



Bridge-
virus-
verspreider!

Bridgevirus verspreider

Deze ACC heeft slechts één doel: onze omgeving besmetten met het bridgevirus!

Jaren geleden hadden de meeste kranten en magazines een vaste bridgerubriek. Die zijn vrijwel allemaal verdwenen, sommige moesten het veld ruimen voor een ander soort vraagstukken. Bekend voorbeeld is het NRC, dat ons schone spel verwisselde voor sudoku's. Meest opvallend is dat 'wij, bridgers' deze verwisseling gelaten voor kennisgeving aannamen.

Deze coronatijd is een dubbele reden om ons bridgegeloof te verspreiden.

- In de eerste plaats: omdat na corona minder bridgers zullen terugkeren naar de fysieke tafels dan vóór corona.
- In de tweede plaats: omdat áls we eenmaal zonder beperking naar buiten mogen, iedereen dat ook zal doen.

De middelen waarmee we onze omgeving het gemakkelijkst kunnen besmetten, zijn 'sudoku-achtige' vraagstukjes. Heel overzichtelijk en gemakkelijk te begrijpen.

De vraagstukken van dit nummer zijn dus niet in de eerste plaats voor jou, maar voor de argeloze tv-slaven, bankhangers, mobielfobielen en openmondliggers!

Uiteraard kan het geen kwaad om ze eerst zelf even te doen... Veel besmetsucces!

Vraag ACC 144

Leg eerst aan de doelgroep uit dat het NZ-paar tegen het OW-paar speelt.

Dat de hoogste kaart in elke kleur het aas is, dan de heer, vrouw, boer, 10 enzovoort.

Dat elke speler maar één plicht heeft: met de klok mee een kaart bijspelen in de kleur van de eerst gespeelde kaart. Met méér kaarten in dezelfde kleur heeft de eigenaar een volledig vrije keus. En zonder kaart in de gevraagde kleur mag hij elke kaart bijspelen die hij wil.

En leg uit dat elke slag uit vier kaarten bestaat, en de slag is gewonnen door de speler die de hoogste kaart bijspeelde in de kleur van de eerst gespeelde kaart.

<p>1</p> <p>♠ V 3 ♥ A</p> <p>♠ B 10 9 ♠ 8 7 6 ♥ - ♥ -</p> <p>♠ A H 2 ♥ -</p> <p>Zuid is aan slag. Hoe maken NZ drie slagen?</p>	<p>2</p> <p>♠ H B 2 ♥ -</p> <p>♠ 10 9 ♠ 8 7 ♥ A ♥ H</p> <p>♠ A V ♥ 2</p> <p>Zuid is aan slag. Hoe maken NZ drie slagen?</p>
<p>3</p> <p>♠ - ♥ A ♦ 3 2</p> <p>♠ H ♠ V ♥ - ♥ - ♦ A H ♦ V B</p> <p>♠ A ♥ H V ♦ -</p> <p>Zuid is aan slag. Hoe maken NZ drie slagen?</p>	<p>4</p> <p>♠ A 9 ♥ 2</p> <p>♠ B 8 7 ♠ - ♥ - ♥ A H V</p> <p>♠ H V 10 ♥ -</p> <p>Zuid is aan slag. Hoe maken NZ drie slagen?</p>

<p>5 ♠ A V 10</p> <p>♠ H 7 6 ♠ 5 4 3</p> <p> ♠ B 9 8</p> <p>Zuid is aan slag. Hoe maken NZ drie slagen?</p>	<p>6 ♠ 10 9 8</p> <p> ♥ -</p> <p>♠ H B ♠ 4 3 2</p> <p>♥ A ♥ -</p> <p> ♠ A V</p> <p> ♥ H</p> <p>Zuid is aan slag. Hoe maken NZ twee slagen?</p>
<p>7 ♠ A 2</p> <p> ♥ 2</p> <p> ♦ -</p> <p>♠ H V ♠ B</p> <p>♥ A ♥ -</p> <p>♦ - ♦ 3 2</p> <p> ♠ 3</p> <p> ♥ H</p> <p> ♦ 4</p> <p>Zuid is aan slag. Hoe maken NZ drie slagen?</p>	<p>8 ♠ A B</p> <p> ♥ 2</p> <p> ♦ -</p> <p>♠ 3 ♠ H V</p> <p>♥ 3 ♥ A</p> <p>♦ 2 ♦ -</p> <p> ♠ 2</p> <p> ♥ H</p> <p> ♦ 3</p> <p>Zuid is aan slag. Hoe maken NZ drie slagen?</p>

Na deze acht vraagstukken zonder troef (sans atout), pakken we vier vraagstukken mét een troefkleur.

Leg dus duidelijk uit dat elke troefkaart hóger is dan elke kaart van de drie andere (bij)kleuren.

Als schoppen troef is, en een slag bestaat uit ♥A, ♥H, ♥V en ♠2, wint ♠2 deze slag; ook als harten de kleur is van de eerst gespeelde kaart.

Ook een speler met troefkaarten in handen moet in de eerste plaats een kaart bijspelen in de kleur van de eerste gespeelde (ook wel uitgekomen) kaart. Heeft hij geen kaart in de 'gevraagde' kleur, dan mág hij troeven. Verplicht is dat nooit. En als hij troeft en meer troefkaarten heeft, mag hij kiezen welke.

<p>9</p> <p>♠ 2 ♥ - ♦ 3 2</p> <p>♠ V B ♥ H ♦ -</p> <p>♠ - ♥ A ♦ A H</p> <p>♠ A H ♥ V ♦ -</p> <p>Schoppen is troef. Zuid is aan slag. Hoe maken NZ drie slagen?</p>	<p>10</p> <p>♠ 2 ♥ - ♦ 3 2 ♣ -</p> <p>♠ - ♥ A B 10 ♦ - ♣ -</p> <p>♠ - ♥ - ♦ H V B ♣ -</p> <p>♠ - ♥ H V ♦ A ♣ -</p> <p>Schoppen is troef. Zuid is aan slag. Hoe maken NZ drie slagen?</p>
<p>11</p> <p>♠ 4 ♥ - ♦ B ♣ 2</p> <p>♠ 3 ♥ - ♦ H ♣ A</p> <p>♠ 2 ♥ A ♦ V ♣ -</p> <p>♠ 5 ♥ 2 ♦ A ♣ -</p> <p>Schoppen is troef. Zuid is aan slag. Hoe maken NZ drie slagen?</p>	<p>12</p> <p>♠ - ♥ 3 2 ♦ B</p> <p>♠ A ♥ - ♦ A H</p> <p>♠ - ♥ B 10 9 ♦ -</p> <p>♠ H ♥ H V ♦ -</p> <p>Schoppen is troef. Zuid is aan slag. Hoe maken NZ twee slagen?</p>

Tot zover de bridgesudoku's voor de nog niet bridgenden...

Zonder overpeinzing ga ik op de volgende pagina over tot de juiste wijze van aanpak.

De juiste aanpak van de 'bridgesudoku's

<p>1</p> <p>♠ V 3 ♥ A</p> <p>♠ B 10 9 ♠ 8 7 6 ♥ - ♥ -</p> <p> ♠ A H 2 ♥ -</p> <p>Zuid is aan slag. Hoe maken NZ drie slagen?</p>	<p>2</p> <p>♠ H B 2 ♥ -</p> <p>♠ 10 9 ♠ 8 7 ♥ A ♥ H</p> <p> ♠ A V ♥ 2</p> <p>Zuid is aan slag. Hoe maken NZ drie slagen?</p>
--	--

- Speel ♠2 naar ♠V, dan ♥A en tot slot ♠3 naar zuids laatste hoge schoppen = **2 punten**.
Het gaat fout als je begint met ♠AH. Want dan blijft zuid aan slag en verliest zijn laatste kaart (♠2) de laatste slag aan ♠B.
- Speel ♠A (♠2 weg), dan ♠V, overnemen met ♠H, ♠B wint de laatste slag = **2 punten**.
Ook nu is het noodzakelijk dat noord de tweede slag wint. Als zuid aan slag blijft, verliest zijn ♥2 beslist de laatste slag aan ♥A.

<p>3</p> <p>♠ - ♥ A ♦ 3 2</p> <p>♠ H ♠ V ♥ - ♥ - ♦ A H ♦ V B</p> <p> ♠ A ♥ H V ♦ -</p> <p>Zuid is aan slag. Hoe maken NZ drie slagen?</p>	<p>4</p> <p>♠ A 9 ♥ 2</p> <p>♠ B 8 7 ♠ - ♥ - ♥ A H V</p> <p> ♠ H V 10 ♥ -</p> <p>Zuid is aan slag. Hoe maken NZ drie slagen?</p>
---	--

- Speel ♠A, en ruim ♥A op in diezelfde slag! Dan alleen kunnen ♥HV de laatste twee slagen winnen = **2 punten**.
Als je te zuinig bent op ♥A, wint noord de 2^e slag en OW de laatste...
- Het gaat goed als zuid ♠10 speelt naar ♠A. Dan ♠9 naar ♠H en ♠V!
= **2 punten**. Voorkom dat noords ♠A de tweede slag wint.
Wint ♠A wél de tweede slag, dan kun je het in de derde slag schudden.

<p>5</p> <p>♠ A V 10</p> <p>♠ H 7 6 ♠ 5 4 3</p> <p> ♠ B 9 8</p> <p>Zuid is aan slag. Hoe maken NZ drie slagen?</p>	<p>6</p> <p>♠ 10 9 8</p> <p>♥ -</p> <p>♠ H B ♠ 4 3 2</p> <p>♥ A ♥ -</p> <p> ♠ A V</p> <p> ♥ H</p> <p>Zuid is aan slag. Hoe maken NZ twee slagen?</p>
--	--

- 5.** Speel ♠B; als west laag bijspeelt, laat je noords ♠10 leggen. Dan ♠9 waarna je noord zo laag mogelijk de slag laat winnen = **2 punten**.
Het gaat fout als je zou beginnen met het voorspelen van ♠9 of ♠8, want als west dan een laag schopje bijspeelt, wint noord de eerste slag. En dan kun je niet voorkomen dat west een slag wint met ♠H.
- 6.** Gelukkig hoef je nu maar twee slagen te winnen, want drie is onmogelijk. Begin met ♥H. West wint dan de slag die hem niet kan ontgaan, maar moet dan schoppen spelen naar ♠AV. De laatste twee slagen zijn dan beslist voor jou = **2 punten**.
Je wint maar één slag als je begint met ♠A of ♠V...

<p>7</p> <p>♠ A 2</p> <p>♥ 2</p> <p>♦ -</p> <p>♠ H V ♠ B</p> <p>♥ A ♥ -</p> <p>♦ - ♦ 3 2</p> <p> ♠ 3</p> <p> ♥ H</p> <p> ♦ 4</p> <p>Zuid is aan slag. Hoe maken NZ drie slagen?</p>	<p>8</p> <p>♠ A B</p> <p>♥ 2</p> <p>♦ -</p> <p>♠ 3 ♠ H V</p> <p>♥ 3 ♥ A</p> <p>♦ 2 ♦ -</p> <p> ♠ 2</p> <p> ♥ H</p> <p> ♦ 3</p> <p>Zuid is aan slag. Hoe maken NZ drie slagen?</p>
---	---

- 7.** Begin met ♦4. Dat brengt west in (te) grote problemen omdat hij een kaart moet bijspelen.
- Als hij ♥A wegdoet, ruim je ♠2 op en win je daarna ♥H en ♠A.
- Speelt hij een schoppen bij, dan gaat ♥2 weg, daarna maak je ♠A en ♠2. Beginnen met ♦4 = **1 punt**.
- 8.** Begin met ♦3 = **1 punt!** Nu heeft oost het probleem dat west had in spel 7.

<p>9</p> <p>♠ 2 ♥ - ♦ 3 2</p> <p>♠ V B ♥ H ♦ -</p> <p>♠ - ♥ A ♦ A H</p> <p>♠ A H ♥ V ♦ -</p> <p>Schoppen is troef. Zuid is aan slag. Hoe maken NZ drie slagen?</p>	<p>10</p> <p>♠ 2 ♥ - ♦ 3 2</p> <p>♠ - ♥ A B 10 ♦ -</p> <p>♠ - ♥ - ♦ H V B</p> <p>♠ - ♥ H V ♦ A</p> <p>Schoppen is troef. Zuid is aan slag. Hoe maken NZ drie slagen?</p>
---	---

- 9.** Speel ♥V en troef die in noord = **2 punten**.
Als je begint met ♠AH (troeftrekken), zullen OW daarna vechten om het winnen van de laatste slag. Maar jij wint die in ieder geval niet...
- 10.** Speel ♥H voor. Als west duikt, ruim je in noord ♦2 op en speel je ♥V. Zodra west ♥A bijspeelt, troef je in noord en speel je ruiten naar ♦A = **2 punten**.
Het gaat fout als je begint met ♦A. Je wint die slag, maar als je daarna ♥H speelt en west ♥A legt, troef je in noord, maar is daarna noords laatste ruiten een prooi voor oost.

<p>11</p> <p>♠ 4 ♥ - ♦ B ♣ 2</p> <p>♠ 3 ♥ - ♦ H ♣ A</p> <p>♠ 2 ♥ A ♦ V ♣ -</p> <p>♠ 5 ♥ 2 ♦ A ♣ -</p> <p>Schoppen is troef. Zuid is aan slag. Hoe maken NZ drie slagen?</p>	<p>12</p> <p>♠ - ♥ 3 2 ♦ B</p> <p>♠ A ♥ - ♦ A H</p> <p>♠ - ♥ B 10 9 ♦ -</p> <p>♠ H ♥ H V ♦ -</p> <p>Schoppen is troef. Zuid is aan slag. Hoe maken NZ twee slagen?</p>
--	--

- 11.** Speel eerst ♦A. Troef de tweede slag ♥2 in noord, en daarna ♣2 in zuid = **1 punt**.

Als je begint met het troeven van ♥2, win je maar twee slagen. West heeft geen harten, ziet dat het zinloos is om te troeven, met ♠4 achter hem, en ruimt daarom ♦H op. De eerste slag is voor noords ♠4. En dan? Ruiten kan niet meer - die troeft west. Klaveren dan? Die kun je dan inderdaad troeven. Maar de 3^e slag is dan echt voor OW met hun laatste troeven!

- 12.** Gelukkig hoef je maar twee slagen te maken: drie slagen zijn immers onmogelijk met troefaas bij de tegenstanders... Begin met ♥H = **1 punt**. West mag troeven, maar daarna zijn de twee laatste slagen voor jou.
Merk op dat je geen enkele slag wint als je begint met ♠H...

Tel je gescoorde punten op en deel de uitkomst door twee. Je hebt dan je rapportcijfer voor... bridgesudoku's!

Lezers Mailen



Alle vragen waarop het antwoord nuttig kan zijn voor 'gewone' bridgers publiceren we in deze rubriek. Ook vragen over clubbeleid en conflicten. We maken wel onderscheid in spelregelvragen. Alleen vraagstukken waarop de 'gewone' bridger het antwoord moet weten, nemen we op. Specifieke vraagstukken voor WL's behandelen we in het periodiek Arbitrair. Mail je vraag naar: rob.stravers128@gmail.com

Moet een (Multi)zwakke twee altijd een 6-kaart zijn en de hoge kleur van Muiderberg een 5-kaart?

Tijdens het Ruitenboer Toernooi (hierna RBT) kwam een afwijking van de Multi-conventie ter sprake.

De meest voorkomende situatie is met de hoge kleuren.

Volgens mij:

- mag je afwijken, mits je partner dat niet weet; partner antwoordt op de standaard manier, d.w.z. geen speciale structurele afspraken;
- mag je de naam Multi ook gebruiken als je in plaats van een hoge 6-kaart een zwakke 7-kaart kunt hebben.

Ik vraag dit omdat de verontwaardiging bij onze tegenspelers groot was, ook na onze toelichting.

Na aanleiding van dit voorval ging ons gesprek met de NBB-aanwezigen off-line verder over de Muiderberg conventie. Ik had begrepen dat afwijkingen niet toegestaan waren, maar volgens mijn collega zijn afwijkingen toegestaan. Je mag dan alleen niet de naam Muiderberg gebruiken.

Ik heb drie vragen:

1. Waarom is een afwijking in Multi wel toegestaan en in Muiderberg niet? Dit is gewoon niet consequent.
2. Als men tóch de naam Muiderberg gebruikt na een afwijking, hoe los je dit op?
3. Als het resultaat van de tegenstanders negatief is beïnvloed door een afwijking, wat dan? Conform artikel 21 dat nadeel opheffen met een arbitrale score?

Rob:

Onder de naam **Multi** en **Zwakke twee** is een 6-kaart verplicht. Daar mag je alleen van afwijken met een geldig excuus: een zeer zwakke 7-kaart (maximaal één plaatje in die kleur) of een zeer sterke 5-kaart (AHVB9) mag je als een 6-kaart 'behandelen'.

Onder het predicaat **Muiderberg** is de hoge 5-kaart verplicht, daar mag je alleen van afwijken met een zeer pierige 6-kaart, eveneens maximaal één plaatje, met een 4-kaart laag.

Geeft een speler als uitleg Multi, Zwakke twee, of Muiderberg, en wijkt de standaardlengte af zónder compensatie, dus een zwakke twee/Multi met twee plaatjes in een 7-kaart, of in Muiderberg twee plaatjes in een 6-kaart, dan is dat een overtreding. De WL zal een nadeel voor de tegenstanders dat waarschijnlijk door de verkeerde uitleg (!) is ontstaan, graag opheffen.

Inderdaad verkeerde uitleg. De juiste uitleg had immers moeten zijn: 'Minstens een 6-kaart' in plaats van Zwakke twee/Multi, en 'Minstens een 5-kaart' in plaats van Muiderberg.

Vraagje aan (de leden van) het Bridge Service-team

Stel dat het Bridge Service Team op West zit, wat bieden ze dan met deze westhand?

Noord geveer, NZ kwetsbaar

Westhand	West	Noord	Oost	Zuid
♠ A 2		pas	1♠	doublet
♥ A 10 9 7 5	??			
♦ V				
♣ 8 6 5 3 2				

Margriet:

Ik zou redoubleren, eerst afwachten waar de TP in terecht komt. Is het ruiten, dan bied ik schoppen bij - al is het een 2 kaart.

Ron:

Ik geef een redoublet.

Frans:

Redoublet.

Carolien:

2♥ is bij ons niet forcing, dus ik XX.

Siger:

Tja, lastig.

Redoublet is aantrekkelijk omdat wij de meerderheid van de punten hebben, maar NZ bezit waarschijnlijk een dikke fit in ruiten.

Het alternatief is 2♥, waarmee ik gelijk mijn 5-kaart aangeef. Zuid heeft 3 of 4 harten, dan blijft er niet veel over voor partner...

Met enige frisse tegenzin wordt het redoublet.

Het hele spel:

	♠ 10 8 5 4	
	♥ V 4 3	
	♦ 10 9 5 4	
	♣ 8 7	
♠ A 2		♠ H V 9 7 6
♥ A 10 9 7 5		♥ 2
♦ V		♦ H 7 6 3
♣ B 6 5 3 2		♣ A 10 9
	♠ B 3	
	♥ H B 8 6	
	♦ A B 8 2	
	♣ H V 4	

Bep en Anton:

Redoublet

Geen enkele andere keuze. Je hebt de punten ervoor en kunt de tegenpartij voor straf doubleren in harten en in klaveren. Als partner ze kan pakken in ruiten (zoals in dit spel) liggen ze. Het loopt niet goed af voor de (kwetsbare) tegenstander.