



Bridge...

## **Het ontvangen van deze vraagstukken is helemaal gratis!**

Wil je desondanks toch graag iets storten in de Bridgepot, dan mag dat. Eens per jaar ga ik daarvan briden en lekker eten met mijn vaste medewerkers. Omdat ik beslist geen winst wil maken, laten we ingelote donateurs daarvan meegenieten om de Bridgepot weer helemaal leeg te maken.

## **Noteer bij je bijdrage je voornaam.**

Dan weet ik wie ik kan laten meeloten en aan wie ik het presentje 'De Flop 3' kan toemailen.

**Zodra we weer normaal kunnen doen**, vraag ik aan de donateurs wie wil meeloten. Want niets moet en heel veel mag. Daarbij mag je kiezen of je bij inloting een gigant(e) meeneemt.

NL76 ABNA 0549 4444 40 t.n.v. R.A.M. Stravers

## **Absoluut verboden!**

Het is absoluut niet toegestaan om een bedrag in de Bridgepot te storten voor toekomstige publicaties!!! Want dan zou ik nooit zonder schuldgevoel kunnen stoppen...☺

## **Vier maal troef**

In dit nummer leggen we vier troefplannen op de behandeltafel. Mogelijk wat aan de pittige kant. Het geeft niet als je de juiste aanpak niet op eigen kracht vindt. Want juist *dán* leer je op een geheel nieuwe wijze naar de kaarten te kijken en zul je ook aan de echte bridgetafel dit soort vraagstukken herkennen én op de juiste wijze aanpakken.

Tijdelijk alternatief voor de wekelijkse Bridge Training.  
Aanmelden: [rob.stravers128@gmail.com](mailto:rob.stravers128@gmail.com)  
[www.bridgeservice.nl](http://www.bridgeservice.nl)

**Vraag ACC 151****Spel 1**

♠ V B 4 3 2

♥ A 10 9 8

♦ 10 2

♣ 3 2



Zuid geveer / niemand kwetsbaar

♠ 5

♥ H V B 7

♦ A B 4 3

♣ A H 5 4

**Noord**

1 ♠

4 ♥

**Zuid** (OW pasten)

1 ♣

2 ♥

pas

Tegen jouw 4♥-contract komt west uit met ♠A. Oost speelt ♠6 bij.  
De tweede slag speelt west ♣8, oost ♣V, voor jouw ♣A.

Hoe ziet jouw derde slag eruit?

- Ik trek troef.
- Ik speel klaveren.
- Ik speel ♦A.
- Ik speel ♦3 naar ♦10.

**Spel 1 Overpeinzing**

♠ V B 4 3 2

♥ A 10 9 8

♦ 10 2

♣ 3 2



Zuid geveer / niemand kwetsbaar

♠ 5

♥ H V B 7

♦ A B 4 3

♣ A H 5 4

**Noord**

1♠

4♥

**Zuid** (OW pasten)

1♣

2♥

pas

Tegen jouw 4♥-contract komt west uit met ♠A. Oost speelt ♠6 bij. De tweede slag speelt west ♣8, oost ♣V, voor jouw ♣A.

Hoe ziet jouw derde slag eruit?

- Ik trek troef.
- Ik speel klaveren.
- Ik speel ♦A.
- Ik speel ♦3 naar ♦10.

**Voor alle troefcontracten geldt:**

- Zoek – vanuit één hand – allereerst naar de dreigende verliesslagen.
- Dat is meestal het gemakkelijkst vanuit de hand met de meeste troeven.
- Met evenveel troeven in beiden handen zoek je vanuit de meest grillige hand.
- Ga bij dat zoeken er – eveneens voor het overzicht – van uit, dat je begint met ordinair alle troeven te trekken.
- In de tweede stap, het zoeken naar listen en lagen om dreigende verliesslagen te voorkomen, blijkt vanzelf of je inderdaad meteen troef moet spelen!
- Uit deze tweede stap zal haast vanzelf je speelplan ontstaan!

In dit spel is de grilligste hand de zuidhand. Vanuit de zuidhand tel je één zekere verliezer (♠5) en liefst vijf dreigende: drie in ruiten (♦B43) en twee in klaveren (♣54). Als je tenminste inderdaad gewoon alle troeven zou trekken...

En over troeftrekken bestaat in dit spel geen enkel misverstand: als je dat zou doen, ga je beslist de boot in. Sterker, je mag blij zijn dat west niet koos voor een troefstart... Extra leuk als ze aan slag komen en ook dán nog geen troef inspelen. Hoe maak je die kans het grootst?

**Spel 1 Aanpak**

♠ V B 4 3 2

♥ A 10 9 8

♦ 10 2

♣ 3 2



Zuid geveer / niemand kwetsbaar

♠ 5

♥ H V B 7

♦ A B 4 3

♣ A H 5 4

**Noord**

1♠

4♥

**Zuid** (OW pasten)

1♣

2♥

pas

Tegen jouw 4♥-contract komt west uit met ♠A. Oost speelt ♠6 bij.  
De tweede slag speelt west ♣8, oost ♣V, voor jouw ♣A.

Hoe ziet jouw derde slag eruit?

- a. Ik trek troef = 0 punten (kost jou aftroevers)
- b. Ik speel klaveren = 1 punt (verhoogt de kans op troefnaspel)
- c. Ik speel ♦A = 1 punt (verhoogt de kans op troefnaspel)
- d. Ik speel ♦3 naar ♦10 = 3 punten

Goed dat je de uitkomst won met ♣A. Daardoor is het onduidelijk voor OW waar ♣H zit. Grote kans dat, als je de tweede slag ♦3 naar ♦10 speelt (d), de winnaar van die slag klaveren naspeelt. Dat is dan goed voor 4♥+1. Want nu maak je, naast ♣AH en ♦A, je acht troeven stuk voor stuk in de cross ruff (schoppen en ruiten/klaveren heen en weer troeven). Je hebt de hoogste troeven, dus overtroevers van OW hoeft je niet te vrezen!

**Spel 2**

♠ 2

♥ 5 4 3 2

♦ A H 8 7 6 5

♣ 3 2



West gever / Allen kwetsbaar

♠ V 3

♥ A H V B 10

♦ 3 2

♣ A 6 5 4

**West**

1♦

2♠

pas

**Noord**

pas

3♥

pas

**Oost**

1♠

3♠

pas

**Zuid**

2♥

4♥

- West valt je 4♥-contract aan met de uitkomst van ♦V.
- Je wint die slag met ♦A. Oost speelt ♦9 bij.
- Je trekt alle troeven van OW in de volgende drie slagen.

De vijfde slag speel je ♦3 voor, west ♦10, voor dummy's ♦H. Oost bekent niet.

Welke kaarten speel je in de volgende (6<sup>e</sup>) slag?

- ♦8, in de hand ♣4 weg.
- ♦8, in de hand troeven.
- ♠2 naar ♠V.
- ♣2 naar ♣A.
- ♣2 naar ♣4.

**Spel 2 Overpeinzing**

♠ 2

♥ 5 4 3 2

♦ A H 8 7 6 5

♣ 3 2



West gever / Allen kwetsbaar

♠ V 3

♥ A H V B 10

♦ 3 2

♣ A 6 5 4

**West**

1♦

2♠

pas

**Noord**

pas

3♥

pas

**Oost**

1♠

3♠

pas

**Zuid**

2♥

4♥

- West valt je 4♥-contract aan met de uitkomst van ♦V.
- Je wint die slag met ♦A. Oost speelt ♦9 bij.
- Je trekt alle troeven van OW in de volgende drie slagen.

De vijfde slag speel je ♦3 voor, west ♦10, voor dummy's ♦H. Oost bekent niet.

Welke kaarten speel je in de volgende (6<sup>e</sup>) slag?

- ♦8, in de hand ♣4 weg.
- ♦8, in de hand troeven.
- ♠2 naar ♠V.
- ♣2 naar ♣A.
- ♣2 naar ♣4.

Vanuit de zuidhand tel je vijf dreigende verliezers: twee in schoppen en drie in klaveren. Je mist vier troeven en je weet dat vier ontbrekende kaarten meestal 3-1 zitten. Door de 1♦-opening van west weet je ook dat oost geen ruiten meer heeft, en graag een volgende ruitenslag zal aftroeven.

Als je driemaal troef speelt, hou je in dummy nog maar één troef over. Dat is te weinig voor zuids dreigende verliezers in de zwarte kleuren.

**Spel 2 Speelplan**

♠ 2  
♥ 5 4 3 2  
♦ A H 8 7 6 5  
♣ 3 2

West geveer / Allen kwetsbaar



♠ V 3  
♥ A H V B 10  
♦ 3 2  
♣ A 6 5 4

	<b>West</b>	<b>Noord</b>	<b>Oost</b>	<b>Zuid</b>
	1♦	pas	1♠	2♥
	2♠	3♥	3♠	4♥
	pas	pas	pas	

- West valt je 4♥-contract aan met de uitkomst van ♦V.
- Je wint die slag met ♦A. Oost speelt ♦9 bij.
- Je trekt alle troeven van OW in de volgende drie slagen.

De vijfde slag speel je ♦3 voor, west ♦10, voor dummy's ♦H. Oost bekent niet.

Welke kaarten speel je in de volgende (6<sup>e</sup>) slag?

- ♦8, in de hand ♣4 weg = 2 punten
- ♦8, in de hand troeven = 0 punten
- ♠2 naar ♠V = 0 punten
- ♣2 naar ♣A = 0 punten
- ♣2 naar ♣4 = 0 punten

In dit spel loont het als je op de 'kleintjes' let. In de eerste slag verscheen ♦9 op het toneel. En in de tweede ruitenslag verschijnt bij west ♦10. Dat betekent dat west daarna alleen een ruitenslag kan winnen met zijn ♦B. Zijn vierde en laatste ruiten moet ♦4 zijn.

Conclusie: als je deze ruitenslag door west laat winnen (a), en zelf alvast een verliezer opruimt, zijn dummy's laatste drie ruiten goed voor drie slagen. Via dummy's laatste troef zijn die snel genoeg bereikbaar.

**Spel 3**

♠ H 2	Noord geveer / OW kwetsbaar		
♥ H B 10 2			
♦ A 2	<b>Noord</b>	<b>Zuid</b>	OW pasten
♣ H V 4 3 2	1♣	1♥	
	3♥	4SA	
♠ A V 4 3	5♥	7♥	
♥ A V 9 3	pas		
♦ H 4 3			
♣ A 5			

Tegen jouw 7♥ start west met ♦B. Die slag win je met ♦A.  
 Dan trek je troef met ♥H en ♥B. Op ♥B speelt oost een klavertje bij.  
 Hoe speel je verder?

- Ik trek dan nog twee keer troef en hoop dat de ontbrekende klaveren 3-3 zitten.
- Ik troef een schoppen en speel dan tweemaal troef.
- Ik troef een ruiten en speel dan tweemaal troef.
- Ik troef de 3<sup>e</sup> klaverenslag en speel dan tweemaal troef.



**Spel 3 Overpeinzing**

♠ H 2	Noord gever / OW kwetsbaar		
♥ H B 10 2			
♦ A 2	<b>Noord</b>	<b>Zuid</b>	OW pasten
♣ H V 4 3 2	1♣	1♥	
	3♥	4SA	
♠ A V 4 3	5♥	7♥	
♥ A V 9 3	pas		
♦ H 4 3			
♣ A 5			

Tegen jouw 7♥ start west met ♦B. Die slag win je met ♦A.  
Dan trek je troef met ♥H en ♥B. Op ♥B speelt oost een klavertje bij.

Hoe speel je verder?

- Ik trek dan nog twee keer troef en hoop dat de ontbrekende klaveren 3-3 zitten.
- Ik troef een schoppen en speel dan tweemaal troef.
- Ik troef een ruiten en speel dan tweemaal troef.
- Ik troef de 3<sup>e</sup> klaverenslag en speel dan tweemaal troef.

Als je vanuit de zuidhand naar dreigende verliezers zoekt, waarbij je uitgaat van meteen alle troeven trekken, tel je er waarschijnlijk twee:

- Zuids 4<sup>e</sup> schoppen (zuids 3<sup>e</sup> schoppen verdwijnt in de slag van dummy's ♠H).
- Zuids 3<sup>e</sup> ruiten (zuids 2<sup>e</sup> ruiten geniet immers de bescherming van dummy's ♦A).

In je zoektocht naar het voorkomen van verliezers - van levensbelang in een groot slem - valt dummy's mooie klaveren op. Hoe de ontbrekende klaveren ook zitten, op de derde klaveren kun je in zuid een schoppen- of ruitenverliezer kwijt. Dat betekent dat je nog één verliezer moet voorkomen.

**Spel 3 Speelplan**

♠ H 2	Noord geveer / OW kwetsbaar		
♥ H B 10 2			
♦ A 2	<b>Noord</b>	<b>Zuid</b>	OW pasten
♣ H V 4 3 2	1♣	1♥	
	3♥	4SA	
♠ A V 4 3	5♥	7♥	
♥ A V 9 3	pas		
♦ H 4 3			
♣ A 5			

Tegen jouw 7♥ start west met ♦B. Die slag win je met ♦A.  
Dan trek je troef met ♥H en ♥B. Op ♥B speelt oost een klavertje bij.

Hoe speel je verder?

- Ik trek dan nog twee keer troef en hoop dat de ontbrekende klaveren 3-3 zitten = 0 punten
- Ik troef een schoppen en speel dan tweemaal troef = 2 punten
- Ik troef een ruiten en speel dan tweemaal troef = 3 punten
- Ik troef de 3<sup>e</sup> klaverenslag en speel dan tweemaal troef = 1 punt

Aangezien je één verliezer kwijt kunt op dummy's 3<sup>e</sup> klaverenslag, is het voldoende om vóór het ophalen van de laatste troeven zelf één verliezer te troeven. Dat kan in schoppen, ruiten en klaveren. Omdat west ook nog troef heeft, wil je een zo klein mogelijk risico op een overtroever van deze onverlaat. Omdat het aantal ruiten het laagst is, en OW daar de meeste kaarten in hebben, is het overtroefrisico in die kleur het kleinst (c) en in klaveren het grootst (d). Schoppen zit daar tussenin.

**Spel 4**

♠ 3 2

♥ V 9 8 7

♦ H B 3 2

♣ A 3 2



Noord gever / NZ kwetsbaar

♠ A H

♥ A H B 10 6 5

♦ 6 5 4

♣ 5 4

**Noord**

pas

3♥

pas

**Zuid**

1♥

4♥

OW pasten

West komt uit met ♣6.

Wat kun je zeggen over jouw speelplan?

- Ik laat dummy ♣2 bijspelen.
- Ik win de slag met ♣A, trek de ontbrekende troeven en speel dan ♦4 naar ♦B.
- Ik win de slag met ♣A, trek de ontbrekende troeven, sla ♠AH en speel dan ♦4 naar ♦B.
- Ik win de slag met ♣A en speel klaveren na.

**Spel 4 Overpeinzing**

♠ 3 2

♥ V 9 8 7

♦ H B 3 2

♣ A 3 2



Noord gever / NZ kwetsbaar

♠ A H

♥ A H B 10 6 5

♦ 6 5 4

♣ 5 4

**Noord**

pas

3♥

pas

**Zuid**

1♥

4♥

OW pasten

West komt uit met ♣6.

Wat kun je zeggen over jouw speelplan?

- Ik laat dummy ♣2 bijspelen.
- Ik win de slag met ♣A, trek de ontbrekende troeven en speel dan ♦4 naar ♦B.
- Ik win de slag met ♣A, trek de ontbrekende troeven, sla ♠AH en speel dan ♦4 naar ♦B.
- Ik win de slag met ♣A en speel klaveren na.

Dit spel is verreweg de mooiste van dit kwartet. Waarom? Omdat je met het juiste speelplan het contract altijd maakt.

Je telt vanuit de zuidhand vier dreigende verliezers: drie in ruiten (als oost met ♦AV zit) en één in klaveren.

De enige hint die ik geef, is: je verliest maximaal twee ruitenslagen als oost op enig moment ruiten voorspeelt...

**Spel 4 Speelplan**

♠ 3 2

♥ V 9 8 7

♦ H B 3 2

♣ A 3 2



Noord gever / NZ kwetsbaar

♠ A H

♥ A H B 10 6 5

♦ 6 5 4

♣ 5 4

**Noord**

pas

3♥

pas

**Zuid**

1♥

4♥

OW pasten

West komt uit met ♣6.

Wat kun je zeggen over jouw speelplan?

- a. Ik laat dummy ♣2 bijspelen = 2 punten
- b. Ik win de slag met ♣A, trek de ontbrekende troeven en speel dan ♦4 naar ♦B = 1 punt
- c. Ik win de slag met ♣A, trek de ontbrekende troeven, sla ♠AH en speel dan ♦4 naar ♦B = 1 punt
- d. Ik win de slag met ♣A en speel klaveren na = 0 punten

Als je de uitkomst duikt, zal oost deze slag beslist winnen. Maar... oost kan geen kwaad, want als hij ruiten naspeelt, wint dummy altijd een ruitenslag, waarmee het aantal dreigende ruitenverliezers terugloopt van drie naar twee!

En als oost schoppen, harten of klaveren naspeelt, win je die slag en:

- haal je de ontbrekende troeven op;
- speel je – als oost geen klaveren terugspeelde – ♣A en troef je dummy's laatste klaveren;
- speel je je hoge schoppen.

Je gaf alleen de eerste slag af, dus mag je nog twee slagen verliezen.

♦ 9 x x	♠ - ♥ 9 ♦ H B 3 2 ♣	♦ A V 10
	♠ - ♥ B 10 ♦ 6 5 4 ♣ -	

Speel nu ♦4 naar ♦B. Oost mag die slag winnen met ♦V. Als hij ruiten terugspeelt, verlies je daarna nog maar één ruitenslag. En dat mag. En als oost daarom géén ruiten terugspeelt, maar een zwarte kleur, is dat in de 'dubbele renonce'... in zuid ruim je een ruiten op en in dummy troef je. Ook dan geef je nog maar één ruitenslag af en win je je contract.

Je totaalscore is je rapportcijfer voor 'Troefinzicht'!

## Lezers Mailen

Alle vragen waarop het antwoord nuttig kan zijn voor 'gewone' bridgers publiceren we in deze rubriek. Ook vragen over clubbeleid en conflicten. We maken wel onderscheid in spelregelvragen. Alleen vraagstukken waarop de 'gewone' bridger het antwoord moet weten, nemen we op. Specifieke vraagstukken voor WL's behandelen we in het periodiek Arbitrair. Mail je vraag naar: [rob.stravers128@gmail.com](mailto:rob.stravers128@gmail.com)

### Omgaan met 4♥-tussenbod

Wanneer en hoe ga je die preëemptieve 8-krt te lijf?

♠ 8 7	♠ A 9 6 4
♥ 5 2	♥ -
♦ A B 10 6 3 2	♦ H 8 7
♣ H 7 5	♣ A V 8 6 3 2

Noord geveer / niemand kwetsbaar

West	Noord	Oost	Zuid
??	pas	1♣	4♥ (verdedigend; 8+ in harten)
??	pas	??	

#### Rob:

Na zo'n tussenbod kun je alleen maar gokken. Want een 'veilige' pas is ook duur als je daarmee een manche of slem mist...

Enig pluspunt is dat noord de geveer was en paste, daar zit dus in ieder geval geen openingskracht ☺.

Ook fijn dat oost opende met 1♣; dat sluit – met jouw hand – een schoppenfit uit.

Een SA-contract valt – met jouw ♥52 – eveneens af; het gaat dus om (gedoubleerd) 4♥ tegenspelen of zelf een contract spelen in een lage kleur.

Ik zie geen \* bij oosts 1♣-opening. Partner belooft dus minstens een 3-kaart klaveren.

Met jouw redelijke 6-kaart ruiten zou ik 5♦ ertegenaan gooien. En dan kijken waar het schip uitkomt, of strandt...

Na jouw 5♦ verandert de hand van oost in goud... ☺. Met de kennis van nu is het gemakkelijker om 6♦ te bieden, dan met de kennis van toen...

**Onbegrijpelijk?**

Mag ik bij hoge uitzondering een vraag stellen over een situatie die door mijn partner zuid op QuickStep heel onaardig werd afgedaan:  
 'Ik begrijp er niets van! Je had 3SA moeten bieden!'

♠ A H V  
 ♥ V 6 5 3  
 ♦ A H 7 5  
 ♣ 10 7



♠ 8 6  
 ♥ H 8 4  
 ♦ V 10 8 6 2  
 ♣ A 6 5

	(ik)		(partner)
<b>West</b>	<b>Noord</b>	<b>Oost</b>	<b>Zuid</b>
	1♦	pas	2♦
pas	pas!	pas	

Zuid ontkent een hoge 4-kaart en belooft 4+kaart ruiten met 6-9 punten. Ik paste met mijn noordhand omdat ik geen klaverendekking had en daarom geen SA dorst te bieden.

Ik zag in het veld dat veel spelers met 1SA hadden geopend; dan zegt zuid natuurlijk 2SA en wordt het 3SA.

1. Mag ik met 18 punten 1SA openen als 15-17 punten op de systeemkaart staat?

Ik heb geleerd dat je in de lage kleuren in deze situatie als zuid beter 1SA als bijbod kunt geven. Als noord dan een tweede kleur biedt, kan zuid alsnog 2♦ bieden.

Ik was een beetje verlegen met de situatie. Was wel een leermoment voor een QuickStep 2 speler.

2. Wat doen betere spelers zowel in noord als zuid op dit spel? Ik ben benieuwd.

**Rob:**

Wat is dat voor onzin? Waarom zou alleen jij bij hoge uitzondering een vraag mogen stellen?

En waarom had je na zuids 2♦-bijbod 3SA moeten bieden?

**Antwoord op vraag 1**

Zonder alert/uitleg mag je met een puntje meer of minder dan is afgesproken 1SA openen. De negen punten van AHV in de schoppenkleur hebben veel meer waarde in een langere kleur. Dat is voor mij reden genoeg om zonder schuldgevoel met 1SA te openen.

**Antwoord op vraag 2**

Mijn voorkeur gaat ook uit naar de 1SA-opening.

Grote kans dat ik met de zuidhand – vanwege de 5-kaart ruiten – daar meteen 3SA van maak...

Als noord met 1♦ opent, zou ik met deze zuidhand ook voor het 2♦-bijbod kiezen. 2♦ levert waarschijnlijk meer punten op dan 1SA.

Ja... en na zuids 2♦ ben jij weer ☺. Om dezelfde reden als die waarom ik liever met 1SA zou openen, zou ik (met gemengde gevoelens) op partners 2♦ passen...

Maar... zet je schrap, Bep en Anton denken daar heel anders over!

**Bep & Anton:**

Excuus voor de stelligheid, maar er is hier maar één biedverloop mogelijk, namelijk:

1♦ - 2♦  
2SA - 3SA

Het is een beetje raar dat je wel in 3SA zou komen als je de noordhand als een 15-17 sans zou behandelen in plaats van een 18-19 sans. Dus met een zwakkere hand ga je wel naar de manche? Ons ontgaat de logica.

Je kunt een hand wel eens een puntje afwaarderen en AHV sec is inderdaad niet het mooiste bezit. Maar je hebt een 3442 verdeling, niet de vlakkere 3343 verdeling. Wij openen zeker 1♦, maar een tikje pessimistisch 1SA kan.

Maar na 1♦-2♦ passen, is absoluut niet aan de orde. We kunnen ons zelfs voorstellen dat je meteen 3SA biedt, maar 2SA is voldoende. Met een minimum kan partner dan passen of teruggaan naar 3♦. Nog iets: zit met een sans-hand niet teveel te mieren over stops. Na 1♦-2♦ zeker niet over een klaverendekking. Partner heeft geen vierkaart in een hoge kleur en dus vaak wel enige lengte in klaveren. En heeft partner toch twee kleine klavertjes dan is het nog niet gezegd dat de tegenpartij deze start vindt.