



De Amsterdamse Noordermarkt, zaterdagmiddag 16 mei

- **Mail je naam en de letter van je antwoord** naar:
 - de competitieleider van je club;
 - **óf** naar de **docent** van je cursus;
 - maar in géén geval naar Rob Stravers, want die houdt geen stand bij! Houdt jouw club of docent geen stand bij, geen probleem: je kunt met een bijzonder leuk excelprogramma je eigen resultaten bijhouden, met promotie en degradatie.
- **Overmorgen** ontvang je van mij het juiste antwoord met het nieuwe vraagstuk. Als je liever meteen na jouw keus de juiste aanpak leest, wacht dan even twee dagen.
- Deze 2-dagelijkse competitie vervangt de wekelijkse Bridge Training. Zodra we elkaar weer mogen aanraken, stopt deze Anti Coronacompetitie en gaan we over tot de gewone Trainingsorde van de week.
- Het doel van deze vraagstukverzending moge duidelijk zijn: in dit coronatijdperk het nuttige met het aangename zoveel mogelijk verenigen.

Met de link <http://gofile.me/325e7/ByyTsPSWJ> bereik je:

- De Excelbestanden van Ingeborg Slikker:
 - één voor het bijhouden van de stand als verschillende spelers met elkaar de vraagstukken in competitievorm willen spelen;
 - één voor spelers die graag hun eigen resultaat in competitievorm bijhouden;
- Competitievormen, waaronder StepBridge met Ranking
- Corona Creativiteit (zoektocht naar mogelijkheden)
- Alle verschenen ACC vraagstukken
- Politiek, NBB, Bridge- en Boekenshop en links
- StepBridge voor clubs: HANDLEIDING voor Spelers en WL

Het antwoord op de vorige vraag (ACC 27)

♠ A H
♥ A B 4 3 2
♦ H 2
♣ A 4 3 2



Noord Gever / Allen kwetsbaar

	West	Noord	Oost	Zuid
♠ 4 3 2		1♥	pas	1SA
♥ 6 5		3SA	pas	pas
♦ V B 10 9 8 3	pas			
♣ H 5	pas			

West komt uit met ♣V.

Welk speelplan geeft jou het beste gevoel?

- Win de uitkomst met ♣A; dan ♦2 naar ♦V = 5 punten
- Win de uitkomst met ♣A; dan ♦H = 10 punten
- Win de uitkomst met ♣H; dan ♦8 naar ♦H = 3 punten
- Win de uitkomst met ♣H; dan ♦V = 0 punten
- Ik zie twee speelwijzen die mij een uitstekend gevoel geven = 1,5 ptn

De uitkomst winnen met ♣A en vervolgen met ♦H is de superieure speelwijze. Als OW niet meteen ♦A leggen, ga je door met de ruiten tot ♦A verschijnt. De volgende slag is beslist voor jou, waarna zuids ♣H de weg vrijmaakt naar zuids vrije ruiten.

♣H moet je in de eerste slag dus koesteren. Speelwijze a begint dus goed, maar het vervolg met ♦2 kan alsnog gemakkelijk roet in het eten gooien. Zelfs als OW meteen ♦A leggen. Klaverennaspel helpt je dan alsnog de bietenbrug op. De volgende ruitenslag is dan immers voor dummy's ♦H, waarna zuids ruiten onbereikbaar zijn.

Datzelfde probleem ontstaat als je de uitkomst neemt in de hand (♣H), en OW ♦A niet meteen in de eerste slag op tafel leggen.

Het nieuwe vraagstuk (ACC 28)**Speelfiguur 1**

♦ A V 9 4 3 2



♦ B 7 6 5

Speelfiguur 2

♦ A V 9 4 3 2



♦ B 6 5

In de andere kleuren heb je in beide handen voldoende entrees om deze ruiten optimaal te behandelen.

Je mag in beide speelfiguren geen slag verliezen.

- ♦ B voorspelen en dummy laten duiken als west laag bijspeelt is:
 - a. in beide speelfiguren de kansrijkste aanpak.
 - b. in beide speelfiguren **NIET** de kansrijkste aanpak.
 - c. **alleen in speelfiguur 1** de kansrijkste aanpak.
 - d. **alleen in speelfiguur 2** de kansrijkste aanpak.

Mail jouw voor- en achternaam, met daarachter de letter van je antwoord, naar degene die voor jouw club of cursus de stand bijhoudt.

Houd je je eigen competitie bij met het Excelprogramma? Geef jezelf dan de punten die voor jouw keus staan.

Op de volgende pagina peins ik uitsluitend voor de mínder ervaren deelnemer! Ben jij een ervaren speler, dan mag je die hulpinformatie ook lezen, maar dan gelden wel de punten die bij je eerste antwoord horen...

Het nieuwe vraagstuk (ACC 28) Overpeinzing**Speelfiguur 1**

♦ A V 9 4 3 2



♦ B 7 6 5

Speelfiguur 2

♦ A V 9 4 3 2



♦ B 6 5

In de andere kleuren heb je in beide handen voldoende entrees om deze ruiten optimaal te behandelen.

Je mag in beide speelfiguren geen slag verliezen.

- ♦ B voorspelen en dummy laten duiken als west laag bijspeelt is:
 - a. in beide speelfiguren de kansrijkste aanpak.
 - b. in beide speelfiguren **NIET** de kansrijkste aanpak.
 - c. **alleen in speelfiguur 1** de kansrijkste aanpak.
 - d. **alleen in speelfiguur 2** de kansrijkste aanpak.

Allereerst stel je vast welke kaarten je precies mist.

Dat zijn: Speelfiguur 1

♦ H 10 8

Speelfiguur 2

♦ H 10 8 7

'Snijden op ♦H' is kansrijker dan '♦A slaan in de hoop dat ♦H sec bij oost zit'. Kijk naar de sla-kans bij speelfiguur 1. Eén ruiten bij oost betekent dat west twee ruiten bezit. Maar met twee ruiten heeft west twee keer meer kans op ♦H dan oost met zijn ene ruiten. Dat werkt net als bij een loterij: hoe meer loten (kaarten) je hebt, des te groter de kans op iets moois.

Je moet dus kiezen tussen '♦B voorspelen' of '♦5 naar ♦V'.

Als je echt geen idee hebt, probeer er dan met kartonnen speelkaarten achter te komen. Kijk wat er gebeurt als:

- west alle ontbrekende ruiten heeft;
- west ♦H-sec heeft;
- **oost** ♦H-sec heeft.

Over twee dagen spreken we elkaar weer ☺.