

Bridge Service, voor gewone bridgers



Bridge Training

Nummer 650, 25 februari 2016

Redactie:

Ron Jedema en Siger Seinen (spelregels),
Ad van Gemert, Jan van Die en Frans Schiereck
Rob Stravers (spelregels en eindredactie)

Reeds verschenen nummers

www.bridgeservice.nl

De BridgeVraagbaak van Kees van Gennip

www.bridgevraagbaak.nl

De Bridge Training is gratis!

Alleen als je toch graag een bedrag wilt overmaken, mag je dat doen, naar:
rekeningnummer: NL76ABNA0549444440 t.n.v. R.A.M. Stravers (voor
overmaking uit een ander land: BIC-code: ABNANL2A.

**Opgelet! Bijdragen zijn alleen toegestaan over reeds gepubliceerd
werk! En elke cent gaat in de 'Bridgepot'.**

Eindejaars bridgedrive en diner

Eind december wordt de Bridgepot gelegegd. Van dat geld bridge en dineer ik
dan met het volledige Bridge Serviceteam. Winst wil ik niet maken; als de pot
het toelaat breiden we het aantal deelnemers uit met het inloten van zoveel
mogelijk donateurs.

Terug Naar De Basis: Tegenspelen

Of je nu wel of niet een zeer ervaren bridger bent, het is goed om met enige
regelmaat terug te keren naar de basis. Alleen maar even controleren of je de
grondwet van het bieden en (tegen)spelen nog weet en – nog belangrijker – met je
partner toepast. Dat doen we in vijf afleveringen:

Bieden: bieden na partners kleuropening	28 januari
Bieden: bieden na partners SA-opening	4 februari
Uitspelen: uitspelen van SA-contracten	11 februari
Uitspelen: uitspelen van troefcontracten	18 februari
Tegenspel:	In dit nummer!

In elke aflevering leg ik een paar basisvraagstukken voor. Aan jou de eer om te
controleren hoe het met de basiskennis is gesteld binnen jullie partnerschap.

Veel plezier ermee, want dat is toch waar we het voor doen!

Tegenspelen

Als één onderdeel van bridge alle ruimte geeft voor romantiek, is dat wel het tegenspel. Denk alleen al aan het bewijs van blindelings vertrouwen door uit te komen in partners kleur. Of een hoge kaart opruimen om partners kaarten vrij baan te geven. En hoe geweldig voelt het als je **niet** kiest voor partners geboden kleur maar voor die van jou, de leider juist daardoor zijn contract maakt, en jouw partner dan tóch volledig achter jouw keus staat! Het gevoel dat dan over je heen komt, kan zelfs niet worden benaderd door de warmste variatie van de rumba!

Ondanks dit scala aan romantische uitingen hoeven arbiters vrijwel nooit echtelieden tot de orde te roepen die al te zeer opgaan in hun liefde voor elkaar. Ja, ook de houding tijdens het tegenspel is een ware oase van hoffelijkheid.

We gaan drie basisonderdelen van het tegenspel beschouwen:

- Het uitkomen
- Omgaan met partners uitkomst
- Lepe reacties op streken van de leider

Het uitkomen

In bridge kan de eerste slag veel meer waard zijn dan een daalder. Toch moet je de uitkomst kiezen op grond van minimale informatie. Pas ná jouw uitkomst verschijnen dummy's kaarten op tafel. Je zult het moeten doen met jouw dertien kaarten en het biedverloop.

Het gaat om basisafspraken.

Vraag 1

Voor welke uitkomst kies je tegen een SA-contract? Partner bood niet mee.

Hand a

♠ A V
♥ 5 4 3 2
♦ H V B 2
♣ 4 3 2

Hand b

♠ 4 3 2
♥ A H 5 4 3
♦ 4 3 2
♣ 3 2

Hand c

♠ 4 3 2
♥ 3 2
♦ A V B 3 2
♣ 4 3 2

Hand d

♠ H V 10 3 2
♥ 3 2
♦ 5 4 3
♣ 4 3 2

Hand e

♠ A B 9 3 2
♥ 4 3 2
♦ 3 2
♣ 4 3 2

Hand f

♠ A 3 2
♥ A H 10 8 2
♦ 4 3 2
♣ 3 2

Hand g

♠ A 3 2
♥ V B 6 5
♦ V 7 3
♣ 8 6 4

Hand h

♠ A 3 2
♥ V B 9 5
♦ 6 5 4
♣ 9 7 5

Stel jouw uitkomstkaart vast. Ik doe dat op de volgende pagina.

Regel van Elf, Derde/Vijfde van boven, MUD (Middle Up Down)

Deze afspraken hebben voor- en nadelen. Als je die speelt met een goed gevoel, moet je ze natuurlijk handhaven. Ik neem ze **niet** mee in mijn antwoorden.

Vraag 1 Mijn uitkomsten

Oost opende 1SA, allen pasten, en jij moet uitkomen.

Hand a: ♦H!

Daarmee beloof je aan je partner de aangrenzende lagere honneur. Stel dat jouw ♦H deze slag wint, dan speel je daarna ♦B! Dat schept duidelijkheid aan jouw partner. Want die weet al dat je ♦V hebt.

Als je na ♦H kiest voor ♦V, zal jouw partner ♦B bij de leider verwachten. Belangrijke regel in het tegenspel: schep duidelijkheid voor je partner. Maar... alleen als je verwacht dat jullie er beter van worden door die duidelijkheid; de leider kijkt - en lift - immers graag mee.

Hand b: ♥3!

De kans is groot dat de leider opvang heeft in harten, bijvoorbeeld ♥VBx. Als partner dan een 2-kaart harten heeft, en jij was begonnen met ♥A - om even te kijken naar de kaarten van dummy - staat je hele hartenlengte buitenspel. Of je nu vervolgt met ♥H of met een kleine harten, je laatste drie hartenkaarten zijn onbereikbaar. Als je echter begint met een kleine harten, kan er iets moois gebeuren als partner daarna in een andere kleur aan slag komt en zijn laatste hartenkaart in de strijd werpt.

Hand c: ♦V!

Start met de hoogste kaart van een binnenserie! Als partner een tweekaart ruiten heeft, en later aan slag komt, kan hij ruiten terugspelen naar jouw ♦AB. En als partner ♦Hx heeft? Dan moet hij jouw ♦V overnemen met zijn heer en ruiten terugspelen. Doet hij dat niet, en wint hij de tweede ruitenslag, dan kan de ruitenaanval niet worden voortgezet.

Tip! Als je bij je partner een lange kleur verwacht, moet jij zo snel mogelijk jouw hoge kaarten in die kleur spelen!

Hand d: ♠H!

Ook nu start je met de hoogste van aaneengesloten honneurs. Als dummy ♠Bx op tafel legt, kun je veilig in schoppen doorgaan als ♠H houdt. Legt dummy twee kleine schoppentjes op tafel, en win jij de eerste slag, dan heb je een dilemma: Moet je wel of niet schoppen doorspelen? Met ♠AB bij de leider schenk je met schoppenterugspel de leider een schoppenslag. Let daarom goed op de eerst bijgespeelde kaart van partner. Als die 'afseint', bijvoorbeeld door een lage schoppen bij te spelen, kies je voor een andere kleur.

Hand e: ♠2!

Zonder aangrenzende honneurs kom je uit met je laagste kaart. Daarmee vraag je partner deze kleur terug te spelen zodra hij aan slag is.

Kom in ieder geval niet uit met het aas! Daarmee geef je de leider meteen twee slagen als hij ♠H en ♠V in zijn gelederen heeft.

Hand f: ♥A!

Zonder entree in een bijkleur was je uitgekomen met ♥2, zodat partner je later aan slag kan helpen als de hartens plukrijp zijn. Mét een entree - ♠A - kun je aanvullender uitkomen.

Hand g: ♣8!

Kom van een lage 3-kaart uit met je hoogste. Partner weet dan meteen dat jij in die kleur niets kan betekenen.

Waar je niet mee moet uitkomen is met ♥V! Daarmee loop je het risico dat de leider zich ontfermt over jouw ♥V én ♥B. Je belooft met deze uitkomst immers ook de locatie van ♥B. Als dummy de ene tophonneur heeft en de leider de andere leg je je beide hartenhonneurs op een presenteerblaadje.

Hand h: ♥V!

Vanwege ♥9 is de uitkomst van ♥V nu wel verantwoord. Met ♥10 bij partner of de leider kost deze uitkomst je geen slag. Alleen met ♥A10x of ♥H10x bij dummy heb je pech.

Vraag 2

Voor welke uitkomst kies je tegen een 4♥-contract? Partner bood *niet* mee. Het biedverloop was 1♥ - 3♥ - 4♥.

Hand a

♠ A 2
♥ B 4 3 2
♦ V B 10 9
♣ H 3 2

Hand b

♠ H 2
♥ 5 4 3
♦ H V B 4 3
♣ 4 3 2

Hand c

♠ H
♥ 5 4 3 2
♦ A 6 5 4
♣ H V 10 8

Hand d

♠ A B 10 3 2
♥ 3 2
♦ 5 4 3
♣ 4 3 2

Stel jouw uitkomstkaart vast. Ik doe dat op de volgende pagina.

Vraag 2 Mijn uitkomsten

Voor welke uitkomst kies je tegen een 4♥-contract? Partner bood niet mee. Het biedverloop: 1♥ - 3♥ - 4♥.

Hand a	Hand b	Hand c	Hand d
♠ A 2	♠ H 2	♠ H	♠ A B 10 3 2
♥ B 4 3 2	♥ 5 4 3	♥ 5 4 3 2	♥ 3 2
♦ V B 10 9	♦ H V B 4 3	♦ A 6 5 4	♦ 5 4 3
♣ H 3 2	♣ 4 3 2	♣ H V 10 8	♣ 4 3 2

Hand a: ♦V!

Heel aantrekkelijk oogt ♠A, schoppen na, in de hoop dat partner ♠H heeft en schoppen terugspeelt voor een aftroever.

Daar zitten een paar grote nadelen aan. Om te beginnen schijnt de tegenpartij minstens 25-26 punten te hebben; dan blijven er voor partner heel weinig over voor ♠H.

Ook is het risico groot dat de leider schoppen als bijkleur heeft, en ook zelf niets liever wil dan deze kleur ontwikkelen na het ophalen van de troeven. In dat geval creëer je bij de leider zelfs een gevoel van dankbaarheid. Dat ontstaat ook als de leider ♠H en ♠V in de eigen gelederen heeft.

En tot slot: je hebt vier troeven tegen; grote kans dat je daardoor een troefslag zult maken. Als je het 'geluk' hebt op ♠H bij partner en inderdaad de derde schoppen mag aftroeven, kan de leider je resterende drie troeven waarschijnlijk gewoon trekken. Daarom is het beter om meteen te beginnen met het ontwikkelen van jouw ruitenkleur. Daar geef je in ieder geval geen slag mee weg.

Hand b: ♦H!

Ook nu is het risico van een slag weggeven veel groter dan de kans op een aftroever. Ga voor je eigen kleur; dat zal in de meeste gevallen meer winst opleveren.

Hand c: ♣H!

Ga voor het ontwikkelen van je eigen kleur. En train alvast op het niet triomfantelijk kijken als je de secce ♠H mag maken door een snit over partner...

Hand d: ♦5!

Een lastige. Met ♠A starten geeft gemakkelijk een slag weg. Onder een aas uitkomen is tegen een troefcontract uit den boze. Dan maar een top van niets in een andere kleur. Troefuitkomst is ook een optie. Door partners tussenbod zal de leider toch over hem snijden; daar geef je dan niets mee weg. Nadeel is alleen dat je met een troefstart bijna altijd het initiatief kwijt bent.

Vraag 3

1. Voor welke uitkomst kies je tegen een 4♥-contract? Partner bood schoppen tussen.
2. Voor welke uitkomst kies je tegen een 3SA-contract?: Partner bood schoppen tussen.

Hand a

♠ 9 2
♥ 4 3 2
♦ A V 5 4 3
♣ 4 3 2

Hand b

♠ A 3 2
♥ 4 3 2
♦ 4 3 2
♣ 5 4 3 2

Hand c

♠ V 6 2
♥ 4 3 2
♦ A H
♣ 8 6 4 3 2

Hand d

♠ V B 2
♥ 4 3 2
♦ 9 6 5 4
♣ 9 7 5

Stel jouw uitkomstkaart vast. Ik doe dat op de volgende pagina.

Vraag 3 Mijn uitkomsten

1. Voor welke uitkomst kies je tegen een 4♥-contract? Partner bood schoppen tussen.
2. Voor welke uitkomst kies je tegen een 3SA-contract? Partner bood schoppen tussen.

Hand a	Hand b	Hand c	Hand d
♠ 9 2	♠ A 3 2	♠ V 6 2	♠ V B 2
♥ 4 3 2	♥ 4 3 2	♥ 4 3 2	♥ 4 3 2
♦ A V 5 4 3	♦ 4 3 2	♦ A H	♦ 9 6 5 4
♣ 4 3 2	♣ 5 4 3 2	♣ 8 6 4 3 2	♣ 9 7 5

Hand a: ♠9, zowel tegen 4♥ als tegen 3SA!

Kies met een 2-kaart in partners kleur altijd je hoogste kaart!
Zowel tegen een troef- als tegen een SA-contract.

Hand b: ♠A tegen 4♥; ♠2 tegen 3SA!

Met een 3-kaart of langer en géén of één honneur in partners kleur start je met je laagste kaart! Daarop is slechts één uitzondering: kom nooit onder je aas uit in een troefcontract! En spelers die MUD spelen komen van een 3-kaart zonder honneur uit met de Middelste kaart.

Er zijn partners die vinden dat je altijd met je hoogste kaart moet uitkomen, zowel tegen een troefcontract als tegen SA. Met een 3-kaart of langer raden we dat af. Het risico is namelijk te groot dat je dan een slag weggeeft in die kleur. Als de leider - dus je rechtertegenstander - ♠Vxx heeft, geef je door de uitkomst van ♠A direct een slag weg.

Met alleen lage kaarten in partners kleur maak je het hem gemakkelijk door met je hoogste kaart uit te komen van een 2-kaart, en met je laagste van een 3+kaart. Partner kan dan meteen vaststellen of jij óf de leider de derde slag in die kleur kan troeven.

Hand c: ♠2 tegen 4♥ én 3SA!

Met ♠Vx had je voor ♠V gekozen; met een 3-kaart voor je laagste schoppenkaart.

Hand d: ♠V tegen 4♥ en 3SA!

Met twee honneurs in partners kleur kom je - ook met een 3+kaart - wél met je hoogste kaart uit.

Vooraf tegen SA kan dat belangrijk zijn om te voorkomen dat de derde schoppenslag voor jou is... Want dat betekent tegelijk het einde van de schoppenaanval.

Vraag 4

West	Noord	Oost	Zuid
1SA	pas	3SA	pas
pas	pas		

Jouw partner noord komt uit met \heartsuit A.

Dummy oost

\spadesuit H B 2
 \heartsuit A 7 6
 \diamondsuit B 5
 \clubsuit B 8 7 6 5

Jouw zuidhand

\spadesuit 5 4 3
 \heartsuit V 5 4 3
 \diamondsuit 8 7 6 2
 \clubsuit 10 9

Welke ruitenkaart speel je bij in deze eerste slag, en welke als partner noord de tweede slag begint met \heartsuit H?

Vraag 4 Mijn tegenspel

Jouw partner noord komt tegen 3SA uit met

♦A

Dummy oost

♠ H B 2

♥ A 7 6

♦ B 5

♣ B 8 7 6 5

Jouw zuidhand

♠ 5 4 3

♥ V 5 4 3

♦ 8 7 6 2

♣ 10 9

Welke ruitenkaart speel je bij in deze eerste slag, en welke als partner noord de tweede slag begint met ♦H?

Een spel uit de - soms zéér harde - praktijk. Partner noord bleek in handen te hebben: ♦AHV43. Onze lieve partner kan geheel op eigen kracht 3SA down spelen met zijn vijf ruitenslagen. Onder de uitdrukkelijke voorwaarde dat jij jouw ♦2 voor de vierde ruitenslag bewaart!!! Ruim je die al eerder op, dan win jij de vierde ruitenslag en is de volgende slag, en waarschijnlijk die andere acht ook, voor de leider!

Vraag 5

West	Noord	Oost	Zuid
		1♦	1♥
1♠	pas	2♠	pas
4♠	pas	pas	pas

Jouw partner speelt:

♦A; de tweede slag ♥4

Dummy oost

♠ V 6 5

♥ B 10 6

♦ H B 10 8 2

♣ A H

Jouw zuidhand

♠ H 8

♥ A H 9 7 5

♦ 9 7 6 5

♣ V 8

Jij wint de tweede slag met ♥H. Jouw ♥A wint de derde slag (partner speelt ♥8 bij).

Met welke kaart begin je slag vier?

Vraag 5 Mijn tegenspel tegen wests 4♠-contract

Jouw partner speelt eerst ♦A; dan in jouw geboden kleur ♥4:

Dummy oost

♠ V 6 5
♥ B 10 6
♦ H B 10 8 2
♣ A H

Jouw zuidhand

♠ H 8
♥ A H 9 7 5
♦ 9 7 6 5
♣ V 8

Jij wint de tweede slag met ♥H. Jouw ♥A wint de derde slag (partner speelt ♥8 bij).

Met welke kaart begin je slag vier?

De eerste drie slagen zijn binnen. Als we de volgende slag ook winnen is 4♠ down. Speel ruiten na! Partner zal echt niet beginnen met ♦A als hij nog meer ruitenkaarten heeft. De volgende ruitenslag zal hij dus troeven! Harten na, in de hoop dat partner een 2-kaart harten heeft is kansloos... Met een 2-kaart had partner na ♦A zijn hoogste harten gespeeld. Paren die standaard uitkomen met hun hoogste kaart in partners kleur, missen die duidelijkheid.

Vraag 6

West	Noord	Oost	Zuid
1SA	pas	2♦*	pas
2♥*	pas	4♥	pas
pas	pas		

* Gealerteerd en uitgelegd als Jacoby

Jouw partner komt uit met:

♠B

Dummy oost

♠ V 6 5
♥ H V 10 9 8 7
♦ 6 5
♣ A 2

Jouw zuidhand

♠ 4 3 2
♥ A 6
♦ 9 7 6 4
♣ V 8 7 6

De leider laat dummy ♠5 leggen en wint de slag met ♠A.
West vervolgt met ♥2, partner noord ♥3, dummy ♥H.
Hoe ga jij daarmee om?

Vraag 6 Mijn tegenspel tegen wests 4♥-contract

Jouw partner komt uit met:

♠B

♥ x x

Dummy oost

♠ V 6 5

♥ H V 10 9 8 7

♦ 6 5

♣ A 2

Jouw zuidhand

♠ 4 3 2

♥ A 6

♦ 9 7 6 4

♣ V 8 7 6

De leider laat dummy ♠5 leggen en wint de slag met ♠A.
West vervolgt met ♥2, partner noord ♥3, dummy ♥H.
Hoe ga jij daarmee om?

Duik ♥A!!! Als de leider ook ♥B heeft, of een 3-kaart harten, kun je daar niets mee verliezen. Als west echter een 2-kaartje heeft, en partner noord ♥Bxx, valt er heel veel te winnen.

De leider pakte het goed aan: hij hoopt dat ♥A bij noord zit. Door dan vanuit de hand naar ♥HV te spelen loopt hij niet het risico een slag te verliezen aan ♥B. En als ♥A dan toch bij jou zit, schakelt hij over op plan B: wél op ♥B snijden. En jij weet dat de snit op ♥B gaat lukken!

Nu je ♥A duikt, moet de leider er wel vanuit gaan dat noord ♥A heeft. Hij zal dan ook met een goed gevoel in een andere kleur oversteken naar zijn hand, en weer harten spelen naar ♥V. Die slag is dan voor jouw ♥A, waarna partner noord de volgende hartenslag met ♥B zal winnen!

Vraag 7

West	Noord	Oost	Zuid
1SA	pas	3SA	pas
pas	pas		

Partner noord start met:

♠3

Dummy oost

♠ 10 7 5

♥ V 5

♦ H V B 9 8 7

♣ H 8

Jouw zuidhand

♠ B 9 4 2

♥ H 7 6

♦ A 4 3

♣ A 5 4

Leider west laat dummy ♠5 bijspelen - jij legt ♠9 - en west wint de slag met ♠A.

De leider speelt dan ♦2 naar dummy's ♦H. Zolang jij ♦A niet legt, speelt hij de ruitenkleur door.

Welke ruitenslag neem je: de eerste, tweede of derde?

Vraag 7 Mijn tegenspel

West	Noord	Oost	Zuid
1SA	pas	3SA	pas
pas	pas		

Partner noord start met:

♠3

Dummy oost

♠ 10 7 5

♥ V 5

♦ H V B 9 8 7

♣ H 8

Jouw zuidhand

♠ B 9 4 2

♥ H 7 6

♦ A 4 3

♣ A 5 4

Leider west laat dummy ♠5 bijspelen - jij legt ♠9 - en west wint de slag met ♠A.

De leider speelt dan ♦2 naar dummy's ♦H. Zolang jij ♦A niet legt, speelt hij de ruitenkleur door.

Welke ruitenslag neem je: de eerste, tweede of derde?

Als tegenspeler heb je maar één missie: voorkomen dat de lange ruitenkleur van dummy wordt omgezet in slagen!

De eerste ruitenslag winnen met ♦A betekent dat de leider daarna met zijn tweede ruitenklaar naar dummy oversteekt en vijf ruitenslagen kan incasseren. En twee ruitenklaar zal hij zeker hebben: dat garandeert zijn 1SA-opening.

De eerste ruitenslag duiken en de tweede winnen is goed als de leider precies een 2-klaar ruiten heeft. Als je dan tóch duikt, geef je de leider eigenlijk een slag te veel...

De eerste én tweede ruitenslag duiken is goed als de leider precies een 3-klaar ruiten heeft. Na jouw ♦A zijn de drie laatste ruitens van dummy onbereikbaar.

Kun je weten of de leider wel of geen 2-klaar ruiten heeft?

Toevallig wel! Onze partner kwam uit met een lage schoppen. Dat belooft een 4-klaar. Met de voor ons zichtbare schoppenkaarten weten we dat de leider daar dan een 2-klaar in moet hebben. En omdat een SA-opening in de regel twee 2-klaar uitsluit, moet de leider minstens een 3-klaar ruiten hebben. Dus moet je ♦A twee keer duiken.

Als je met je partner distributiesignalen speelt, weet je in veel gevallen óók hoeveel kaarten de leider kan hebben in een gespeelde kleur.

Lezers Mailen

Bieden na partners volgbod

Ik heb een vraag. Tegenpartij opent, partner doet een volgbod (9-15 pt). Ik heb ook punten. Hoe reageer ik en waar vind ik hier iets over?

AdvG (september 2015):

Hierover is niet weinig geschreven, maar heel veel!

Ik zou beginnen met het boek 'Bieden met Berry deel 2'. Hoofdstuk 2 heeft als titel: 'Verder bieden na een simpel volgbod in een kleur'. Daarin komt eerst aan de orde wat je doet als je steun hebt in de kleur van partners volgbod. Daarna als je de kleur van het volgbod niet kunt steunen. Dit alles wordt uitvoerig behandeld, maar naar mijn mening vrij duidelijk.

Wil je een wat kortere behandeling van deze zaak, haal dan in de bibliotheek of leen bij een bridgevriend het boek: Hogerop deel 2 van Berry Westra.

Op pagina 87 staat hoofdstuk 8 met als titel: **Reageren op een volgbod** (dus precies wat jij zoekt).

Wil je een nog kortere behandeling (in 2 pagina's) koop dan het bijzonder aardige boekje 'Ja, maar Berry zegt...' waarin je in hoofdstuk 18 op pagina 35 leest over '**Reageren op een volgbod**'. De subtitel van dat boekje luidt: '100 dingen die elke bridger moet weten'. Ik zou dit boekje beslist aanschaffen en onder handbereik houden. Grote kans dat, als zich bij jou weer een probleem voordoet, je in een van de andere 99 hoofdstukken de oplossing vindt, althans het begin van een oplossing.

En in het onwaarschijnlijke geval dat je er dan nog niet uitkomt, dan heb je altijd Rob nog achter de hand.

Hartelijke groet, en laat eens weten of je iets hebt aan de door mij genoemde literatuurbronnen.

Uitkomstvragen

Mag ik je twee vraagjes stellen?

1. Uitkomen tegen SA-contract met ♥AHxxx

Extra gegeven erbij: Entree in andere kleur, bijvoorbeeld A of HV of Vxx (als onzekere entree)

Twee stromingen:

- a. Uitkomen met de A, seint partner aan, dan daarna x naar hopelijk de V van partner.
- b. Uitkomen met kleintje, partner zal maar 2-kaart hebben, dan kan hij jou niet meer in die kleur bereiken.

Zonder entree in een andere kleur kiezen beide stromingen voor keuze b. Mét entree erbij verschillen de meningen.

Waar zou jij voor kiezen, Rob? Zie je nog verschil in de te maken keuze tussen A als entree en HV als entree?

2. Speelfiguur

♥ V x x

♥ A x x

Twee stromingen:

- a. Sla eerst ♥A (dan pak je de kans mee dat ♥H single zit), later ♥x naar ♥V.
 - Substroming: doet dit alleen maar als één van de tegenstanders in biedverloop met die kleur minstens een vijfkaart beloofde.
- b. Eerst ♥x naar ♥V; hopelijk zit ♥H voor de V, en dan later ♥A.

Rob:

Allereerst moet je een inschatting maken of jouw partner kracht genoeg kan hebben om aan slag te komen. Als die kans vrijwel nihil is, hoeft je in ieder geval geen rekening te houden met het terugspelen van die kleur door partner!

Ook is het nuttig om met partner een signaal af te spreken waarmee hij kan aangeven dat doorspelen wel of juist niet zinvol is. Wat vaak al voldoende duidelijkheid kan verschaffen, is dat het bijspelen van zijn laagste kaart in jouw kleur vraagt om die kleur door te spelen. Tegen een SA-contract zal zo'n aanmoedigend signaal duiden op lengte/kracht in die kleur, tegen een troefcontract juist weinig kaarten, dus grote kans op een aftroever. Speel je liever tegen een troefcontract hoog-laag met een 2-kaart, dan doe je dat.

De uitkomst

Met een 5-kaart AH en zonder entree in een bijkleur zou ik tegen een normaal uitgeboden SA-contract standaard met een kleine kaart uitkomen. Het risico dat de leider óf dummy (minstens) een 3-kaart heeft met B of V is te groot. En je wint de hoofdprijs als partner toevallig ♥Vx heeft.

Toegegeven, je geeft een hartenslag weg als de leider of dummy ♥Vx heeft, en je partner ♥Bxx.

Daar staat tegenover dat je volgende harten vrij zijn zodra je weer aan slag komt. En die kans is extra groot, omdat partner met oorspronkelijk een 2-kaart ook harten kan vervolgen.

Dat maakt de tussenweg: eerst ♥A en dan een lage harten, riskant, omdat partner met een 2-kaart harten later geen harten meer kan terugspelen. Alleen als je kunt rekenen op een 3-kaart bij partner, en je zijn eerste kaart duidelijk mag zien als aanmoedigend waardoor je vrijwel mag rekenen op ♥V, vervolg je met een lage harten. Houd daarbij wel rekening met mogelijk misleidend bijspelen van de leider!

Tegen een Gambling 3SA-opening starten we zelfs met een aas zónder aangrenzende heer, om zo snel mogelijk het eventuele lek te vinden.

Tegen een troefcontract heb je met ♥AHxxx uiteraard geen dilemma van wel of niet uitkomen met een lage harten!

Bep en Anton voegden hier nog aan toe:

Met AHxxx zouden we zo goed als altijd met een kleintje starten. Er is nog een extra voordeeltje. Soms zit het contract er in maar gaat het toch down. Bijvoorbeeld omdat de leider Vxx in de dummy en 10xx in de hand heeft. Niet helderziende zijnde zal hij dan klein in de dummy leggen.

Het speelfiguur

♥ V x x

♥ A x x

In een SA-contract is het 't veiligst om te beginnen met ♥x naar ♥V. Oost zal maar ♥H B 10 9 x x hebben ☺. Die stopt dan meteen vijf hartenslagen in z'n zak! Door te beginnen met ♥x naar ♥V houd je de controle.

Stel dat je mag aannemen dat oost of west een 6-kaart belooft, dan verhoogt dat de kans op heer-sec. Maar... zelfs dan is dat een

kans van 1 tegen 6, omdat de bezitter van de 6-kaart zes 'loten' heeft en de partner maar één.

Als west de mogelijke 6-kaart heeft, loop je geen risico met het eerst slaan van ♥A. Als ♥H niet valt, zit hij immers vóór ♥V. En als je een troefcontract speelt, en harten de bijkleur, is er ook niets tegen het eerst slaan van ♥A. De vierde hartenslag kun je dan immers troeven.

Mag ik als arbiter een in mijn ogen te zware sanctie verlichten?

Ik arbitreerde bij een verzaking, die nogal eigenaardig was:

De niet-overtredende partij komt uit met ruiten, die wordt getroefd door de overtredende partij.

De overtreder had ♦A en nog vier troeven, en zou daarom geen enkele slag verloren hebben als hij ♦A had gelegd en vervolgens geclaimd.

Volgens de spelregels zou de overtreder de slag waarin werd verzaakt moeten overdragen en nog een slag, omdat hij uiteraard ook de overige slagen maakte.

Ik vond het inleveren van twee slagen een zware straf voor deze vergissing en besloot tot het inleveren van één slag.

Dat leverde de overtredende partij een 0 op.

Afgezien van deze 0 is mijn vraag: Mag ik deze (weliswaar van de spelregels afwijkende) beslissing nemen, of moet ik de overtredende partij een in mijn ogen te zware sanctie opleggen?

Rob:

Wij arbiters hebben geen enkele ruimte om op eigen kracht een rechtzetting te verlichten of niet toe te passen. We behoren de wet volgens de richtlijnen uit te voeren. Zelfs als de verzaker door zijn verzaking een slag cadeau geeft, waardoor de niet-overtredende partij na de overdracht drie slagen meer heeft dan zonder verzaking!

Alléén als de niet-overtredende partij de arbiter verzoekt om de rechtzetting te annuleren, mag de arbiter zijn gevoel van billijkheid alle ruimte geven. Dat recht heeft de niet-overtredende partij dankzij artikel 81 C 5. Dat is overigens het enige recht dat spelers niet in alle gevallen graag horen...

Discrepantie tussen artikel 73A en artikel 9?

Gisteravond ontstond enige onenigheid ten gevolge van een biedfout.

Oost bood in de loop van de bieding, na een 3♦-bod van Noord, 3♣.

Waarop Noord uitriep: "Dat is onvoldoende".

Oosts partner meende dat noord niet aan de beurt was en dit niet mocht melden.

Dat zou Zuid moeten doen, als hij het al bemerkte.

Er werd verwezen naar Art. 73 A1.

73 A. Correcte communicatie tussen de partners

1. Communicatie tussen de partners tijdens het bieden en het spelen mag uitsluitend plaatsvinden door **het doen van biedingen en het spelen van kaarten**.

Daarnaast staat in Art.9 A1:

ARTIKEL 9

Gang van zaken na een onregelmatigheid A. De aandacht vestigen op een onregelmatigheid

1. Tenzij de spelregels het verbieden, mag elke speler de aandacht vestigen op een onregelmatigheid tijdens de biedperiode, **ongeacht wiens beurt het is** om te bieden.

Wat is de correcte afhandeling?

Rob:

Laten we met het belangrijkste beginnen!
van Dale geeft als uitleg van 'onenigheid':

onenigheid
on·enig·heid (niet: one·nigheid)
de (v.)

- 1 · het onenig (1) zijn
synoniem: tweedracht, verdeeldheid
- 2 · twist, ruzie, geschil
- 2 · onenigheden hebben
- 2 · onenigheid krijgen over –
- 2 · in onenigheid leven

Waarom noem ik dit het belangrijkste? Omdat we in de eerste plaats voor ons plezier spelen. Als er verschillende visies zijn die uit de spelregels voortkomen, wat zeker niet uniek is, kan dat alleen een uitstekende reden zijn om met plezier en wederzijds respect gezamenlijk te zoeken naar de juiste toepassing.

Kijken we naar het eerste zinnetje van artikel 73, dan gaat dat inderdaad over de communicatie tussen de partners.

Maar het kan verhelderend werken als je verder leest. Ik citeer A en B uit artikel 73:

A. Correcte communicatie tussen de partners

1. Communicatie tussen de partners tijdens het bieden en het spelen mag uitsluitend plaatsvinden door het doen van biedingen en het spelen van kaarten.
2. Het bieden en het spelen behoren te worden gedaan zonder overmatige nadruk, stembuiging of gedraging en zonder overmatige aarzeling of haast. Het Bondsbestuur kan echter verplichte pauzes voorschrijven, bijvoorbeeld tijdens de eerste biedronde, na een sprongbod of bij de eerste slag. *Opmerking 1*

B. Incorrecte communicatie tussen de partners

1. Partners mogen geen informatie uitwisselen door middel van bijvoorbeeld de manier waarop biedingen worden gedaan of kaarten worden gespeeld, bijzondere opmerkingen of gebaren of door het al dan niet stellen van vragen aan de tegenstanders of door al dan niet alerteren of de wijze van uitleg geven.
2. De zwaarst mogelijke inbreuk is het uitwisselen van informatie tussen de partners door middel van vooraf overeengekomen, niet door de spelregels toegestane communicatiemethoden.

Uit de tekst van A en B blijkt duidelijk dat met de communicatie tussen de partners uitsluitend het correct bieden wordt bedoeld. Dat heeft niets te maken met het melden van onregelmatigheden.

En voor degenen die de eerste zin wél letterlijk nemen: noord richtte zich niet tot zijn partner. Noord meldde dat het 3♣-bod onvoldoende was. Daarmee stelt noord een overtreding vast. Dat is geen communicatie met zijn partner. Hij meldt wat alle spelers kunnen zien.


Artikel 9 is dus volledig van toepassing op deze onregelmatigheid.

Wat nog vragen kan oproepen, is de tekst in artikel 9 '(...) tenzij de spelregels het verbieden (...)'. Dan mag je denken aan het corrigeren van partners verkeerde uitleg tijdens het bieden, en het 'meldverbod' van dummy tijdens het spelen.

Ontvangen reacties op de Bridge Training van 11 februari

Spel 10

♠ 3 2
♥ 4 3 2
♦ A 6 5 4 3
♣ 4 3 2



♠ A V B
♥ A H B
♦ H V 8 2
♣ A B 9

Jij speelt 3SA;
West start ♣H.

Leuke uitkomst. Ik neem aan dat je je vaste slagen al hebt geteld. En de eerste actie is... duiken! Laat west even lekker aan slag. Want... als hij doorgaat met klaveren, winnen we twee klaverenslagen. Ruikt hij argwaan, en beproeft hij nu zijn geluk in harten, dan stijgt daarmee het aantal hartenwinners van twee naar drie. En schoppen terug is ook geen enkel probleem.

Maar dit spel is gecomponeerd voor de bereikbaarheid van dummy's 4e en 5e ruitenkaart. Dat gaat alleen goed als je na ♦H en ♦V met ♦8 oversteekt naar dummy's ♦A. Daarna verdwijnt jouw ♦2 onder dummy's ♦4, zodat dummy ook zijn vijfde ruiten kan maken.

Ontvangen reactie:

Bij dit spel kun je twee entrees in noord creëren door allereerst ♦8 naar ♦A te spelen. Handig als zuid ♠AB10 bezit en west na ♣H met harten vervolgt. Een dubbele snit is immers nooit weg.

Rob:

Ook als je begint met ♦H, ♦V en dan oversteekt met ♦8, heb je in dummy twee entrees in ruiten. Na de oversteek met ♦8 naar ♦A, neem je de eerste schoppensnit. Daarna steek je over met ♦2 naar dummy's ♦5 en voer je - na ♦6 - de tweede schoppensnit uit.

Spel 14

West	Noord	Oost	Zuid
	1♦	1♥	1SA
pas	3SA	pas	pas
pas			
	♠ A H V 10		
	♥ V 3 2		
	♦ A B 3 2		
	♣ A 10		
♥ B 8		♥ H 10 7 6 5 4	
	♠ B 5 4		
	♥ A 9		
	♦ H 10 9		
	♣ 9 8 7 6 5		

Jij speelt 3SA; west komt uit met ♥B.
Hoe probeer je jouw contract te maken?

Dankzij oosts ingesproken bericht over zijn hartenkleur weten we zeker dat het leggen van ♥V een kansloze missie is! We laten dummy duiken en winnen de slag met ♥A. Dan ♦H en ♦10, voor de snit op ♦V. Oost mag die slag winnen. Met ♥Vx in dummy zijn we niet bang. In de eerste slag ♥V leggen is fataal.

Ontvangen reactie:

Met deze noordhand zou ik met 2SA openen.

Rob:

Helemaal eens! Geef ik door aan de betreffende noordspeler! 😊