 ♥

Tegen jouw 4♥-contract start west met ♣8.

Wat is jouw speelplan?

Spel 2 De eerste slag

	♠ 4 3 2	
	♥ 5 4 3 2	
	♦ A H V B	
	♣ A 6	
♠ A x x		♠ V B 10 9
♣ 9 8 7		♣ H B 10
	♠ H 6 5	
	♥ A H V 6	
	♦ 2	
	♣ V 5 4 3 2	

Tegen jouw 4♥-contract start west met ♣8.

Wat is jouw speelplan?

Overwegingen

Vanuit de zuidhand tel je drie verliezers in schoppen en vier in klaveren.

De drie schoppenverliezers kun je opruimen op dummy's hoge ruiten. Als je daarnaast één klavertje aftroeft in dummy, is je contract al binnen.

Speelplan

Laat dummy onmiddellijk ♣A leggen. Speel dan ♥AHV - ook als de ontbrekende harten niet allemaal vallen.

Dan ♦AHVB. Ruim daarop zuids drie schoppenkaarten op - ja, ook ♠H! Daarna speel je schoppen, getroefd in zuid.

Kom niet in de verleiding om dummy ♣6 te laten bijspelen. Oost is in dit spel de gevaarlijke tegenstander. Als hij aan slag komt en schoppen speelt zit je in de tang.

Spel 3

♠ A 3 2
♥ H 3 2
♦ 5 4 3 2
♣ V 3 2

♠ H B 4
♥ A B 4
♦ A B 6
♣ A H 10 4

Na 2SA – 3SA speel jij 3SA.

West komt uit met ♦H.

Welke kleur heeft de tweede slag?

Spel 3 De kleur van de tweede slag

♠ A 3 2
 ♥ H 3 2
 ♦ 5 4 3 2
 ♣ V 3 2



♠ H B 4
 ♥ A B 4
 ♦ A B 6
 ♣ A H 10 4

Na 2SA – 3SA speel jij 3SA.
 West komt uit met ♦H.
 Welke kleur heeft de tweede slag?

Welke kleur de tweede slag heeft? Geen idee! Dat hangt helemaal af van west!

Je telt acht vaste slagen: ♠AH, ♥AH, ♦A en ♣AHV. En je zult met zekerheid minstens één extra slag maken als je de ♦H-uitkomst... duikt!

- Als west de tweede slag kiest voor:
- Schoppen: zal jouw ♠B een extra slag maken;
 - Harten: dan wint ♥B een slag.
 - Ruiten: ♦B viert een feestje.
 - Klaver: ♣10 zal een slag winnen.

De éérste klap van dit spel gun je dus aan west.

Spel 4

	Partner noord	
Leider west		Dummy oost
		♠ B 9 8 7
		♥ H 9
		♦ 5 4 3
		♣ H V 4 3
	Jouw zuidhand	
	♠ 4 3	
	♥ B 4 3	
	♦ B 10 9 8	
	♣ A 8 7 6	

West speelt (na 1♠ - 3♠ - 4♠) 4♠.

Jouw partner noord start met ♣B; de leider laat dummy ♣3 bijspelen.
 Sein je af, sein je aan, of leg je ♣A?

Geheel tegen de afspraak in geef ik toch een hint aan de minder ervarenen.

Spel 4 Hint voor de minder ervaren spelers

	Partner noord		Dummy oost
Leider west			♠ B 9 8 7
			♥ H 9
			♦ 5 4 3
			♣ H V 4 3
	Jouw zuidhand		
	♠ 4 3		
	♥ B 4 3		
	♦ B 10 9 8		
	♣ A 8 7 6		

West speelt (na 1♠ - 3♠ - 4♠) 4♠.

Jouw partner noord start met ♣B; de leider laat dummy ♣3 bijspelen.
Sein je af, sein je aan, of leg je ♣A?

Leuke vraag, maar die kun je pas beantwoorden als je weet waaróm de leider dummy een lage klaveren laat bijspelen. Voor de hand ligt immers dat hij ♣V of ♣H laat leggen.

Als minder ervaren speler is het best lastig om de leider op dit punt te doorgronden. Daarom geef ik een paar mogelijkheden. Aan jou de eer om de juiste reden van de leider te kiezen...

- De leider heeft zelf geen klaveren en hoopt dat jij ♣A zet; dan zijn daarna ♣H én ♣V goed voor een slag.
- De leider heeft zelf geen klaveren, waardoor het niet uitmaakt wat hij dummy laat spelen: hij troeft tóch.
- De leider heeft zelf wél een klaverenkaart; hij ziet zuid (jou dus) echter liever niet aan slag komen omdat je dan iets vervelends zou kunnen doen.
- De leider heeft zelf wél een klaverenkaart; hij hoopt dat jij ♣A legt zodat hij daarna ♣H én ♣V kan maken.

Spel 4 De juiste actie in de eerste slag

Partner noord

♠ H 2
♥ 10 8 2
♦ A V 7 6
♣ B 10 9 5

Leider west

♠ A V 10 6 5
♥ A V 7 6 5
♦ H 2
♣ 2

Dummy oost

♠ B 9 8 7
♥ H 9
♦ 5 4 3
♣ H V 4 3

Jouw zuidhand

♠ 4 3
♥ B 4 3
♦ B 10 9 8
♣ A 8 7 6

West speelt (na 1♠ - 3♠ - 4♠) 4♠.

Jouw partner noord start met ♣B; de leider laat dummy ♣3 bijspelen. Sein je af, sein je aan, of leg je ♣A?

De leider kan maar één reden hebben om partners ♣B te laten duiken: hij wil niet dat jij aan slag komt omdat jij dan iets héél vervelends zou kunnen doen.

Leg onmiddellijk ♣A en... speel ruiten terug!

Jij bent in dit spel de gevaarlijke hand. De leider wil jou absoluut niet aan slag hebben. Want als je dan ruiten speelt, maak je met partner noord twee ruitenslagen. Met jouw ♣A en partners troefheer is het contract daarmee down!

Als je deze slag niet pakt, kom je later niet meer aan slag omdat de leider maar één klaverenkaart heeft.

De leider zal dummy's ruiten graag opruimen op zijn hartenkaarten. Partner noord komt wel aan slag met troefheer, maar hij kan geen ruiten spelen. Doet hij dat wel, dan maakt de leider immers ♦H...

Slim gespeeld van de leider. Hopelijk voor jou niet slim genoeg! ☺

Lezers Mailen

Grote stappen (te) snel thuis?

Ik wil je graag een biedprobleem voorleggen. Mijn partner opent 1SA en ik heb:


♠ H 2
♥ V
♦ H B 7 6 4 3 2
♣ H 9 7

Wij spelen geen transfers voor de lage kleuren. Ik besluit direct 5♦ te bieden en maak dat met een overslag. De rest van het veld biedt en maakt 3SA+3, een 0 dus.

Ben ik te voorzichtig (bang voor harten) en moet ik 3SA bieden, of heeft de rest van het veld mazzel?

Is er ook een weg naar slem (SA of ♦)?

Het hele spel
lag zo:

	♠ A 10 9 5	
	♥ A 9 8 6	
	♦ A 10	
	♣ A 4 3	
♠ B 4		♠ 8 7 6 3
♥ 10 7 5 3		♥ H B 4 2
♦ 9 5		♦ V 8
♣ V 10 8 5 2		♣ B 6
	♠ H 2	
	♥ V	
	♦ H B 7 6 4 3 2	
	♣ H 9 7	

Rob:

Twaalf punten mee en een zevenkaart is wel héél aantrekkelijk voor een slemgoging ☺. Met ♦Axx bij partner heb je ook zonder ♦V waarschijnlijk al zeven slagen op rij.

Als je voor slem gaat, vind ik - vanwege de secce ♥V - 6♦ het veiligst; ga je voor de manche, dan kies je voor 3SA. Dus toen jij niet voor slem wilde gaan, kon je beter kiezen voor 3SA.

Zonder transfer voor de lage kleuren is dat een lastige zaak. Anton Maas adviseert in zijn boekje 'Transfers', in de serie Bridge Bond Specials, de volgende afspraak:

1SA	2♠	Transfer voor een nog onbekende lage kleur
3♣.....		Verplicht bod
	- pas:	Zwak met minstens 6-kaart klaveren
	- 3♦:	Zwak met minstens 6-kaart ruiten
	- 3♥:	Sleminviterend met 6-kaart klaveren
	- 3♠:	Sleminviterend met 6-kaart ruiten

Enige minpunt is dat jouw ruitenkleur niet echt potdicht is. Partner zal maar ♦xx hebben ☺.

Daarom zou ik met deze hand kiezen voor 3SA... Best wel laf dus ☺.

Flexibel alerteren

Er wordt 2SA geopend (20-22 punten).

Men speelt op een 2SA-opening Niemeijer.

Na een pas van de linkertegenstander biedt de partner van de 2SA-openaar 3♣. Wordt niet gealverteerd.

Na een pas van de volgende tegenstander biedt de openaar 3♦; dat wordt wél gealverteerd.

Na afloop van het spel begint men te morren omdat de 3♣ niet is gealverteerd. Men vindt nu dat de 3♦ ook niet meer gealverteerd had mogen worden doordat er nu een situatie ontstaat waarin de partner ongeoorloofde info ontvangt.

Aan mij is verteld: 'sorry, gewoonweg vergeten die 3♣ te alerteren, dus een beetje dom.'

Hoe ga ik hiermee om?

Rob:

Wie mort, overtreedt artikel 74A. Morren heeft namelijk (te) weinig hoffelijks. Als een speler meent dat, na het niet alerteren van een speler, diens partner automatisch een alerteerverbod heeft, kan deze speler dat op hoffelijke wijze aangeven en de arbiter uitnodigen om op dit punt duidelijkheid te scheppen.

Als we weten dat elke uitleg verboden informatie is voor de partner, en deze verder moet bieden zónder ook maar de suggestie te wekken dat hij die informatie gebruikt, kan de partner van de 2SA-opening maar één ding doen: 3♦ alerteren! En bieden alsof partner zijn bod uitstekend begreep.

Overigens vind ik dat het **niet alerteren** van dit 3♣-bod geen enkele informatie geeft. Na de 2SA-opening zal in 99 van de 100 gevallen 3♣ vragen naar de kaarten in de hoge kleuren. Dus alerteerplichtig. Het zeldzame paar dat 3♣ speelt als echte klaveren, kan op z'n minst vermoeden dat de tegenstanders een andere betekenis verwachten, waardoor ook dat 3♣-bod alerteerplichtig is. Aangezien je 3♣ dus standaard moet alerteren, verstrekt het niet alerteren geen informatie.

Ik zie hier dus geen enkel voordeel voor de 2SA-openaar & Co, dus ook geen nadeel voor de morrende opponent.

Ron:

Even een kleine toevoeging:

De tegenstanders beroepen zich op de alerteerregeling en volgens die regeling had de 2SA openaar 3♣ moeten alerteren. Terecht dat men daar een punt van maakt.

Maar de tegenstanders hebben volgens dezelfde alerteerregeling de plicht om de communicatie op gang te houden. Dus als ze vermoeden dat er wellicht iets niet klopt, hebben ze zelf de plicht om dat na te vragen.

En na 2SA is een 3♣-bod altijd alerteerplichtig:

- het is een conventie (Stayman of Niemeijer)
- het is "echt", maar dat is zodanig ongebruikelijk dat de hoofdregel van toepassing is

Dus de arbiter heeft alle reden om tegen die tegenstanders te morren dat ze boter op hun hoofd hebben.

Advocaat van de duivel: Rob

Een heel klein puntje in het voordeel van de morrenden is wel dat ze met de vraag naar de betekenis van 3♣ in het verdachtenbankje kunnen worden gepropt als ze zelf een leuke klaverenkleur hebben...

Heeft de beoogde dummy ook een meldingsverbod?

Even een check:

- Situatie: de verkeerde tegenspeler komt uit met beeldzijde naar boven. Dit wordt als eerste opgemerkt door de (beoogde) dummy.
- Vraag van clublid: mag dummy de andere spelers als eerste op deze onregelmatigheid opmerkzaam maken?
- Mijn antwoord: volgens mij is er op dat moment alleen nog maar een **beoogde** dummy en moet je de onregelmatigheid gewoon afhandelen conform artikel 54.

Vraag: waar kan ik het correcte antwoord in de Spelregels vinden?

Rob:

Leuke vraag.

We weten dat dummy niet als eerste de aandacht mag vestigen op een onregelmatigheid (Artikel 43).

Eveneens is bekend dat een overtreding van deze regel géén consequenties heeft als de blinde zijn rechten **niet** verloor door een eerdere overtreding - zoals op eigen initiatief de kaarten inzien van de leider of van een tegenstander.

Vóór het openleggen van de uitkomstkaart spreken de Spelregels over *de vermoedelijke leider* (Artikel 41A) en de *vermoedelijke blinde* (Artikel 41

B). En in 41 B staat ook dat de vermoedelijke blinde geen herhaling mag vragen van het biedverloop.

Artikel 41 C meldt dat de speelperiode onherroepelijk begint nadat de uitkomstkaart is opengelegd (Artikel 41C).

Het verschil tussen 'vermoedelijk' en 'onherroepelijk' geeft mij voldoende ruimte om vóór het openleggen van de uitkomstkaart álle spelers het recht te geven om een *vermeende uitkomst door de verkeerde speler* direct te melden. En het zou vreemd zijn als je dit recht zou kunnen opheffen door de uitkomstkaart meteen open te leggen.

Mijn antwoord: ook de vermeende dummy mag in deze fase wel degelijk aan de bel trekken als hij denkt dat de verkeerde speler uitkomt.

Ron:

Inderdaad, een blinde is pas een blinde als er "Blinde" op staat ☺

Twee gevallen die het overwegen waard zijn:

1. Stel dat de verkeerde uitkomst een gevolg is van een uitspraak van de vermoedelijke leider dat de verkeerde tegenspeler moet uitkomen. 47E1 is van toepassing en de uitkomst gaat van tafel. Vervolgens mag zijn partner uitkomen, maar die had nog een vraag over de bieding en meldt dat er verkeerd is uitgelegd en hij wil alsnog een bieding doen. Nog steeds allemaal mogelijk en geen idee wie er dan alsnog blinde wordt.
2. Stel de leider accepteert de verkeerde uitkomst en besluit zelf blinde te worden. Wie moet er nu iets wel of niet zeggen?

Zolang de uitkomst niet definitief is, mag iedereen de fout aan de orde stellen en de arbiter roepen. Er is immers nog niet vastgesteld wie de blinde is. En de beperkte rechten gelden alleen voor de blinde en niet voor de vermoedelijke blinde, anders had dat er ongetwijfeld bij gestaan.

3♠ of 3SA?

Gisteren kregen we onderstaand spel:

♠ A H 10 8	♠ V 9 x
♥ A H x x x	♥ V x
♦ x	♦ H 9 6 4
♣ x x x	♣ A x x x

Onze biedkaartjes:

	pas
1♥	2SA
3♠	3SA
pas	

Mijn 3♠-bod was volgens mijn partner reverse en dus niet goed.

Ik weet dat partner geen 4-kaart schoppen heeft, maar dacht dat we misschien beter in een 4/3 troefcontract konden zitten.
Hoe zou je dit beter kunnen bieden?

3SA ging na ruitenstart -1.

Rob:

Helaas heeft ook het meest verantwoord geboden contract geen maakgarantie 😊.

Ik zou met jouw hand liever 3SA bieden dan 3♠.

De kans is dan extra groot dat de tegenpartij start in de ongeboden hoge (schoppen)kleur...

Met je mooie punten vind ik je hand in ieder geval te zwak voor een pas op 2SA.