



*Bridge*

*Ierland, de  
touwbrug van  
Carrick-a-Rede*

*Wordt soms  
genoemd als  
gevaarlijke  
brug, maar is  
toch veiliger  
dan menig  
bridgetafel...*

Elke drie dagen verschijnt een nieuw vraagstuk. Je kunt je eigen groei – in competitievorm – bijhouden met een Excel-bestand van Ingeborg Slikker. Zie de link in het gekleurde kader.

**Met de link <http://gofile.me/325e7/RswdvPaMq>** surf je naar alle reeds verschenen ACC- en CC-nummers, coronaspeelschema's en andere informatie die alles te maken heeft met de coronabeperkingen.

**Het ontvangen van deze vraagstukken is absoluut gratis.**

Wil je desondanks toch graag iets storten in de Bridgepot, dan mag dat. Eens per jaar ga ik daarvan briden en lekker eten met mijn vaste medewerkers. Omdat ik beslist geen winst wil maken, laten we precies genoeg ingelote donateurs daarvan meegenieten om de Bridgepot weer helemaal leeg te maken. Noteer bij je bijdrage je **voornaam**. Dan weet ik wie ik kan laten meeloten en aan wie ik het presentje 'Speelfiguren' kan toemailed. Medio november vraag ik aan de donateurs wie daarvoor wil meeloten. Want niets moet en heel veel mag. Daarbij mag je kiezen of je bij inloting een gigant(e) wil meenemen.

NL76 ABNA 0549 4444 40 t.n.v. R.A.M. Stravers

**Verboden!**

Het is absoluut niet toegestaan om een bedrag in de Bridgepot te storten voor toekomstige publicaties!!! Want dan zou ik nooit zonder schuldgevoel kunnen stoppen... ☹️ 😊

**Laten we op deze ronde datum, 20-10-20, niet al te moeilijk doen.**

|         |          |
|---------|----------|
| ♥ A V 2 | ♠ A 3 2  |
| ♥H(xxx) | ♠ H(xxx) |
| ♥ 4 3   | ♠ V 4    |

In harten en schoppen heb je precies dezelfde kaarten.

Ook tellen beide kleuren één vaste slag: het aas,  
én een kans op een extra slag: de vrouw.

De vrouw kan alleen een slag winnen als naar de vrouw wordt toegespeeld én de heer bij de speler zit vóór de vrouw.

Je speelt dus ♥3 naar ♥V en ♠2 naar ♠V en in beide kleuren maak je een extra slag als de heer voor de dame zit.

Kaarten, speelwijzen en het resultaat zijn dus precies hetzelfde.

Toch is er een belangrijk verschil:

- In harten ga je NIET van slag als de heer gunstig zit. Je wint dan twee hartenslagen zonder dat je tegenstanders de kans krijgen aan slag te komen.
- In schoppen ga je wél van slag als de heer voor de vrouw zit. In dat geval verlies je wél een slag voordat je je twee schoppenslagen wint.

'Wat kan mij dat schelen?', denk je misschien. 'Als ik maar twee slagen win.' En in veel spellen hoeft dat verschil inderdaad niet uit te maken. De situatie is volstrekt anders als je maar één keer van slag mag, omdat je (nog) maar één slag mag verliezen. Dan wil je niet kiezen tussen de harten- en de schoppenkans, met het risico dat je op het verkeerde paard wedt, maar neem je het liefst **beide kansen** mee in je speelplan. En dat kan alleen als je dat in de juiste volgorde doet!

Het veiligst lijkt misschien om eerst de hartensnit te proberen, omdat je niet van slag gaat als die lukt. Maar het tegendeel is waar. Als de hartensnit mislukt, is dat meteen je eerste verliesslag. Later zullen je tegenstanders je een tweede verliesslag bezorgen via ♠H.

Begin daarom met schoppen. Levert dat géén extra slag op, omdat ♠H áchter ♠V zit, dan kun je nog veilig je tweede kanskaart inzetten met de snit op ♥H!

Zit ♠H wél voor ♠V, dan heb je je extra slag ontwikkeld en mag ♥H verkeerd zitten. Dat mag je dan zelfs stiekem hopen, omdat alle leiders die met de hartensnit beginnen dan – geheel onnodig – de boot ingaan!

Tot zover de inleiding van deze dag.

**Vraagstuk 87 a**

- Je speelt een SA-contract. OW pasten.
- Je moet één slag 'organiseren' om je contract te winnen.

*In de hoge kleuren heb je in dummy en in de hand voldoende entrees om de lage kleuren optimaal te kunnen spelen.*

| <b>Figuur 1</b>                          | <b>Figuur 2</b>                            | <b>Figuur 3</b>                               | <b>Figuur 4</b>                      |
|--|--|---|--------------------------------------|
| ♦ A H 3 2<br>♣ A V<br><br>♦ B 4<br>♣ 3 2 | ♦ A H 3 2<br>♣ A V<br><br>♦ 6 5 4<br>♣ 3 2 | ♦ H 2<br>♣ A 4 3 2<br><br>♦ 4 3<br>♣ V B 10 9 | ♦ H 2<br>♣ A V B<br><br>♦ V<br>♣ 3 2 |

Welke stelling is correct?

- Je moet in alle speelfiguren beginnen met de ruitenkleur.
- Je moet in drie speelfiguren met ruiten beginnen.
- Je moet in twee speelfiguren beginnen met ruiten.
- In slechts één speelfiguur is ruiten je eerste kleur.
- Je moet in alle speelfiguren beginnen met klaveren.

**Vraagstuk 87 b**

Je bent leider in een schoppencontract. OW pasten.

OW hebben geen troeven meer.

Je bent in zuid aan slag en je mag nog één slag verliezen.

| <b>Figuur 1</b>   | <b>Figuur 2</b>   | <b>Figuur 3</b>   | <b>Figuur 4</b>  |
|---|---|---|--|
| ♠ 2<br>♥ -<br>♦ A B 10<br>♣ H 2<br><br>♠ 3<br>♥ -<br>♦ 4 3 2<br>♣ A 3 | ♠ 2<br>♥ -<br>♦ A 3 2<br>♣ A V<br><br>♠ 3<br>♥ -<br>♦ H B 10<br>♣ 3 2 | ♠ 2<br>♥ 2<br>♦ V B 10<br>♣ -<br><br>♠ 3<br>♥ -<br>♦ 9 8<br>♣ A H | ♠ 2<br>♥ 3 2<br>♦ H<br>♣ -<br><br>♠ -<br>♥ V B<br>♦ 4<br>♣ A |

Welke stelling is correct?

Als je in de vier spellen op de juiste wijze speelt, en alles wat je probeert zit tegen, kun je in alle figuren bij elkaar:

- vijf of meer slagen verliezen.
- vier slagen verliezen.
- drie slagen verliezen.
- twee of minder slagen verliezen.

**Vraagstuk 87 a Overpeinzing**

- Je zit zuid SA. OW pasten.
- Je moet één slag 'organiseren' om je contract te winnen.

*In de hoge kleuren heb je in dummy en in de hand voldoende entrees om de lage kleuren optimaal te kunnen spelen.*

| <b>Figuur 1</b>                          | <b>Figuur 2</b>                            | <b>Figuur 3</b>                             | <b>Figuur 4</b>                      |
|--|--|---|--------------------------------------|
| ♦ A H 3 2<br>♣ A V<br><br>♦ B 4<br>♣ 3 2 | ♦ A H 3 2<br>♣ A V<br><br>♦ 6 5 4<br>♣ 3 2 | ♦ H 2<br>♣ A 2<br><br>♦ 10 6 5 4 3<br>♣ V B | ♦ H 2<br>♣ A V B<br><br>♦ V<br>♣ 3 2 |

Welke stelling is correct?

- Je moet in alle speelfiguren beginnen met de ruitenkleur.
- Je moet in drie speelfiguren met ruiten beginnen.
- Je moet in twee speelfiguren beginnen met ruiten.
- In slechts één speelfiguur is ruiten je eerste kleur.
- Je moet in alle speelfiguren beginnen met klaveren.

Je moet één slag méér maken dan dat je aan vaste slagen telde. En die extra slag kan zowel in ruiten als in klaveren ontstaan.

Er is slechts één probleem: je mag maar één keer van slag. Na de eerste keer kun je een tweede schoppenaanval nog pareren, maar zodra je een tweede slag verliest, krijg je alle schoppen naar je hoofd die OW nog hebben.

Door die ene opvang lijkt het misschien alsof je maar op één paard (kleur) kunt wedden. En het voelt uiterst zuur als je het schip ingaat omdat je op de verkeerde knol gokte.

Het liefst combineer je meerdere kansen, waarbij je de tweede kans uitprobeert als de eerste mislukt.

- Als je twee kansen hebt waarbij je **niet** van slag gaat als die lukt, maakt de volgorde waarin je die kansen test niet uit.
- Heb je één kans waarbij je je tegenstanders een slag moet gunnen om zelf een extra slag te kunnen maken, terwijl je met de andere kans op een extra slag aan slag blijft als het goed zit, dan maakt de volgorde wel degelijk uit!

**Vraagstuk 87 b Overpeinzing**

Je bent leider in een schoppencontract. OW pasten.  
 OW hebben geen troeven meer.  
 Je bent in zuid aan slag en je mag nog één slag verliezen.

| <b>Figuur 1</b>                 | <b>Figuur 2</b>                 | <b>Figuur 3</b>               | <b>Figuur 4</b>            |
|---------------------------------|---------------------------------|-------------------------------|----------------------------|
| ♠ 2<br>♥ -<br>♦ A B 10<br>♣ H 2 | ♠ 2<br>♥ -<br>♦ A 3 2<br>♣ A V  | ♠ 2<br>♥ 2<br>♦ V B 10<br>♣ - | ♠ 2<br>♥ A<br>♦ 3 2<br>♣ - |
| ♠ 3<br>♥ -<br>♦ 4 3 2<br>♣ A 3  | ♠ 3<br>♥ -<br>♦ H B 10<br>♣ 3 2 | ♠ 3<br>♥ -<br>♦ 9 8<br>♣ A H  | ♠ -<br>♥ H V<br>♦ 4<br>♣ A |

Welke stelling is correct?

Als je in de vier spellen op de juiste wijze speelt, en alles wat je probeert zit tegen, kun je in alle figuren bij elkaar:

- vijf of meer slagen verliezen.
- vier slagen verliezen.
- drie slagen verliezen.
- twee of minder slagen verliezen.

Ik geef het meteen ruitelijk toe: deze vraagstukkensoort besprak ik niet in de inleiding.

Let vooral op de bescherming van de troefkleur én... op het grote voordeel dat je als leider kunt hebben als een tegenstander voorspeelt in een kleur die je zowel in dummy als in de hand kunt troeven, in een dubbele renonce dus. In die situatie kun je in de ene hand troeven en in de andere een vuiltje ruimen.

Zoek per figuur naar de beste speelwijze, bepaal het aantal verliezers dat je per figuur kunt incasseren, tel die vier uitkomsten bij elkaar op en kijk hierboven welke letter er met dat getal correspondeert...

**Vraagstuk 87 a Antwoord**

- Je zit zuid SA. OW pasten.
- Je moet één slag 'organiseren' om je contract te winnen.

| <b>Figuur 1</b>    | <b>Figuur 2</b>    | <b>Figuur 3</b>       | <b>Figuur 4</b>  |
|--------------------|--------------------|-----------------------|------------------|
| ♦ A H 3 2<br>♣ A V | ♦ A H 3 2<br>♣ A V | ♦ H 2<br>♣ A 2        | ♦ H 2<br>♣ A V B |
| ♦ B 4<br>♣ 3 2     | ♦ 6 5 4<br>♣ 3 2   | ♦ 10 6 5 4 3<br>♣ V B | ♦ V<br>♣ 3 2     |

Welke stelling is correct?

- Je moet in alle speelfiguren beginnen met de ruitenkleur. = 5 punten
- Je moet in drie speelfiguren met ruiten beginnen. = 4 punten
- Je moet in twee speelfiguren beginnen met ruiten. = 3 punten
- In slechts één speelfiguur is ruiten je eerste kleur. = 2 punten
- Je moet in alle speelfiguren beginnen met klaveren. = 0 punten

**Figuur 1**

Begin met ♦2 naar ♦B. Met ♦V bij oost is ♦B je extra slag. Neemt west ♦B over met ♦V, dan rest de snit op ♣H. Twee kansen van 50%; dus door de combinatie 75% kans dat één van de twee pogingen slaagt.

**Figuur 2**

Begin met het weggeven van de eerste óf tweede ruitenslag! Daarna speel je je laatste hoge ruiten. Als oost én west in de derde ruitenslag bekennen, is je vierde ruiten je extra slag.

Het is vervelend als west deze slag wint en klaveren naspeelt, want je weet dan nog niet of de ruiten 3-3 zitten. Je hebt twee redenen om dan ♣V te leggen.

- De kans dat ♣H goed zit is groter (50%) dan de ruiten 3-3 (36%).
- Voorkomen dat je wordt geoetst (oetsen = beetnemen). Dat gevoel ontstaat gemakkelijk als west klaveren speelt met zelf ♣H in handen...

Dit dilemma voorkomen door te beginnen met ♦AH slaan en ruiten na, is ook geen optie, omdat je dan al meteen twee slagen afgeeft als de ruiten 4-2 zitten.

**Figuur 3**

Begin met ♦3 naar ♦H. Je extra slag is binnen met ♦A bij west. Mislukt dat, dan heb je nog de klaverensnitkans. Je riskeert inderdaad extra verliesslagen in ruiten. Die prijs neem je op de koop toe.

**Figuur 4**

Hamerstuk: speel onmiddellijk ♦V. ♦H wordt dan de zekere extra slag.

**Vraagstuk 87 b Aanpak en aantal verliesslagen**

Je bent leider in een schoppencontract. OW pasten.  
OW hebben geen troeven meer.  
Je bent in zuid aan slag en je mag nog één slag verliezen.

| <b>Figuur 1</b>                 | <b>Figuur 2</b>                 | <b>Figuur 3</b>               | <b>Figuur 4</b>            |
|---------------------------------|---------------------------------|-------------------------------|----------------------------|
| ♠ 2<br>♥ -<br>♦ A B 10<br>♣ H 2 | ♠ 2<br>♥ -<br>♦ A 3 2<br>♣ A V  | ♠ 2<br>♥ 2<br>♦ V B 10<br>♣ - | ♠ 2<br>♥ A<br>♦ 3 2<br>♣ - |
| ♠ 3<br>♥ -<br>♦ 4 3 2<br>♣ A 3  | ♠ 3<br>♥ -<br>♦ H B 10<br>♣ 3 2 | ♠ 3<br>♥ -<br>♦ 9 8<br>♣ A H  | ♠ -<br>♥ H V<br>♦ 4<br>♣ A |

Welke stelling is correct?

- a. vijf of meer slagen verliezen. = 0 punten  
b. vier slagen verliezen. = 3 punten  
c. drie slagen verliezen. = 5 punten  
d. twee of minder slagen verliezen. = 2 punten

**Figuur 1**

Speel ♣3 naar ♣H; ♣2 naar ♣A; ♦2 naar ♦10. Als oost die slag wint, moet hij óf ruiten spelen naar dummy's ♦AB, of in klaveren of harten. Klaveren of harten terug, troef je in zuid, waarop je dummy ♦B laat opruimen. Je verliest één slag.

**Figuur 2**

Speel ♣2 naar ♣A, en speel ♣V terug. Oost of west gun je hun feest met ♣H. Maar deze 'gelukkige' moet daarna in de ruitenvork spelen, of in een dubbele renonce (klaveren of harten). Je verliest één slag. Je kunt twee slagen verliezen als je zelf snijdt in klaveren of ruiten. Als die mislukt, en de winnaar van die slag speelt in dezelfde kleur terug, moet je daarna nog een keer snijden in de andere kleur. Dán kun je twee slagen verliezen.

**Figuur 3**

Sla ♠AH en ruim twee ruitenkaarten op. Dan kun je daarna maar één ruitenslag verliezen. Koester het hartentje, want die kun je in de hand troeven. Je verliest één slag.

**Figuur 4**

Sla ♠A en laat dummy ♥A bijspelen! Op ♥HV ruim je de twee ruiten op en ♦4 troef je in dummy. Géén verliesslag dus!

Het totaal aantal punten over 87 a en b is je eindcijfer voor vraag 87.

## Lezers Mailen



Alle vragen waarop het antwoord nuttig kan zijn voor 'gewone' bridgers publiceren we in deze rubriek. Ook vragen over clubbeleid en conflicten. We maken wel onderscheid in spelregelvragen. Alleen vraagstukken waarop de 'gewone' bridger het antwoord moet weten, nemen we op. Specifieke vraagstukken voor WL's behandelen we in het periodiek Arbitrair. Mail je vraag naar: [rob.stravers128@gmail.com](mailto:rob.stravers128@gmail.com)

### Domme vragen bestaan niet!

Wellicht een domme vraag:

Mag ik als 3e man vanaf 6 punten mijn 4-kaart laten horen op 1-niveau en met 10 punten op 2-niveau? Ook als er is tussengeboden? Ik ben er altijd van uitgegaan dat ik als 3e man na een volgbod een 5-kaart moet hebben wil ik mijn nieuwe kleur laten horen. Vanavond zei men mij dat ik alleen op mijn partner hoeft te reageren en mijn 4-kaart mag laten horen.

Ik denk echter toch dat dit het bridge van vroeger is, want het negatief doublet zegt juist: ik kan mijn kleur niet noemen, want ik heb er maar vier. Dus ik vermoed dat ik het toch altijd goed gedaan heb.

Toch graag je duidelijkheid. Het bijbod blijf ik vaak moeilijk vinden, zeker na een volgbod.

#### Rob:

Domme vraag? Als ik zie wat er binnen mijn draaikring gebeurt, vind ik jouw vraag juist een ijzersterke!

En ik heb goed nieuws: na een tussenbod kun je je hand soms nog beter vertellen dan zónder!

| Partner noord | Oost | Jouw zuidelijke bijbieding  |
|---------------|------|---|
| 1♣            | 1♦   | - 1♥/1♠: minstens 4-kaart, maximaal 3-kaart in de andere hoge kaart<br>- doublet: minstens 4-kaart in de beide hoge kleuren |
| 1♣/♦          | 1♥   | - doublet: belooft 4-kaart schoppen<br>- 1♠: belooft 5+kaart schoppen   |
| 1♣/♦          | 1♠   | doublet: minstens 4-kaart harten  |

En al deze bijbiedingen kun je met 6 en meer punten doen.



**Is de 1♣-opening met 2-kaart ♣ en 4-kaart ♦ nog Acol?**

Ik heb 13 punten met de volgende verdeling:



Ik open 1♣.

Er ontstond bij ons een verhitte discussie omdat mijn 1♣-opening onterecht zou zijn; ik had met deze verdeling 1♦ moeten openen.

Nu spelen wij op een 'gezelligheidsclub' en steeds met wisselende partners. Daardoor zijn er meestal weinig of geen biedafspraken. Maar de discussie was dat ik met een standaard Acol-bieding 1♦ had moeten bieden.

Mijn partner heeft bij gebrek aan biedafspraken geen alert gelegd.

Mijn punt was dat een 1♦-opening in dit geval misschien door sommigen gedaan wordt, maar niet per se verplicht is in Acol.

Graag hoor ik uw zienswijze.

**Rob:**

Je begint met twee ernstige verkeerde aannamen:

1. Ik ben geen u!
2. Je speelt: óf Acol, óf 5-kaart hoog! Het oerprincipe van Acol is immers 4-kaart hoog.

Met **Acol** als biedsysteem open je in je laagste 4-kaart, ook met twee hoge 4-kaarten. Met de gegeven verdeling open je dan zonder enige twijfel: 1♦. Ook een 1♣-opening zou dan minstens een 4-kaart beloven.

Speel je **5-kaart hoog**, dan sluit de 1♣-opening een 2-kaart klaveren niet uit. Maar niet naast een 4-kaart ruiten! Dus ook onder het label '5-kaart hoog' open je met deze hand 1♦.

Je stelling dat met deze hand misschien door sommigen 1♦ wordt geopend, stel ik dan ook bij: Elke speler die zegt Acol te spelen of 5-kaart hoog, opent deze hand met 1♦.

Ik kan mij dan ook voorstellen dat je tafelgenoten niet deze verdeling verwachtten en verbaasd reageerden. Een verhitte discussie sluit ik uiteraard uit; op een gezelligheidsclub verwacht ik uitsluitend verhoogde belangstelling in jouw onderbouwing van deze 1♣-opening. Want daar ben ik ook wel benieuwd naar 😊.

**Schoppendekking melden of zoeken naar hartenfit?**

Ons probleempje dat vraagt naar jouw advies:

In noord open ik 1♦

Oost volgt met 1♠

Mijn maat in zuid heeft:

♠ A 9 8 5 4 2

♥ B 10 9 8

♦ V 9

♣ 6

Wat kan hij volgens jou het beste bieden?

1SA om zijn 6-9 punten en een stop in de schoppen aan te geven,  
óf:

een doublet leggen om zijn 4-kaart harten aan te geven en zo een eventuele fit in de harten te vinden?

We kijken uit naar jouw antwoord.

**Rob:**

Stel dat noord gewone kracht heeft en naast zijn ruitenkleur een 4-kaart harten bezit. Dan kan hij na zuids 1SA geen 2♥ bieden, omdat hij daarmee veel meer kracht belooft (17+) dan dat hij heeft. Ondanks een 4-kaart harten zit er voor noord niets anders op dan te passen. 1SA lijkt mij echter niet echt het eindcontract dat jullie in extase zal brengen ... ☺.

Mijn absolute voorkeur gaat dan ook uit naar het 'negatief doublet', waarmee zuid zijn 4-kaart harten in de etalage legt. Met een 4-kaart harten bij noord is de fit dan meteen gevonden.

En als noord geen 4-kaart harten heeft? Dan is de kans groot op lengte in de beide lage kleuren: 2♣ zal dan het waarschijnlijke rebid zijn. En daar kan zuid dan 2♦ op bieden, voor de 5-2-fit.