



'Onze volgende tegenstanders zijn de twee schriële muizen, die zo graag gewichtig doen, maat. Effe kijken wat daarvan overblijft als we óns gewicht in de schaal leggen...'

In deze ACC pakken we het moeilijkste onderdeel van bridge beet: het tegenspel.

Veel plezier met de volgende vijf tegenspelvraagstukken.

Vraag ACC 138-1

Noord geveer / NZ kwetsbaar

West	Noord	Oost	Zuid
	1♦	4♥	doublet
pas	pas	pas	

Dummy west

♠ A H
 ♥ 9
 ♦ 8 7 6 5 4
 ♣ A 9 8 7 6

Leider oost**Jouw zuidhand**

♠ V B 10 9 8
 ♥ A B 10
 ♦ A
 ♣ 5 4 3 2

Oost speelt 4♥ gedoubleerd.

Je kwam uit met ♦A en ziet al het moois van dummy.
 Met welke kaart begin je de tweede slag?

- ♠V
- ♥A
- ♥B
- klaveren

Vraag ACC 138-1 Overpeinzing

Noord geveer / NZ kwetsbaar

West	Noord	Oost	Zuid
	1♦	4♥	doublet
pas	pas	pas	

Partner noord

♠ 7 6 5
 ♥ 2
 ♦ H V B 10 9
 ♣ H V B 10

Dummy west

♠ A H
 ♥ 9
 ♦ 8 7 6 5 4
 ♣ A 9 8 7 6

Leider oost

♠ 4 3 2
 ♥ H V 8 7 6 5 4 3
 ♦ 3 2
 ♣ -

Jouw zuidhand

♠ V B 10 9 8
 ♥ A B 10
 ♦ A
 ♣ 5 4 3 2

Oost speelt 4♥ gedoubleerd.

Je kwam uit met ♦A en ziet al het moois van dummy.
 Met welke kaart begin je de tweede slag?

- ♠V
- ♥A
- ♥B
- klaveren

Nu je naast je eigen hand ook de dummy ziet (en met de 1♦-opening van partner in gedachten), is het niet moeilijk om een schets te maken van wat leider oost ongeveer in handen zal hebben.

Kijkend naar die schets en je verplaatsend in het vel van de leider, zie je waarschijnlijk een kans om dat door jou gedoubleerde contract nog te maken ook!

Na ♠AH speelt hij ♣A, ruimt een ruiten op, troeft de volgende klaver in zijn hand en troeft een schoppen in dummy. Na ♥A in de eerste slag, gunt hij jou twee troefslagen, om na de laatste slag +590 punten te noteren voor 4♥ gedoubleerd C.

Terug in je eigen huid: hoe voorkom je deze dreun?

Vraag 138-1 Tegenspel

Noord geveer / NZ kwetsbaar

West	Noord	Oost	Zuid
	1♦	4♥	doublet
pas	pas	pas	

Partner noord

♠ 7 6 5
 ♥ 2
 ♦ H V B 10 9
 ♣ H V B 10

Dummy west

♠ A H
 ♥ 9
 ♦ 8 7 6 5 4
 ♣ A 9 8 7 6

Leider oost

♠ 4 3 2
 ♥ H V 8 7 6 5 4 3
 ♦ 3 2
 ♣ -

Jouw zuidhand

♠ V B 10 9 8
 ♥ A B 10
 ♦ A
 ♣ 5 4 3 2

Oost speelt 4♥ gedoubleerd.

Je kwam uit met ♦A en ziet al het moois van dummy.
 Met welke kaart begin je de tweede slag?

- a. ♠V = 0 punten
- b. ♥A = 0 punten
- c. ♥B = 2 punten
- d. klaveren = 0 punten

Als je schoppen naspeelt (speelwijze a) wint de leider beide schoppenslagen; slaat ook ♣A en ruimt zijn laatste ruiten op, troeft de volgende klaveren in de hand, troeft zijn laatste schoppen in dummy; troeft weer een klaveren in de hand en speelt dan ♥H. Naast ♦A win je twee hartenslagen en meer niet. Als je klaveren terugspeelt (d) flikt de leider hetzelfde kunstje. En als je ♥A naspeelt (b) is dat de enige hartenslag die je wint.

Dat maakt speelwijze c superieur: Je trekt met ♥B dummy's troef, waardoor de leider zijn 3^e schoppen niet kan troeven én je houdt de zekerheid van twee slagen in harten!

Vraag 138-2 Oost gever / allen kwetsbaar

West	Noord	Oost	Zuid
		1♣	pas
1♦	pas	1♥	pas
3♥	pas	4♥	pas
pas	pas		

Dummy west

♠ 7 6 5
 ♥ H B 9 7
 ♦ A 10 7 6 5
 ♣ V

Leider oost**Jouw zuidhand**

♠ A H V 2
 ♥ 6 5 4 3
 ♦ 9 8
 ♣ H 10 5

Oost speelt 4♥.

Je begon met ♠AHV. Al je tafelgenoten bekenden drie keer.
 Met welke kaart begin je de 4^e slag?

- ♠2
- harten
- ruiten
- ♣H
- ♣5

Vraag 138-2 Overpeinzing

Oost geveer / allen kwetsbaar

West	Noord	Oost	Zuid
1♦	pas	1♣	pas
3♥	pas	1♥	pas
pas	pas	4♥	pas

Partner noord

♠ 10 4 3
 ♥ 2
 ♦ H B 4 3 2
 ♣ B 4 3 2

Dummy west

♠ 7 6 5
 ♥ H B 9 7
 ♦ A 10 7 6 5
 ♣ V

Leider oost

♠ B 9 8
 ♥ A V 10 8
 ♦ V
 ♣ A 9 8 7 6

Jouw zuidhand

♠ A H V 2
 ♥ 6 5 4 3
 ♦ 9 8
 ♣ H 10 5

Oost speelt 4♥.

Je begon met ♠AHV. Al je tafelgenoten bekenden drie keer.
 Met welke kaart begin je de 4^e slag?

- ♠2
- harten
- ruiten
- ♣H
- ♣5

Na de drie schoppenrondjes en het **bieden** van oost heb je een uitstekend beeld van wat oost nog in handen moet/zal hebben.

Je hoeft nu 'alleen nog maar' te fantaseren over oosts speelplan. Als je daar een goed beeld van hebt, weet je ook wat jou als tegenspeler te doen staat...

Vraag 138-2 Tegenspel

Oost geveer / allen kwetsbaar

West	Noord	Oost	Zuid
1♦	pas	1♣	pas
3♥	pas	1♥	pas
pas	pas	4♥	pas

Partner noord

♠ 10 4 3
 ♥ 2
 ♦ H B 4 3 2
 ♣ B 4 3 2

Dummy west

♠ 7 6 5
 ♥ H B 9 7
 ♦ A 10 7 6 5
 ♣ V

Leider oost

♠ B 9 8
 ♥ A V 10 8
 ♦ V
 ♣ A 9 8 7 6

Jouw zuidhand

♠ A H V 2
 ♥ 6 5 4 3
 ♦ 9 8
 ♣ H 10 5

Oost speelt 4♥.

Je begon met ♠AHV. Al je tafelgenoten bekenden drie keer.
 Met welke kaart begin je de 4^e slag?

- a. ♠2 = 0 punten
- b. harten = 2 punten
- c. ruiten = 0 punten
- d. ♣H = 0 punten
- e. ♣5 = 0 punten

Gezien de verdeling van de OW-handen wil oost maar één ding: heen-en-weer troeven (cross-ruff). Voorkom dat: speel troef (speelwijze b). Dan is de leider twee troeven tegelijk kwijt. Hij kan daardoor nog maar zes keer over en weer troeven. Inclusief deze slag en ♣A en ♦A zijn dat negen slagen. Precies één slag te weinig om 4♥C te kunnen noteren.

Met de andere vier keuzes doe je wat de leider ook al wilde doen.

Vraag 138-3 Zuid gever / niemand kwetsbaar

West	Noord	Oost	Zuid
			pas
1♠	pas	1SA	pas
2♥	pas	2♠	pas
3♥	pas	4♥	pas
pas	pas		

Leider west**Dummy oost**

♠ H 2
 ♥ 7 6 5
 ♦ V 10 9 8
 ♣ H V 7 6

Jouw zuidhand

♠ B 10 9
 ♥ 10 9
 ♦ H 7 6 5
 ♣ A 5 4 3

Leider west speelt 4♥.

Partner noord komt uit met ♣B.

Leider west laat dummy ♣H bijspelen; jij wint de slag met ♣A (west speelt zelf ♣2 bij).

Met welke kleur zet jij de aanval voort?

- schoppen
- harten
- ruiten
- klaveren

Vraag 138-3 Overpeinzing

Zuid geveer / niemand kwetsbaar

West	Noord	Oost	Zuid
1♠	pas	1SA	pas
2♥	pas	2♠	pas
3♥	pas	4♥	pas
pas	pas		

Partner noord

♠ 8 7 6
 ♥ V 8 2
 ♦ A 3 2
 ♣ B 10 9 8

Leider west**Dummy oost**

♠ H 2
 ♥ 7 6 5
 ♦ V 10 9 8
 ♣ H V 7 6

Jouw zuidhand

♠ B 10 9
 ♥ 10 9
 ♦ H 7 6 5
 ♣ A 5 4 3

Leider west speelt 4♥.

Partner noord komt uit met ♣B.

Leider west laat dummy ♣H bijspelen; jij wint de slag met ♣A (west speelt zelf ♣2 bij).

Met welke kleur zet jij de aanval voort?

- schoppen
- harten
- ruiten
- klaveren

Wat weet je over wests lengte in de hoge kleuren?

Als je dat **minimale** aantal weet, kun je daaruit afleiden hoeveel kaarten west **maximaal** kan hebben in de lage kleuren. Dat antwoord kan helpen de juiste kleur te vinden waarin je moet terugspelen.

Leider west weet - net als jij - dat hij in de eerste plaats moet kijken welke verliezers dreigen. Hij zal beslist zoeken naar listen en lagen om zoveel mogelijke verliezers te voorkomen.

Vraag 138-3 Tegenspel

Zuid geveer / niemand kwetsbaar

West	Noord	Oost	Zuid
1♠	pas	1SA	pas
2♥	pas	2♠	pas
3♥	pas	4♥	pas
pas	pas		

Partner noord

♠ 8 7 6
♥ V 8 2
♦ A 3 2
♣ B 10 9 8

Leider west

♠ A V 5 4 3
♥ A H B 4 3
♦ B 2
♣ 2

Dummy oost

♠ H 2
♥ 7 6 5
♦ V 10 9 8
♣ H V 7 6

Jouw zuidhand

♠ B 10 9
♥ 10 9
♦ H 7 6 5
♣ A 5 4 3

Leider west speelt 4♥.

Partner noord komt uit met ♣B.

Leider west laat dummy ♣H bijspelen; jij wint de slag met ♣A (west speelt zelf ♣2 bij).

Met welke kleur zet jij de aanval voort?

- a. schoppen = 0 punten
- b. harten = 0 punten
- c. ruiten = 2 punten
- d. klaveren = 0 punten

Klaveren terug (speelwijze d), in de hoop dat partner kan troeven, is (te) optimistisch: Als partner maar één klaverkaart had, begon de leider met vier klaveren. Dat sluit west door zijn bieden uit (hij belooft twee hoge 5-kaarten). De leider kan naast zijn ene klaveren nog twee ruiten hebben. Zit daar ♦A bij, dan is het contract waarschijnlijk niet down te krijgen. Maar met ♦A bij partner heb je kans op twee ruitenslagen en die moet je heel snel grijpen! Daarom is meteen ruiten terug (speelwijze c) goed voor de hoofdprijs! Kies je niet voor ruiten, dan geef je waarschijnlijk een slag weg, want zodra de leider aan slag is, speelt hij troef en ruimt hij op dummy's ♣V beslist een ruitenverliezer op!

Vraag 138-4 west geveer / OW kwetsbaar

West	Noord	Oost	Zuid
1♠	pas	2♦	3♣
3♥	pas	4♥	pas
pas	pas		

Leider west**Dummy oost**

♠ A V
 ♥ H 6 5 4
 ♦ B 10 9 8
 ♣ B 3 2

Jouw zuidhand

♠ 6
 ♥ V 9
 ♦ A 7 6 5
 ♣ A H 10 9 8 7

Je speelt (voor de vierde keer) 4♥ tegen.
 Partner noord bewijst zijn grenzeloze vertrouwen met zijn ♣6-uitkomst.

Jij maakt achterelkaar ♣H en ♣A; leider en partner bekenden.

Welke kleur speel je in de derde slag?

- schoppen
- harten
- ruiten
- klaveren

Vraag 138-4 Overpeinzing

west geveer / OW kwetsbaar

West	Noord	Oost	Zuid
1♠	pas	2♦	3♣
3♥	pas	4♥	pas
pas	pas		

Leider west**Dummy oost**

♠ 6	♠ A V
♥ V 9	♥ H 6 5 4
♦ A 7 6 5	♦ B 10 9 8
♣ A H 10 9 8 7	♣ B 3 2

Je speelt (voor de vierde keer) 4♥ tegen.

Partner noord bewijst zijn grenzeloze vertrouwen met zijn ♣6-uitkomst.

Jij maakt achterelkaar ♣H en ♣A; leider en partner bekenden.

Welke kleur speel je in de derde slag?

- schoppen
- harten
- ruiten
- klaveren

Net als de leider heb je als tegenspeler het volste recht om tijd te nemen voor jouw (tegen)speelplan. Vaak is de denktijd van de leider voldoende. Maar als hij die niet neemt, wil dat niet zeggen dat jij geen tijd mag nemen om de zaak op een rij te zetten.

Grote kans dat west twee hoge 5-kaarten heeft. En de zekerheid dat partner graag de volgende klaveren troeft. Zo nodig en zo mogelijk, overtroeft, want ook leider west is door zijn klaveren heen...

Ook goed om na gaan wat de leider zou *kúnnen* doen áls je in de derde slag klaveren naspeelt.

Vraag 138-4 Tegenspel

west geveer / OW kwetsbaar

West	Noord	Oost	Zuid
1♠	pas	2♦	3♣
3♥	pas	4♥	pas
pas	pas		

	♠ 9 5 4 3 2		
	♥ B 10		
	♦ H 4 3 2		
	♣ 6 5		
♠ H B 10 8 7			♠ A V
♥ A 8 7 3 2			♥ H 6 5 4
♦ V			♦ B 10 9 8
♣ V 4			♣ B 3 2
	♠ 6		
	♥ V 9		
	♦ A 7 6 5		
	♣ A H 10 9 8 7		

Je speelt (voor de vierde keer) 4♥ tegen.

Partner noord bewijst zijn grenzeloze vertrouwen met zijn ♣6-uitkomst.

Jij maakt achterelkaar ♣H en ♣A; leider en partner bekenden.

Welke kleur speel je in de derde slag?

- a. schoppen = 0 punten
- b. harten = 0 punten
- c. ruiten = 2 punten, mits ♦A en meteen daarna klaveren! ☺
- d. klaveren = 0 punten

Grote kans dat partner de volgende klaverenslag kan overtroeven. Of dat een troefkaart van partner hoog wordt als de leider nog hóger voortroeft.

Maar... als je klaveren doorspeelt (speelwijze d), zal de leider zijn ♦V opruimen. Dan maakt partner noord weliswaar zijn gehoopte aftroever, maar dat is meteen het slot van het diner.

Ook harten of schoppen in de derde slag (a en b) na eindigt in een deceptie (voor jou). De leider haalt de troeven op en gooit op dummy's ♣B zijn ♦V weg: 4♥+1...

Na ♣AH is alleen ♦A en klaveren na goed voor de hoofdprijs: 4♥-1.

Vraag ACC 138-5 west geveer / OW kwetsbaar

West	Noord	Oost	Zuid
1SA	pas	2♦	pas
2♥	pas	4♥	pas
pas	pas		

Leider west

♠ B 9
♥ V 9 8 7
♦ B 10 8 7 6
♣ 8 7

Dummy oost

♠ 3 2
♥ A H B 10 6 5 4
♦ H 5
♣ 3 2

Je speelt voor de vijfde en laatste keer 4♥ tegen.

Partner noord draait achtereenvolgens ♣AHV af.
Leider west laat dummy ♣V aftroeven met ♥10.

Hoe probeer je de leider pootje te lichten?

- Ik troef over met ♥V en speel schoppen terug.
- Ik troef over met ♥V en speel harten terug.
- Ik troef over met ♥V en speel ruiten terug.
- Ik troef niet, maar ruim een 'stekeltje*' op.

*stekeltje = onbelangrijke kaart

Vraag ACC 138-5 Overpeinzing

west geveer / OW kwetsbaar

West	Noord	Oost	Zuid
1SA	pas	2♦	pas
2♥	pas	4♥	pas
pas	pas		

Partner noord

♠ 8 7 6 5 4

♥ -

♦ 4 3 2

♣ A H V 5 4

Leider west

♠ A H V 10

♥ 3 2

♦ A V 9

♣ B 10 9 8

Dummy oost

♠ 3 2

♥ A H B 10 6 5 4

♦ H 5

♣ 3 2

Jouw zuidhand

♠ B 9

♥ V 9 8 7

♦ B 10 8 7 6

♣ 8 7

Je speelt voor de vijfde en laatste keer 4♥ tegen.

Partner noord draait achtereenvolgens ♣AHV af.
Leider west laat dummy ♣V aftroeven met ♥10.

Hoe probeer je de leider pootje te lichten?

- Ik troef over met ♥V en speel schoppen terug.
- Ik troef over met ♥V en speel harten terug.
- Ik troef over met ♥V en speel ruiten terug.
- Ik troef niet, maar ruim een 'stekeltje*' op.

*stekeltje = onbelangrijke kaart

Met twee gewonnen slagen ben je al op de helft van je missie om 4♥ naar de filistos te helpen. Nog twee slagen en de klus is geklaard.

Wil je een hint? Met deze verdeling kun je die twee slagen onmogelijk maken in de bijkleuren...

Vraag ACC 138-5 Tegenspel

west geveer / OW kwetsbaar

West	Noord	Oost	Zuid
1SA	pas	2♦	pas
2♥	pas	4♥	pas
pas	pas		

Partner noord

♠ 8 7 6 5 4

♥ -

♦ 4 3 2

♣ A H V 5 4

Leider west

♠ A H V 10

♥ 3 2

♦ A V 9

♣ B 10 9 8

Dummy oost

♠ 3 2

♥ A H B 10 6 5 4

♦ H 5

♣ 3 2

♠ B 9

♥ V 9 8 7

♦ B 10 8 7 6

♣ 8 7

Je speelt voor de vijfde en laatste keer 4♥ tegen.

Partner noord draait achtereenvolgens ♣AHV af.
 Leider west laat dummy ♣V aftroeven met ♥10.

Hoe probeer je de leider pootje te lichten?

- | | |
|---|------------|
| a. Ik troef over met ♥V en speel schoppen terug | = 0 punten |
| b. Ik troef over met ♥V en speel harten terug | = 0 punten |
| c. Ik troef over met ♥V en speel ruiten terug | = 0 punten |
| d. Ik troef niet, maar ruim een 'stekeltje*' op | = 2 punten |

*stekeltje = onbelangrijke kaart

 Een verraderlijke en daardoor beruchte valkuil.

Als je overtroeft, heb je een troefslag en houd je ♥987 over.
 Die verdwijnen later geruisloos onder dummy's ♥AHB.

Als je NIET overtroeft (d), win je altijd **twee troefslagen!**Na de gespeelde ♥10 van dummy heeft **Dummy**

♥ A H B 6 5 4

Zuid

♥ V 9 8 7

Nu win je zowel ♥V als ♥9...

Lezers Mailen



Alle vragen waarop het antwoord nuttig kan zijn voor 'gewone' bridgers publiceren we in deze rubriek. Ook vragen over clubbeleid en conflicten. We maken wel onderscheid in spelregelvragen. Alleen vraagstukken waarop de 'gewone' bridger het antwoord moet weten, nemen we op. Specifieke vraagstukken voor WL's behandelen we in het periodiek Arbitrair. Mail je vraag naar: rob.stravers128@gmail.com

De ware kracht van acht

Mijn partner opent 1SA. Dat sluit een hoge 5-kaart niet uit.

Ik heb acht punten.

En ik lees regelmatig dat je met een mooie 8-punter 2SA mag bieden. Dus met een slechte 8-punter niet?

Wat zijn de kenmerken van een mooie 8-punter?
Met ♦AHB1098 durf ik zelfs meteen 3SA te leggen.

Is het met 8 punten en een vierkaart hoog verantwoord om 2♣ te bieden?

Ook het bezit van tien en negens schijnt gunstig te zijn.

Beste Roberto, jou kennende, begrijp je mijn dilemma denk ik.

Rob:

Een mooie 8-punter is de ruitenkleur die jij als voorbeeld noemt. Aan elkaar grenzende plaatjes geven punten meer glans.

Als je in de twee hoge kleuren ♠ H 4 3 en ♥ H 4 3 hebt, zijn dat zes punten die geen enkele slag opleveren als de twee hoge azen erachter zitten.

Heb je ♠H V 3 en ♥5 4 3, dan heb je een punt minder, maar wel een zekere schoppenslag. Zelfs als ♠A erachter zit.

Maar... als je partner 1SA opent, mag je in minstens drie kleuren een plaatje verwachten. Die kunnen jouw losse heer of vrouw opeens uiterst waardevol maken. Daarom doe ik na partners 1SA-opening niet aan slechte 8-punters. Met een hoge 4-kaart sleep ik Stayman van stal, en zonder hoog kwartet inviteer ik met 2SA. Down kan ik nimmer gaan, want partner is de gedoodverfde leider ☺.

En inderdaad bied ik met jouw sterke ruitensextet ook onmiddellijk 3SA.

Wie van de drie?

Dag Rob,

Ik heb een vraag en wil best een bedrag per maand betalen voor vragen:

Bijvoorbeeld 10 vragen voor 10 euro, 20 vragen 20 euro enz. enz. En voor losse vragen 2 euro. Kijk maar of je dit wil.

Mijn vraag: Na partners 2SA-opening zijn er drie 3♣-soorten:

- 1) Gewone Stayman
- 2) Puppet Stayman
- 3) Niemeijer

Is dit een afspraak met je partner, en hoe geef je dit aan? Moet uiteraard op je systeemkaart staan.

Gisteren zag ik op StepBridge meesterspeler Paul Maris na partners 2SA-opening 3♣ bieden, met 'Alert Puppet Stayman'. Hij had 10 punten en een 5-kaart klaver aflopend vanaf de heer. Het contract werd 3SA.

Dus nogmaals: hoe houd je dit uit elkaar?

Henk

Rob:

Dag Henk!

Mijn vrienden en ik vinden het leuk om vragen te beantwoorden, eigenlijk zouden wij dus moeten betalen voor elke ontvangen vraag!

Dan jouw vraag 😊.

Na partners 2SA-opening onderscheiden we in de praktijk feitelijk drie 3♣-conventies, waarvan je er maar één kunt spelen:

1. De vraag naar een hoge 4-kaart (Stayman).
2. De vraag naar een hoge 5-kaart (Niemeijer).
3. De vraag naar een hoge 5-kaart (Puppet).

Onderdeel van **Niemeijer** is het directe 3SA-bijbod van de partner:

West	Oost
2SA	3SA

Met Niemeijer als etiket belooft het directe 3SA-bod precies een 4-kaart harten en een 5-kaart schoppen.

Maar omdat veel spelers zo gewend zijn aan het natuurlijke 3SA-bijbod als eindcontract, leidde dat vaak tot vreselijke rampen.

Of de 3SA-bieder vergat dat, en schrok zich dan – met z'n tweekaartje schoppen – te pletter als zijn partner 3SA veranderde in 4♠; of de 3SA-bieder dacht er wel aan, maar openaar niet, waardoor een prachtig hoog kleurencontract niet werd uitgeboden.

Vanwege de frequent voorkomende dure misverstanden, werd het conventionele 3SA-bijbod geschrapt. Onder de naam '**Puppet**' is het directe bijbod van 3SA het eindcontract.

Ook met het natuurlijke 3SA-bijbod noemen veel spelers hun 3♣-bod Niemeijer. Ten onrechte dus: dat moet dan Puppet zijn.

Puppet en Niemeijer vragen allereerst naar een hoge 5-kaart. Dat betekent dat deze afspraak alleen zin heeft als jullie ook met een hoge 5-kaart 2SA openen!!!

Dan terug naar de Puppet-3♣ met een mooie 5-kaart klaveren.

Ik ken de verdeling van de andere drie kleuren niet, maar ik vermoed dat Paul minstens één 3-kaart in een hoge kleur had. 3♣ heeft dan niets te maken met de mooie klaverenkleur, en alles met een hoge 3-kaart. Met een hoge 5-kaart bij de openaar zal Paul immers liever met een 5-3-fit 4♥ of 4♠ spelen dan 3SA.

Toegift:

Als je na partners 2SA-opening Puppet speelt, en jullie 1SA-opening een hoge 5-kaart niet uitsluit, zou je naast 2♣ als Stayman, 3♣ kunnen afspreken als Puppet. Dat belooft dan minstens 10 punten, waardoor je alle ruimte hebt, omdat je dan niet onder de manche wil passen.

Dat scheidt dan meteen duidelijkheid voor de maximumkracht van de Stayman-2♣: hoogstens 9 punten!

West
1SA

Oost

- 2♣: maximaal 9 punten, vraagt naar hoge vierkaart
- 3♣: minstens 10 punten, vraagt naar hoge vijfkaart